

8. årgang nr.4
26. marts
29. april 1992
Kr. 35,00

Det Nye Computer

Uafhængigt Commodore-magasin

**Danmark kan også:
Verdensrekord
i computer-spilleri!**

**Commodore
bag facaden:
Kvinderne styrer
Commodore**

**Konkurrence:
Vind Scala til
Amiga 500**

**Interview:
Derfor er CDTV
bedre end CDI**

**Slut med kopiering:
Knald en software-
pirat og tjen
kr. 10.000!**



5 708890 000302

VÆRS'GO! Vi gi'r dig DANM

**3.5" EXTERN
AMIGA DREV**

699,-

MASTER 3A-1



Slimline (kun 29 mm høj)
Har on/off og videreført bus.
Vejl. 999,-

799,-

Master 3A-1D

med
track-
display

999,-

VÆRS'GO!

**3.5" INTERNT
AMIGA DREV**

Komplet sæt med skruer/
afstandstykker.

A500 eller
A2000

699,-

512Kb RAM



til A500. Med ur, afbryder og
dansk manual.

Vejl. 499,-

299,-

VÆRS'GO!

**1Mb RAM
til A500+**

Udvider A500+ til 2Mb CHIPmem.

749,-

VÆRS'GO!



PHILIPS 8833-II

2299,-

Amigakabel (sæmkøb) kr. 100,-

2Mb RAM A2000

RC - 2000 Golden Image.
Kan udvides til 4, 6, 8 Mb.
Vejl 2499,-

1499,-

AT-ONCE

286-8, Suveræn PC-emulator.
Vejl. 2499,- Danmarks billigste!!

1499,-

**DIGI-VIEW 4.0
GOLD**

Sidste nye version til Danmarks
billigste pris. Komplet.

1099,-

VÆRS'GO!

MUSE PEN



Suveræn til
frihåndstegning.
Golden IMAGE
kvalitet.
Vejl 699,-

299,-

GVP HARDDISKE

**52Mb A500,
vejl. 5999,-**

4499,-



til A500. Med ur, afbryder og
dansk manual.

Vejl. 499,-

299,-

VÆRS'GO!

100Mb A500, vejl. 8999,-.....	6499,-
40Mb A2000, vejl. 4499,-.....	2999,-
52Mb A2000, vejl. 4999,-.....	3999,-
100Mb A2000, vejl. 6999,-.....	5999,-

AutoKick

Automatisk kickstartørskætter
fra AmiTech til
3 stk. Kickstart 359,-

Alle priser er inkl. 25% moms
og gælder KUN 18 døg/3-92.

359,-

**Du skal ikke
købe katten
i sækken....**

Postordre kan være meget
godt. Men det kan være en
fordel at få råd og vejledning
inden køb. I Alcotini's store
og velassorterede COMPU-
CENTRE er du sikker på at
få den bedste service!!!



ÅRHUS:

Nørre Allé 55, 8000 Århus C.
Tlf. 86 13 98 22.
(Forsendelse tlf. 86 22 06 11)



ROSKILDE:

Strandvejen 18, 2100 Kbh. Ø.
Tlf. 31 20 73 20.
(Forsendelse tlf. 39 27 73 05)



AALBORG:

Maren Turis Gade 12, 9000 Aalb.
Tlf. 98 12 77 66
(Forsendelse tlf. 86 22 06 11)



Alcotini centrallager
i Lystrup v/ Århus

DANMARKS BILLIGSTE PRISER...

BEMÆRK! Alle priser er helt i bund. **OGSÅ PÅ KENDTE MÆRKEVARER**

DANSKE KVALITETS- PRODUKTER FRA



JOYMASTER

Auto. omskifter mellem
mus og joystick
Til A500/5010

229,-

3.5" AMITECH DISKETTER

2DD, 100% fejlfri. Prøv dem!
Nu på tilbud, Vejl. 9.90
V/100 stk.

499,-

MAXIMEM 1.8Mb

Komplet med
Gary adaptor.
Læs Gary eller CPU adaptor 299,-

1399,-

SOUNDSAMPLER

Verdens bedste til prisen.
Over 100 KHz samplering,
direkte mic, indgang, VU/
PEAK indikering
og meget mere.

649,-

Action Replay MK-III

Nyeste version V3.17+, også til
A500+. Med dansk manual.
Vejl. 1199,-

799,-

Action replay MK-II

Til A2000. Få stk. 699,-

VÆRS' GO!



CANON BJ10EX

Bemærk! Ny EX model med flere
finesser. Incl. Amiga driver,
tonerpatron og kabel. Vejl. 4499,-

2999,-

LYSPEN

Tegn/klik direkte på skærmen.
Fungerer på alle programmer,
incl. tegneprogram

499,-

VÆRS' GO!

LYSPISTOL

Virkelig sjov. Incl. 2 spil.
Vejl.
599,-

399,-

RING Tlf. 86 22 06 11

ALCOTINI
HARD & SOFTWARE APS

Lyshøj 10, 8520 Lystrup.
Telefontid: 9-17.00. Fredag: 9-16.30
Telefax: 86 22 06 55 Priser incl. 25% moms

DANMARKS BILLIGSTE SOFTWARE!

Stort udvalg på gode prof. titler. Ingen gør det billigere!
Begrænset antal.

Før Nu

UDSOLGT
3499,- 2999,-
399,- 179,-
999,- 199,-

UDSOLGT
999,- 399,-
999,- 449,-
699,- 349,-
499,- 299,-

UDSOLGT
2699,- 899,-

UDSOLGT
UDSOLGT
3599,- 799,-
1399,- 499,-
1699,- 699,-
5999,- 2999,-

UDSOLGT
849,- 299,-
999,- 399,-
1099,- 499,-
1799,- 799,-

UDSOLGT
499,- 299,-
199,- 169,-

Professional Page V2.1
Professional Page V2.1 DK
Lykkenujlet V2
The Art Department, 24bit
The Art Department Prof. 24 bit
DPaint III
DigiPaint III
Pixmate
Turbo print II, flotte udskrifter
Amiga budget, DK regnskab
Works Platinum, 3 png
Bars & Pipes, Midi prg.
Pronet, diagram layout
SuperBase Personal 2
SuperBase Professional 3
SuperPlan
Sculpt 4D, Junior
Sculpt 4D, Raytracing
Turbo Silver
Imagine 3D
Seka assembler
InterAsm, Dansk
Power Windows V2.5
Elan Performer V2
Ultra DOS utility
UNDERSKRIFT:

Stort prisfald på undervisningssoftware!
Ring og hør nærmere.

Tilbuden er blot et udsnit af vort produkt
sortiment. Benyt kuponen og bestil vort
katalog (1991-92) med prisliste sprængtlydt
med varer til spotpriser.



Ja tak! Send mig omgående - GRATIS: Katalog (1991-92)
Brochure på: AmiTech PC Andet:

Du kan også
vedlægge din
bestilling. Husk
ved forudbesteling,
at pålægge kr. 28,-
i porto, dog kr. 64,-
ved køb af monitor
eller computer.
Pr. efterkøb
yderligere kr. 17,-

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr. _____ By: _____

Kuponen (eller kopí) sendes i lukket kuvert til:
Alcotini, Lyshøj 10, 8520 Lystrup.

Commodore AMIGA 3000

Video-grafisk multitasking workstation
med fuld multimedia dækning



Flotte ord - men det er virkelig sandt!

Commodore Amiga 3000
er suveræn til:

- ◆ Grafik
- ◆ Animation
- ◆ TV-produktion
- ◆ Præsentation
- ◆ Musik & lyd
- ◆ Desk Top Publishing
- ◆ Computer Aided Design
- ◆ Tekstbehandling
- ◆ Database

Tekniske
specifikationer:

- ◆ Motorola 68030 CPU samt 68882 matematisk co-processor, 25 MHz
- ◆ 50 Mb eller 100 Mb harddisk (19 ms)
- ◆ Tilslutning for flickerfri skærm. Giver knivskarpe billeder
- ◆ Min. 1 Mb chip RAM og 1 Mb fast RAM (max. 16 Mb på bundprintet)
- ◆ Enhanced Chip Set: Agnus, Paula og Denise, der er specielt udviklede til at håndtere grafik og lyd
- ◆ Musestyret
- ◆ 102 tasters tastatur
- ◆ Fornuftigt pris/ydelsesforhold



Nærmeste Commodore Creative Center anvises på tlf. 86 2895 11

I · N · D · H · O · L · D

Anvendshavende udgiver:

Klaus Nordfeldt

Chefredaktør:

Christian Mortensen, DJ

Sjefredaktør:

Christian Sparreboe

Teknikredaktør:

Jesper Steen Møller

Øvrige medarbejdere:

Dorthe B. Poulsen, Søren Bang-Hansen, Jakob Stolt, Gert Sørensen, John Alex Hvilstykke, Henrik Clausen, Hans Henrik Bang, Mortz S. Sherar, Marc Friis Møller, Torben Hammer, Bo Jorgenson, Marlene D. Shear, Rasmus Bertelsen, Sven Blæk, Claus Letth-Jørgensen, Emil H. Pedersen, Jesper Kehlet, Lene Richter, Claus Anwil, Thomas Ellgaard, Flemming V. Larsen, Søren Jensen, Lars H. Olsen, Flemming Tveckov, Marsha M. Rosenthal

Aboements-service:

Tel. 11.00-18.15

Tel. 33 91 28 33

Tel. 33 91 01 21

Postnr.: 9 74 16 03

Årsabonnement kr. 367,50

1/2 års abonnement kr. 189,50

Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvedslag til dit lokale postkontor.

Annonsør:

Dansk Selektiv Presse ApS

St. Kongensgade 72

1264 København K

Tel. 33 91 28 33

Tel. 33 91 01 21

Salg og Marketingchef: Kim Lindstrøm

Produktionschef: Erik Lemmings

Konsulenter: Birthe Edby

Anne Riber

Flere ansættelserne i Alm's læserundersøgelse
1990 har "COMputer", 238.000 læsere - hør
måned, hvilket svarer til en dækningsgrad i befolk-
ningen på 6%.

Redaktion og udgiver:

Forslaget Audio A/S

St. Kongensgade 72

1264 København K

Tel. 11.00-18.15

Tel. 33 91 28 33

Tel. 33 91 01 21

Vigtigt:

Anskaff og opført i "Det Nye COMputer" må ikke
udnyttes i lønpriser eller anden kommerciel sam-
menhæng, uden fortrægs skriftlig accept. Øftet
med tydelig hilsedagsvelse accepteres. Forslaget har
ret til at afvise og udvise indsendte programmer
på andre medier end i bladet. Forslaget påtager sig
intet ansvar for eventuelle trykfejl.

Produktion:

Dimension III GraFX

PrePress

Dansk Helestat Rotation A/S

De fleste redaktionelle sider i "Det Nye COMputer"
er lavet på en Amiga 3000, med tilhørende soft- og
hardware, af firmat Dimension III GraFX.

Foto:

Tobias & Guzzmann

Playground

Jepson data

Distribution:

Dinmark: DGA, Aviopostkontoret

Norge: Narvesen

Medlem af:



Tilmeld:



Dansk Oplogskontrol, Dansk Media Index, DMI, og BMI.

COM-BBS:

"Det Nye COMputer"-s Bulletin Board System
kannes 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, med
1200/2400 Baud, 8 databit, 1 startbit og ingen
paritet. Brug ikke dit abonnementstnummer som
password, men brug et efter eget valg.
Følg instrukserne på basen for at blive registreret
som bruger.

"COM-BBS", telefon: 33 13 20 03

SysOps: Claus L. Jeppesen & Hans H. Bang



COMputer Hotline '92

Ny spiredaktør, Amiga 500 Tower-model,
Hitlisten - kort sagt: nyheder!

Verdensrekord i computerspil

Vejle Computer klub indskrev sig i Guinness rekordbog
ved at spille computerspil i over to døgn.

Videotekst med Scala 500

Med Scala 500 er mulighederne for at lave
en "professionel" hjemmevideo blevet meget større.

"Goddag, det er Commodore"

Kig med indenfor hos Commodore - og mød et par af
de vigtigste personer - receptionisten og sekretæren.



Brug dit Modem

Velkommen igen til modemverdenens fantastiske verden -
her finder du lidt tips og gode råd til når du skal til at bruge
dit modem for alvor.

Spectrum Holobyte og CYBERSTUDIO

Virtual Reality kan også spilles af flere personer på en
gang. DNC's mand i "Staterne" har kigget nærmere på
"Cyber-studio."

Gallery

Tilbage igen med præmier til læsernes indsendte billeder

Secret Service

Hør du problemer med de slimede aliener, den ildsprydende
drage eller alle de andre fjender, man som spiller må døje
med? Vi giver dig en bunke tips til, hvordan du vinder...

CDTV og Commodores markedsplaner

Når Philips Kommer frem med deres Imagination
Machine, kan det blive problematisk for Commodore!



DTP-skolen III

Søren Gudiksen tager os med på endnu
en opgave i Professionel Page

New York Video Expo Show - Amiga

Den nylyst afholdte Video Expo messe i New York
viste med tydelighed, at Amigaen er ved at få godt
førfæste i videoverden.

Dpaint Tips & Tricks

De nye funktioner i Dpaint IV.

USA Today

Nyt hard- og software til din Amiga - direkte fra USA
- rygende friske og lige til at slugte.

Lasermarked

Endnu en stak læserannoncer.
Gå på jagt og spar masser af penge!

Gameplay
Hvilket spil skal du købe? Vi guider dig gennem
spil-junglen, og tester nogle af de nyeste spil.

Mailbox
Er du tilfreds? Er du utilfreds? Lad os høre DIN råd i debat-
ten, der også denne gang omhandler vidt forskellige emner.

Games Preview
Din krystalkugle til fremtidens stjernehimmel af
funklende superspil og de mørke kædelige sorte huller...

PD-special
Så er PD-special igen tilbage på scenen,
med masser af nye og spændende PD-programmer.



COMPUTER HOTLINE 92

Nu kommer de nye bibler

Hvis du nogensinde har programmeret seriøst på Amigaen, har du også stiftet bekendtskab med "Amigabilberne" fra Addison-Wesley, der beskriver operativsystemet og hardwaren i detaljer.

Hidtil har de kun foreligget i en 1.3 version, og det er jo lidt surt, hvis man har en Amiga 3000 eller A500+, og gerne vil drage nytte af det nye operativsystem. Nu er 2.04 udgaven af "Amiga ROM Kernel Reference Manual: Devices" imidlertid kommet, og indeholder bla. en fuldstændig beskrivelse af det nye clipboard, SCSI device og alt det andet. Der er desuden også en grundig gennemgang af IFF formatet.

Prisen ligger omkring 300 kr. og bilden kan fås hos diverse forhandlere af computerbøger.

Page 3.0 undervejs

Ifølge pådælig kilde hos Gold Disk, er en version 3.0 af Professional Page under opsejling. Programmet indeholder en mængde forbedringer og udvidelser såsom AREXX interface. Desuden bliver det muligt at ændre fontstørrelse med mindre end et punkt af gangen (et punkt er en typografisk måleenhed). Det har nemlig hidtil været lidt upraktisk, at man kun kunne få en font der var lidt for lille eller lidt for stor til at passe et bestemt sted. Gold Disk ville ikke udtales sig om hvornår den nye version er færdig, men nøjedes med lidt dunkle vandringer såsom "snart". Det kan betyde meget forskelligt i computerverdenen.



Nye joysticks

Så er der ellers godt nyt til alle joystick-freaks - firmaet Overgård Andersen er nemlig blevet distributør af den spændende joystick-serie QuickJoy. Som du kan se på billederne er der joysticks til enhver smag, selv et infrarødt joystick er der blevet plads til (læs artikel i DNC 2/92 om at leve med et sådant)

Overgård Andersen, Tlf.: 3142 3000

Optisk harddisk fra IBM

Kunne du godt tænke dig lidt mere plads til dine animationer var det måske en idé at overveje at investere i IBM's seneste optiske harddisk. Denne kan placeres i en Amiga 2000/1500 5.25 drive bay, og det hævdes at du kan slette/skrive mindst 1.000.000 gange på en disk. Den optiske harddisk har en segetid på 60mS, og en data transfer-rate på 1.5 MB/s. På hver 3.5" disk kan du lagre 128 MB data.

Har du en Amiga 500 kan du købe harddisken i en ekstern version, du skal bare vide, at du selv skal anskaffe dig en passende SCSI host adaptor.

Den interne optiske harddisk koster i England 999 pund (til over 11.000 kr.) mens den eksterne version koster 1199 pund (ca. 13.000 kr.). En SCSI Controller til en Amiga 2000/1500 kan fås for 199 pund (2200 kr.). Det må siges at være nogle dyre startudgifter, men så koster hver 128 MB disk også kun 36 pund (400 kr.) stykket.

Interesserede kan for yderligere informationer henvende sig hos:

Power Computing Ltd
Unit 8 Railton Road
Webbs Road
Industrial Estate
Kempston
Bedford MK42 7PN
Tel: 0234 843389
Fax: 0234 843388



Automatisk mus/joystick-skifter

Det der med, at man altid skal høre musen ind og ud, hver gang man skal bruge joystickport #1 til spil, er død-irriterende. Men det er også slut nu. For Betafon har nemlig, for kr. 229, en smart mus/joystick-skifter, der i al sin enkelthed er en lille box, hvorfra der går en ledning, som du kan sætte i joystickporten #1. Museen og joysticket sætter du så bare i selve boxen, der har en indgang til hver, og på den måde slipper du for fremtidig høre-ind-og-ud, samt slitage på selve porten.

Samtidig har Betafon fået en RAM-udvidelse hjem til Amiga 500Plus, nemlig 1 MB, for kr. 795,-. Udvelsen er utroligt lille, og sættes i ekspansionsporten ganske som man plejer med slige sager. Der er ikke battery-backuped ur i.



Betafon, Tlf.: 3131 0273

COMPUTER HOTLINE 92



Byg dit eget landskab

Nu er der kommet to nye landskabsgeneratører fra Virtual Reality Laboratories til Amigaen, der slår alt hvad vi tidligere har set af den slags. Med Terraform kan du lave et landskab, hvor du enten kan se det ovenfra eller i isometrisk 3D (à la Populous) med stakkevis af funktioner til at lave fine detaljer.

Derefter kan du bruge MakePath, der er et animationsprogram, der kan bruges med de landskaber du har genereret med Terraform. Her afmærker du den vej du vil følge gennem landskabet, hvor du eventuelt kan angive en højde over jorden, hvis du vil se landskabet fra et fly. Så angiver du antallet af frames, der skal genereres, og så er det ellers bare om at lade programmet regne. På den måde kan du lave nogle superbe animationer, så hvis du har en svaghed for den slags og har en del RAM, var disse to måske værd at kigge nærmere på.

Virtual Reality Laboratories
2341 Gavador Court
San Luis Obispo, CA
93401 USA
Tlf: 0091 685 545 8515

Nye fonts til PageStream

Hvis du er PageStream bruger, har du helt sikkert ønsket dig nogle flere fonts, men nu er hjælpen heldigvis på vej. Soft-Logik har nemlig fået Amigarettighederne til Image Club, der er en enorm samling af fonts til Macintosh. Der er ikke mindre end 600, og de bliver solgt i pakker med 8 eller 16 i hver. Nogle af dem kan også bruges i andre PostScript applikationer såsom PPage og nogle af dem er ret specielle, som du kan se på billedet. Prisen ligger på 10 \$ per font, så hvis du vil have hele samlingen må du nok hellere få dig en gevinstspørgning eller begynde at spille Lotto.

Soft-Logik
PO Box 290070
St. Louis, MO
63129 USA
Tlf: 0091 314 894 8608



Wordperfect dropper 5.0 Amigaversjon

Det gik lige så godt hos Wordperfect Corp., idet de i slutningen af 1991 var godt igang med at udvikle Wordperfect version 5.0 til Amigaen. Forskellige skribenter på anerkendte Amiga-blader var allerede blevet udhævnt til beta-testere. Men så gik det helt galt, idet alle udviklingsplanerne pludselig blev stoppet.

Chris Wilford der er beta koordinator for Wordperfect, oplyste at man stodte ind i adskillige tekniske problemer, og at det allerede på et tidligt tidspunkt stod klart at programmet ville kræve en masse ekstra RAM, og sandsynligvis også noget i retning af en Amiga 3000 for at køre tilfredstilende. Der var simpelthen ikke noget økonomisk belæg for at udvikle et sådant program til en så begrænset del af Amigamarkedet, hævdes det fra Wordperfect.

Selv om al videre udvikling af Wordperfect er standset, vil man dog fortsætte med at sælge og supportere det nuværende Wordperfect v4.1.

ADVARSEL!

Flerne personer, der har haft annoncer i DNC's "Læsermarked", har fået mærkelige opringninger fra folk, der har udgivet sig for at komme fra "Det Nye Computer". Typisk er der blevet sagt noget i retning af, at man ville komme og undersøge om de spil man solgte, nu også var originale.

Lad os med det samme si fast: DNC har overhovedet intet med dette at gøre! Det er åbenbart nogle ondsindede personer, der synes det er sjovt at ringe og chikanere folk på det grøveste, og så samtidigt falskt udgive sig for at komme fra DNC...

For det første foretager vi ikke vores stikprøver på den måde, og for det andet er det kun politiet, der kan komme hjem og besøge dig, og det endda kun, hvis de har en dommerkendelse.

Hvis du bliver utsat for denne grove form for "spag", så nægt at tale med vedkommende, eller bed om et telefonnummer som du kan ringe op på selv, og læg så på!

**Vi sælger stadig
Danmarks bedste
3,5" disketter til
Fantasipriser:**

**100 stk. DD/DS
Pris kun Kr. 379,-**

**100 stk. HD/DS
Pris kun Kr. 795,-**

**Hardware + Software
til AMIGA:**

Digiview
Gold 4.0 kr. 1095,-

Videon 3.0 kr. 2995,-

Techno
AMIGA kr. 395,-

Perfect
sound sampler kr. 795,-

**BETAFON kan det
med priserne.
Ring og hør os for
du køber nyt,
Tilbudet gælder
så længe lager
haves. Vi tager
forbehold for
trykfejl og
prisændringer.**

Altid masser af spil og mere
seriøse programmer
på lager. F.eks.:

OPUS directory	kr. 315,-
Diskmaster II	kr. 495,-
Quarterback	kr. 295,-
AMIGA-comal	kr. 485,-
Haicalc	kr. 295,-
Interword	kr. 598,-
WordPerfect	kr. 1195,-
Pro. Page 2.0	kr. 1995,-

8Mb ramudv. 2Mb ram
monteret til A2000 kr. 1495,-

Kickstart 2.04 (chip) med
workbench (4 nye disks)
og manualer kr. 995,-

Kickstartomskifter til 2.0 kr. 295,-

Ny elektronisk mousemaster
AUTOMOUSE kr. 229,-

**Vi har alle IC-kredse til
AMIGA på lager.**

Hardware til A500/500+:
Supra harddisk Quantum 52Mb
med 1Mb fastram kr. 4495,-
Commodore harddisk (AS90)
20Mb kr. 3495,-
Intern diskdrev kr. 695,-
1Mb intern chipram udv.
til A500+ kr. 795,-

BEIAFON

Istedgade 79 • 1650 København V.
Tlf. 31 31 02 73 • Fax. 31 24 19 50

Første mand på plads

Fire dage FØR BMP åbnede sin nye butik i København (City-Data) sad der allerede en person og ventede! Hvorfor? Joh, som du måske husker, så var der en harddisk til en krone til den første der mødte op på åbningsdagen. Tobias Fenslev, der er 19 år og arbejdsløs, greb chancen, og pakkede hele teltudstyret sammen, inkl. kogegrej mm., og "flyttede" ind lige foran BMP's lokaler, der var ved at blive sat i stand. Tobias, der fik tiden til at gå med at læse "Det Nye COMputer" og holde øje med parkeringsvagter, "fik lov" til at hjælpe BMP med indretningen de sidste dage.

Hvad man ikke gør for at få en (næsten) gratis harddisk...



Nyt om A690

Amigaejere verden over bliver nødt til at vente en stund endnu før CD-ROM drevet A690 til Amiga 500 kommer i butikkerne. Commodore UK har i et stykke tid haft nogle prototyper til test, og man overvejer stadig hvorvidt det er meningsfyldt at inkludere en "pass-through connector", således at det også bliver muligt at tilslutte en A590 harddisk.

Det forlyder også at du højest sandsynligt skal have 1MB chip-RAM for at kunne køre med CD drevet. For nyere Amiga 500 ejere kan dette problem løses med en trapdoor RAM udvidelse, mens det for ejere af lidt ældre Amigaer (over et par år gammel), betyder en udskiftning af computerens Agnus chip.

Prisen på A690 forventes at ligge under 300 pund (ca. 3300 kr.), så mon ikke det er på tide at begynde at lægge penge til sidelé.



For at smække en CD disk i drevet, skal du først placere den i en såkaldt plastic Caddy akkurat som på CDTV'en.

Bærbar Amiga fra Kansas

Det skal understreges at den kommende bærbar Amiga ikke kommer fra Commodore, men i stedet fra Newer Technologies, der er bedst kendt i Macintosh sammenhæng.

Model 10 hedder den nye bærbare, og den råder over 2 MB RAM (1MB fast og 1MB chip), Workbench 1.3 og 2.0, et disk-drev og en standard 86-pin ekspansions bus. Skærmen er en baggrundsbelyst LCD skærm, der er 10.4" stor med en oplosning på 640x480 punkter.

Harddisk hører ikke med til standardkonfigurationen, men det er muligt installere en 20 eller 40 MB intern harddisk, samt op til 8 MB ekstra RAM. Maskinen har alle de almindelige indgangs såsom muse og joysticks porte, parallelport, RGB og composite ports samt stik til et ekstra diskdrev.

Som ekstraudstyr kan du også få et LCD farvedisplay, en intern SCSI 25 pin connector, en seriell port, en batteriplader samt en PC-hardwareudvidelse. Desuden forventer Newer Technologies snart at kunne levere et CD-ROM drev samt et sound output interface.

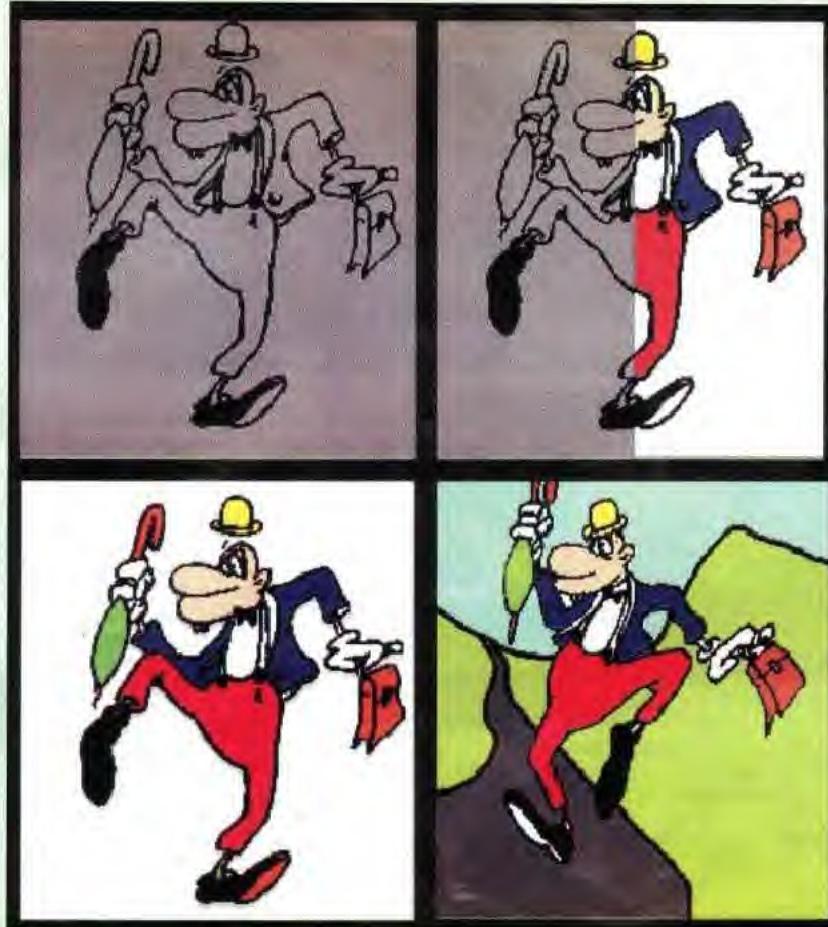
Afhængig af hvor meget ekstraudstyr du har i maskinen kommer den til at veje imellem 1.4-2.7 kg. De ydre mål er ikke ret store, idet dyret i lukket tilstand kun fylder 30cm x 21cm x 5cm.

Hvis du godt kunne tænke en bærbar med lidt mere regneraft, sælger Newer Technologies også en Model 30 med en Motorola 68030 samt en 68882 matematisk co-processor.

Det var desværre ikke muligt at få oplyst hvor lang tid du kan køre på batterikraft, men til gengæld fandt vi ud af at den amerikanske pris på Model 10, ligger på under 2000 dollars (en dollar er ca. 6 kr.). Ønsker du flere oplysninger kan du ringe til:

Newer Technologies
7803 E. Osie St.
Wichita KS 67207
800-678-3726

COMPUTER HOTLINE 92



Ny videosequencer

Take 2 fra Rombo kan meget vel gå hen og tage laurbærrene fra Deluxe Video som det bedste video-sequencer program. Hvis du ikke allerede ved det, er det et program som giver dig mulighed for let at lave videopræsentationer og animationer og kombinere dem med lydspor osv. I betragtning af, at det er Rombo, der markedsfører Vidi, er det ikke så mærkeligt at Take 2 først og fremmest er designet til at arbejde sammen med det. F.eks. er der mulighed for at digitalisere direkte i Take 2 uden at skulle bruge Vidi softwaren og altså køre to programmer samtidigt. Det giver helt klart en fordel. Til gengæld kan du ikke save dine data i ANIM format, og det er vi ikke lige frem imponerede over. Det betyder nemlig, at du skal loade hver enkelt frame ind i f.eks. DeluxePaint IV og derefter save dem som en animation, hvis du vil bruge dine data sammen med andre animationsprogrammer.

Take 2 koster 100 £ og fås hos:

Rombo
6 Fairbairn Road
Livingston
EH54 6TS England
009 44 506 414631



Så er det atter hitliste-tid, og samtidig med at bladene springer ud, vælter jeres kuponer ind. Første kupon op af posen var

Jakob Vind
Pilestræde 21
3700 København

- der selvfølgelig også havde navnet med sig.

AMIGA

Uden hverken at boble eller på nogen anden måde have gjort

sig bemærket, har Lotus II og Another World pludselig sneget sig ind. Monkey Island holder sin placering, men de mange rokeringer kan gøre tilværelsen usikker for dette pragteksemplar af et adventure.

1. **Monkey Island** (1)
2. **Another World** (ny)
3. **F-15 Strike Eagle II** (2)
4. **Lotus II** (ny)
5. **Railroad Tycoon** (4)

BOBLERE: Lemmings, Flight of the Intruder, Thunderhawk

C-64

Ingen nye navne, kun rokeringer. Creatures kommer endnu engang tilbage sin førsteplads, med Turbocharge i hælene. Rolespil på de tre sidste pladser

1. **Creatures** (2)
2. **Turbocharge** (3)
3. **Gateway to the Savage Frontier** (5)
4. **Ultima VI** (1)
5. **Death Knights of Krynn** (4)

BOBLERE: Last Ninja III, Terminator II, Rick Dangerous II

Så hvorfor ikke skrive ind og påvirke retfærdighedens gudinde Nemesis? Også næste måned er der spilpræmier på spil.

- Christian Sparrevohn

Her min top 5 over spil til: _____ Amiga _____ C64 (Sæt kryds)

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____



Send kuponen til:
Det Nye Computer
HITLISTEN
St. Kongensgade 72
1264 København

Tegn abonnement og VIND i alt for kr. 14.500,-!

Når du betaler dit helårs-abonnement til tiden, deltager du måned for måned i "Det Nye COMputers" fantastiske præmie-udtrækning 11 gange om året!

HVER MÅNED trækker vi lod om:

- * 1. præmie kr. 5.000,-
- * 2. præmie kr. 1.000,-
- * 3. præmie kr. 1.000,-
- * Plus 50 eksemplarer af den populære "Top Secret"-bog, værdi kr. 148,50 pr. stk.

(Kontantpræmierne udstedes som et gavekort til en af "Det Nye COMPUTERS" annoncører, efter eget valg)

I alt 53 gaver - HVER måned!

*TEGN helårs-abonnement på "Det Nye COMPUTER", og deltag automatisk i præmieudtrækningen, hvor der er præmier for kr. 14.500,-

*FORNY dit helårsabonnement TIL TIDEN, og deltag automatisk i præmieudtrækningen, hvor der er præmier for kr. 14.500,-

Sådan gør du: (Nye abonnenter)
Vil du tegne et abonnement, indsender

du kuponen forneden. Så sender vi et girokort.

Bestiller du et helårsabonnement, deltager du automatisk i vores månedlige præmie-udtrækning, når girokortet er blevet betalt.

Sådan gør du: (nuværende abonnenter)
Betal dit helårs-abonnement TIL TIDEN (dvs. ved 1. opkrævning) - og du deltager automatisk i den fantastiske udtrækning.

Som halvårsabonnement deltager du IKKE i præmie-udtrækningen

Dit abonnementsnummer er dit konkurrence-nummer. Præmierne udtrækkes den sidste hverdag i måneden, og du deltager måned for måned i "Det Nye COMPUTERS" fantastiske præmie-udtrækning 11 gange om året!

Vinderne får direkte besked, og navnene offentliggøres to måneder efter i "Det Nye COMPUTER".

KUPON til nye abonnenter

Klip denne kupon, udfyld og send den til:

**Forlaget Audio A/S,
St. Kongensgade 72, 1264 København K**

Et helårs-abonnement koster i øjeblikket kr. 367,50.

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____

Abonnementsnummer: _____

JA TAK!

- Jeg vil gerne være ny abonnent
Send venligst girokort snarest!
- Jeg har 1/2-års-abonnement i forvejen, men vil gerne overgå til et helårsabonnement (og deltage i Jeres månedlige præmie-udtrækning).

OBS! Tidligere abonnements-tilbud såsom gratis spil osv. bortfalder med ovenstående tilbud.

Verdensrekord i computerspil

Vejle Computer klub indskrev sig i Guiness rekordbog ved at spille computerspil i over to døgn.

Af Bjarne Tveskov



RekordForsøget foregik i dette kreativt designede felt, bygget af FDF-raf ter og presseninger fra et murerfirma.

Strømmen gik

Fredag kl. 17.30. Der foregår noget mystisk på Rådhustorvet i Vejle... De fredagstravle vejlensere skærer mistroisk til den raftekonstruktion der står soligt plantet foran byens gamle rådhus. Er det de lokale spejdere der gætt galt i byen eller hvad?

Da jeg kommer lidt tættere på kan jeg imidlertid høre den skønne lyd af 14 Amigaer, to C64ere og mindst et par ghettoblasters. En seddel på teltet fortæller at Vejle Computer Klub kl 15.00 er startet på et verdensrekord-forsøg i computerspil. Stemningen er fin inde i teltet, hvor de 16 medlemmer af VCK sidder godt begravet i disketter, soveposer, fast-food og hardware. Foruden spillerne er her en del mere eller mindre bekymrede forældre, og nysgerrige som underer sig over hvad der foregår.

Pludselig uden varsel bliver der meget mørkt i teltet og nogentrænger: "STRØMAFBRYDELSE!". Helt mørkt blir der dog ikke, for 12-årige Mich Poulsen har medbragt sin fars nødstrømsbox og spiller glad videre, mens de andre spillere på det nærmeste river sig i håret.

Et par minutter efter er strømmen heldigvis tilbage og spillerne kan boote deres maskiner og spille videre. Desværre medfører afbrydelsen at der ikke bliver

nogen pause i denne time.

Ifølge Guiness marathonregler har man kun 5 minutters pause pr. time, så dem der havde glædet sig til at komme på toilettet må sidde med tårer i øjnene en time længere. Da der er falset lidt ro over begivenederne, får jeg mig en snak med VCKs formand Jan Neergaard.

"Vi kan kun trække 15 Ampere fra el-boxen, og vi skal nærmere bruge 20 når varmeblæserne kører," siger Jan. Han fortæller videre, at formålet med rekord-

forsøget også er at skaffe nye medlemmer til klubben, som idag har et medlemstal på ca. 50.

Klubbens næstformand Jacob Shouenborg tilføjer: "Vi hørte at der i guiness rekord bog var en som havde spillet flipper uafbrudt i 67 timer, og så sagde vores formand at det kunne vi gøre efter med computerspil".

Jacob og Jan sørger sammen med 2-3 andre klubmedlemmer for de praktiske ting mht. pauser, mad osv. "hvor er mine pommes frites?", - "hvor blir min pizza af?" lyder det fra nogen af spillerne, der alle sidder bøjjet over hver sit arcadespil.

Det er heldigvis tilladt at skifte spil i pauserne, da man nok ville være moden til indlæggelse hvis man f.eks skulle spille SWIV uafbrudt i et par døgn.



Uden mad og drikke duer rekordforsøg ikke...Mich Poulsen kæmper med sin pizza i en af de små 5 minutters pauser.



Dani og Rasmus, begge dybt koncentrerede og fast besluttede på at blive ved til den bilte ende...



De fire støtte og trætte "overlevende": (fra venstre) Anders Søgaard, Søren Larsen, Rasmus Ø Jensen og Dan Bhandari.



Disse hærgede hænder har klamret sig til hver sit joystick, næsten uafbrudt i 49 timer!



Mads Kristoffersens fodder demonstrerer klubbens fodstamper-interface. De fem kontaktplader virker tilsammen som et joystick.

Lørdag nat klokken 01.15

Mandefald

Som DNCs utrættelige reporter må jeg lige forbi Rådhustorvet og se hvordan det går. Det er vindstille, men koldt nok at sidde i et telt midt i Vejle centrum. De forbipasserende skuler i retning af teltet med de mystiske lydefekter på deres vej gennem Vejles vilde natteliv. Jan Neergaard fortæller at en fulderik har været henne og forsøge at rive strømkablet til teltet ud, men heldigvis uden succes. Nu er der kun 6 spillere tilbage. Efter at rekorden blev slået, faldt de yngste af spillerne fra. Dem som er tilbage ville tydeligvis ikke have noget imod at komme hjem og sove nu, men ser på den anden side ud til at kunne holde nogen timer endnu. Jeg er ihvertfald glad for at jeg bare kan drøne hjem til min varme seng.

Søndag klokken 15.35

Det lakker mod enden

For ikke at forlænge pinen i det uendelige er de fire "overlevende" blevet enige om at stoppe kl. 16.00, altså efter 49 timers spil. Et par af spillerne ser ud som de kan gå i "Guru-Meditation" hvert øjeblik det skal være. Øjenlægningene hænger næsten ned i tastaturet og snakkessageligheden har før været større. Dan Bhandari mener nok han kunne have blevet ved nogen timer til, men det er ham der har foreslægt at de stopper kollektivt og dermed deler æren.

Han har spillet R-Type og diverse musestrydre spil for ikke at gå død, og regner iøvrigt med at der går et par dage inden han skal spille spil igen. Anders Søgaard mener han burde lægge sag an mod joystickproducenten for de vabler han har fået i hånden...

GAME OVER

Endelig snegler uret sig mod kl. 16. TV-Syd som var på pletten både lørdag og søndag, forevier det glade øjeblik da de 49 timer nåes. Der er så vidt energi til et smil fra de hårdt prøvede spillere og hjælperne, som for nogens vedkommende også har været der næsten hele weekenden. Efter en kort fotosession er der kænt tilbage for de rå gutter fra VCK at pakke grej og telt sammen. Og så ellers hurtigt komme hjem og sove meeget længe...

Jan Neergaard oplyser ved redaktionens afslutning, at VCK endnu ikke har hørt fra Guiness omkring optagelse i bogen. Spilrekorden fra børnenes rekordbog er ihvertfald slået, og ydermere vil man forsøge optagelse i den "rigtige" Guiness. Jan fortæller afslutningsvis at VCK vil lave et lignende arrangement igen til næste år. ■

Lørdag klokken 14.50

Rekorden er i hus!

Så er det første døgn næsten gået. Der er KLF og Dr. Baker på ghettoblasteren og rimelig godt humør hos spillerne. Fire er dog faldet fra siden i går. Der er ved at komme gang i kaffebrygningen, og man kan efterhånden fornemme en vis træthed hos spillerne. Flere steder spilles der two-player spil som Kick Off 2 og Speedball II, dels for at give hinanden moralisk opbakning dels for at lade nogen af de overophedede Amigaer køle lidt af. Jeg når også at få en demo af VCKs selvbyggede fodstamper-interface (se billede), som blev bygget på klubbens sidste hytteset. Så er klokken blevet 15 og den bestående rekord er slået. Budskabet modtages ret behersket med et par spredte glædesråb. VCKs erklaerede mål er da også mindst at fordoble rekorden til 48 timer.



Vejle Lokal Radio, Vejle Amts Folkeblad og TV-Syd (som ses her) dækkede alle begivenheden

Vi er ligeså skøre i København som de er i Århus....

så nu får du masser af GAK-GAK-priser, men stadig med vores gode, velkendte service!



GARANTI:
8 dages returnet
30 dages ombygningsret
2 års garanti på næsten alt

ROCHARD Kvalitetsharddisk



Lynhurtig og stabil p.g.a.
sin indbyggede blæser
og externe strømforsyning.
Mulighed for RAM udvidelse i trin af 2, 4 og
8 MB. 2 års garanti.
GAK-GAK-pris:

52 MB (QUANTUM) **4498,-**
108 MB (SEAGATE) **5998,-**

2 MB RAM med 1 MB CHIPMEM

Komplet sæt til Amiga500 med
både GARY- og CPU-adaptor
og alle RAM-kredse monteret.
2 års garanti. GAK-GAK-pris:

Normalpris 1698,-
Nu kun **1398,-**



3,5" DISKDRIVE TIL AMIGA



I ministørrelse med gen-
nemført bus og afbryder.
GAK-GAK-pris:

ZYDEC kr. 798 **ROCTEC**
(2 års garanti) kr. 698 (1 års garanti)

512 kB RAMudvidelser til A500

ZYDEC-kvalitet: 2 års garanti
GAK-GAK-pris:

med
afbryder
og ur kr. 298,- med
afbryder
u/ur kr. 268,-

1 MB RAMudvidelse til A500plus

ZYDEC-kvalitet: 2 års garanti
Giver 2 MB CHIPMEM lat. Under-
støtter det indbyggede ur. Med
afbryder. GAK-GAK-pris:

FOR 998,- NU KUN **698,-**

AMIGA ACTION REPLAY MK3

Ny POWER på din AMIGA!

Ewigt liv i spil, 50 nye kommandoer,
slowmotion og stor maskinkodemonitor.
BURSTNIBBLER og FREEZE-knap til
kopiering af ALTI! Masser af andre funktioner, ring og bestil en brochure!
GAK-GAK-pris:

For A500 kr. 798,-



For A2000 kr. 998,-

(2 års garanti)

KickStart-omskifter

Passer både til A500 og A500plus.
Skifter mellem kickstart vers. 1.3 og 2.0

KickstartROM 1.3 kr. 248,-

KickstartROM-sæt 2.0 kr. 998,-

Kickstartomskifter kr. 298,-

Hos os kan du finde alt til din Amiga: Masser af printere fra 1498,-, 25 forskellige joystick modeller fra 98,-, masser af spil, kæmpe udvalg af alle typer elektronisk tilbehør og meget mere
RING IDAG OG BESTIL DET NYE '92 KATALOG!

Alle priser i denne annonce er incl. 25% moms. Der tages forbehold for trykfejl og prisændringer samt evt. udsolgte varer.

The Complete Colour Solution

Overfører FARVE-billede fra video-kamera eller -båndoptager direkte til din Amiga på kun 1 sek. Billederne kan anvendes i tegneprogrammer o.lign. og printes ud. Med Vid-Grab kan du REALTIME optage små animerede s/h-FILM. The Complete Colour Solution er en komplet pakke, der indeholder både digitizer og elektronisk RGB-splitter samt alt nødvendigt software + Photon Paint tegneprogram.
(2 års garanti)
Samlet værdi kr. 4294,- Køb hele pakken for kun kr. **2998,-**
- Rekvirér gratis informationsmateriale!



ROCGEN Genlock

Med ROCGEN kan du mixe levende videofilm med AMIGA'ens grafik. Baggrundsfarven erstattes af videofilmen og således kan du tekste dine videofilmer, sætte figurer ind på hjemmevideoen á la "Roger Rabbit", eller blot få optaget dine animationer på video. Slutresultatet er så flot kvalitet, at Rocgen allerede bruges på flere lokal-TV stationer. ROCGEN har fadekontrol for grafik, mens Rocgen+ har både til grafik og video.

ROCGEN+

Begge inkl.
tekstningsprg.
"Hometite"

kr. 2998,-

**NYE LAVE
PRISER**

ROCGEN
(2 års garanti)

kr. 1998,-

SMARTSOUND STEREOAMPLIFIER

Overfører al slags lyd direkte fra stereoanlæg el.lign. til din Amiga, hvor den via det medfølgende Intersound-program (ltd) kan laves helt om. Lav et HIT, snak som Anders And eller noget helt andet. Samplefrekvens op til 110 kHz.

Komplet pakke med kabel og software kun

kr. 398,-

(2 års garanti)

Genius Tegnebræt

Precisionssystyring af alle tegneprogrammer. Tegn frihånd eller oven på en tegning. Lækker tegnepen på tykkelse med en almindelig blyant.

Erstatter helt musen. Opløsning 1000 DPI.

GAK-GAK-pris:

Før kr. 2998,-

Nu KUN 2498,-

(2 års garanti)

Virtual Reality på Amiga for kr. 3000!

Virtual Reality (VR) har hidtil været forbeholdt specialbyggede computere og folk med tegnebogen i orden. Men nu er det blevet muligt at opleve ægte VR ved hjælp af to almindelige Amiga 500/2000'er!

DNC besøger firmaet, der gør det muligt.

Af Hans Henrik Bang

Allerede da vi trådte ind af døren hos Dynamic 3D Developments, kunne vi se at der var tale om et rigtigt Amigafreak-udviklingsfirma. Der var simpelthen spændende projekter overalt, men vi lovede Project Manageren, der viste os rundt, kun at rapportere om VR-projektet.



SensiGlove (tm) er en specialdesignet handske med indbyggede tryktransducere, der forbinder til joystickpartiet. Når du trykker sammen om noget, registreres positionen og presset, og Amigaen kan på den måde aflese dine bevægelser.

Et billede pr. øje

Vi blev ført ned i en mørklagt kælder, hvor hele VR-systemet stod opstillet. DynafixX 3DspaCe (tm), som vidunderet kaldes, består af 2 Amiga 500'er, der er koblet sammen med et parallelkabel. For at få 3D-effekten i VR kræves det, at man kan generere et bille-

de til hvert øje. Billederne forskides med en afstand, der svarer til afstanden imellem dine øjne, så du på den måde nærres til at tro, at det er en 3-dimensionel virkelighed du ser. Begge Amiga'er kører samme program, hvor den venstre fungerer som "master", dvs. at det er den, der beregner din position i rummet, som derefter sendes parallelt til den anden Amiga, der forskyder den 67 mm mod højre. Afstanden er beregnet som et vægtet gennemsnit af over 1000 forsøgspersoner, men hvis du har et meget bredt hoved, kan afstanden heldigvis justeres, for at undgå tunnelsynsfænomenet.

Specialudviklet skærmholder

Alt dette kunne selvfølgelig ikke bruges til noget, hvis det ikke var muligt at se billederne. Derfor har Dynamic 3D Developments udviklet det patenterede "MoniWear (tm)" system, hvor du med en speciel holder kan montere 2 standard Amigamonitorer 30 cm. fra ansigtet. Et særligt linsesystem i holderen sørger for at lyset bliver vinklet korrekt og polariseret i hhv. X og Y retningen, og det giver en helt utrolig 3D effekt, der ellers kun kendes fra meget dyrere systemer, der stadig er under udvikling.

Mulighed for Surround Sound

Lyden bliver leveret gennem et par hovedtelefoner, hvor de 2 Amigaer står for hver sin stereokanal. Som ekstraudstyr kan du få en lille trykkammerhøjtaler til at spænde på ryggen, for at give ægte Surround Sound som i biograferne. Det betød f.eks. at vi oplevede at dukke os uvirkligt for et jagerfly, der lød som om det kom flyvende bagfra.

At føle er at være

Et VR system kræver naturligvis et input device, og her har du to muligheder. Den billigste er at anvende en almindelig Amiga-



Dynamic 3D Developments har udviklet det patenterede "MoniWear (tm)" system, hvor du med en speciel holder kan montere 2 standard Amigamonitorer 30 cm. fra ansigtet. Som input-device bruges en almindelig Amigomus, der køres på en lille plade, som er spændt fast på din mage.

mus, der køres på en lille plade, der er spændt fast på din mage. Her vil vi dog klart anbefale at betale 99\$ ekstra (ca. 600 kr.), for en SensiGlove (tm), der er en specialdesignet handske med indbyggede tryktransducere, der forbinder til joystickporten. Når du trykker sammen om noget, registreres positionen og presset, og Amigaen kan på den måde aflæse dine bevægelser helt eksakt.

Samtidig er MoniWear (tm) holderen udstyret med et gyrokompas, der kan registrere hvornår og hvor meget du drejer hovedet så billedet kan følge med.

Softwareen

Det mest revolutionerende ved DynafixX (tm) er faktisk softwaren. Vi prøvesspillede "Fractal

Nightmare", hvor du er en cyborg i en voldelig fractalverden fyldt med monstre i udfyldt vektorgrafik. Ved hjælp af fractaltekniken og en speciel "graphic primitive"-routine er det muligt at vise 25 billeder i sekundet i LowRes og 16 farver. Undeveis finder du masser af våben såsom en lasergun, du kan samle op med handsker (eller musen) og forsøre dig.

Vi prøvede endda en specialudgave, hvor 2 personer kunne spille samtidig i den samme fractalverden, hvor vi kunne møde hinanden og udkæmpet dueller. Det fungerede ved at slutte de 2 Amigaer sammen med 2 andre via et RS-232 kabel, så de kunne udveksle positionssæt. Det overgik simpelthen alt hvad vi ellers har prøvet af Amigaspill.

Konklusion

Alt i alt må vi sige at DynafixX (tm) var en utrolig oplevelse. Hvis man i forvejen har 2 Amigaer (slå dig sammen med en kammerat), kræver det kun en investering på ca. 400\$ til grundsystemet samt evt. 99\$ til en SensiGlove (tm). For ca. kr. 3000 kan du altså komme op og køre med et fuldt operationelt VR system, der ovenikøbet er fremtidssikret. Der arbejdes nemlig i øjeblikket på en komplet trykdragt, der kan give dig fornemmelsen af bevægelse, slag mv. Desuden er planer om tilslutning af CD-ROM på tegnebrættet.

Vi har dog to små indsigelser mod systemet. Pga. den høje vægt af to monitorer plus holder osv. kan man godt blive lidt træt i nakken efter et par timers spil. Derfor foreslog vi Project Manageren, der i øvrigt hed S. Ran, og har deltaget i udviklingen af AMOS 3D, at installere en kontravægt, og han lovede at undersøge mulighederne.

Dertil kommer, at den korte afstand mellem nethinde og skærm, kan give anledning til ubehag, og ved længere tids påvirkning dykkersyge. Slirpa Ran talte faktisk om "interlacekuller", der gør at du især ved brug af billige ikke-multisync monitorer, har svært ved at omstille øjnene til normalt syn, og derfor kan være plaget af scanlinier i synet i op til et kvarter efter at du fået monitorerne af.

Fakta:

Dansk forhandler:
Dynamic 3D Development DK
Kap Rådundersgade 1
0104 København K
Tlf: 36 46 22 33

Videotekst med Scala 500

Med Scala 500 er mulighederne for at lave en "professionel" hjemmevideo blevet meget større.

Af Bo Jørgensen

Det her er bare guf for videofolket! Så kort kan det siges. Nu er den tid forbi, hvor de fede tuscher og det store hvide karton er løsningen, når feriens video skal indledes, afsluttes eller på anden måde kommenteres. De små "fine" hjemmegjorte illustrationer og den meget grundigt udarbejdede tekst (timers arbejde) var nødvendigt, hvis de forskellige filmstrimler skulle kunne bruges til fremvisning for familie, venner og bekendte. Det skulle gerne lugte bare en lille smule af professionelt arbejde.

Læreren kørte solo-løb

Enhver lejrskoletur skulle hælst foreviges på video, og da det færdige produkt ofte skulle vises ved det næste forældremøde, skulle det meget gerne udstyres med forklarende tekster og gode illustrationer. Med 20 - 25 opvakte unge mennesker, der alle gerne ville gøre deres til, at det blev en spændende video, var det jo en ret omfattende og nærmest umulig opgave. Resultatet blev ofte at læreren kørte solo-løb og klippledere, redigerede og i det hele taget færdiggjorde filmen.

Med en Amiga, Deluxe Paint IV samt Scala 500 (og måske Video Director fra Gold Disk, se i et komende nr. af DNC) er mulighederne for at lave en "professionel" hjemmevideo faktisk til stede.

Målrettet til de rene amatører

Scala 500 fra Digital Vision er en lillebror til Scala som vi har

anmeldt i et tidligere nummer. Forskellen fra Scala er, at Scala 500 er målrettet til dem der arbejder med video. Både de rene amatører og dem, der bevæger

Utrøgt fin kvalitet

Scala 500 ligger på 3 disketter. På den første ligger selve Scala 500 programmet, et harddisk-

11 til 72. Andre fonte kan selvfølgelig bruges og her er det igen et spørgsmål om lagerkapaciteten (det er skønt med en harddisk!).

Scala 500 på job

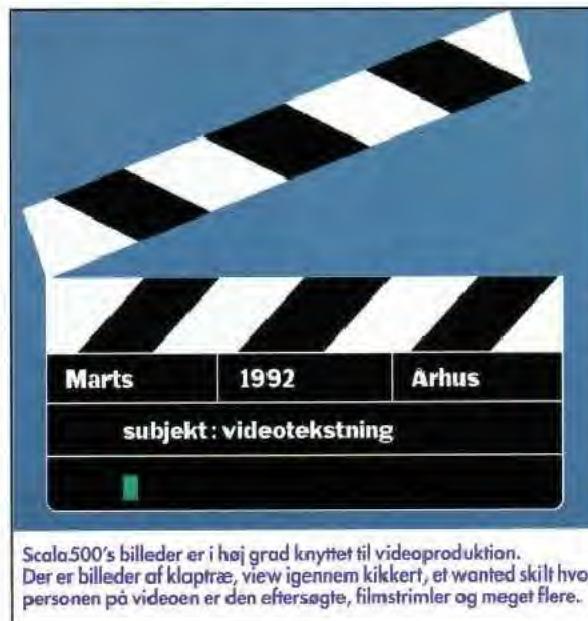
Som før omtalt skal der bruges en genlock for at kunne blande video og grafik sammen. Til denne test havde jeg lånt en lille sør sag fra Commodore, nemlig et Alter Image Genlock fra The Disc Company. Efter at have monteret den i Amigaens Video/RGB port, tilsluttet videokameraet med et phonostik i genlockens IN-bønsning og tilsluttet videobånd-optageren med genlock OUT var det ellers bare at klikke på Scala 500 iconet.

Det er en lidt underlig foremelse, når man første gang sidder og arbejder på en tekstring eller lignende og samtidig kan se videoen i baggrunden, men det vænner man sig hurtigt til. Man kan, på genlock'en, vælge hvilket signal man vil se på skærmen - grafik, video eller mixed.

Hovedmenuen eller kontrolpanelet er stedet hvor tingene styres. Her er listen over billedeerne i manuskriptet, samt de knapper der henter, sletter og starter produktionen. Her navnene på billedeerne, de valgte overgange og et lille icon viser pausen mellem billedeerne. Med et enkelt klik på NYT er man inde i den menu, der angiver hvorfra billedeerne skal hentes og med endnu et par klik, har man det første baggrundsbillede fremme, klar til manipulering. Den nederste fjerdedel er selve redigeringsskærmen. Alt redigering af tekst og symboler styres fra denne skærm. Det er her teksten tastes ind ganske som i et almindeligt tekstdbehandlingsprogram. Teksten kan centreres, venstre - eller højrestilles, den kan vises i 3D, med skygge eller i outline, nye fonte og størrelser kan hentes og det er her symbolerne vælges, hentes og placeres.

En ny verden - wipes

Det mest interessante ved Scala 500 er den måde billedeerne, sym-



Scala 500's billeder er i høj grad knyttet til videoproduktion. Der er billeder af klaptræ, view igennem kikkert, et wanted skilt hvor personen på videoen er den eftersøgte, filmstrimler og meget flere.

sig over i den mere semiprofessionelle boldgade. For at kunne bruge programmet optimalt er det nødvendigt med et stykke ekstra hardware, en genlock, således at det grafiske signal fra Amigaen kan blandes med videosignalet. Der findes flere typer genlock's på markedet både til A500 og A2000.

Et andet mål med Scala 500 var, at det skulle kunne køre på en Amiga 500 med 1 Mb Ram. Dette må siges at være opfyldt, altting fungerer fint på en almindelig A500, men det skal dog lige nævnes, at hvis man supplerer sit udstyr med en harddisk, så er man virkelig godt kørende.

Uden denne bliver arbejdet blive lidt besværligt - fonte, billede, symboler og andre hjælpeprogrammer fylder jo som bekendt en hel del, men man sagtens klarer sig uden.

installeringsprogram og andre nødvendige filer. På de to andre ligger en lang række billeder, fonte og symboler. Kendtegetnet for dem alle er den utrolig fine kvalitet, hvilket i øvrigt ikke kan undre, når man så de flotte billeder på Scala 500's storebror Scala.

I modsætning til Scala er Scala 500's billeder i langt højere grad knyttet til videoproduktion. Der er billeder af klaptræ, view igennem kikkert, et wanted skilt hvor personen på videoen er den eftersøgte, filmstrimler og meget flere (21 i alt). Også symbolerne er tiltænkt filmmediet. Der er talebobler, dynamitstænger, pile, kasser, splat, ZZZZ, fest, balloner og andet som fint kan bruges til at understrege handlingen i videoens forskellige klip.

Der ligger også 5 forskellige fonte (skifttyper) i varierende størrelser, ligefra punkstørrelse



Her er listen over billederne i manuskriptet, samt de knapper der henter, sletter og starter produktionen.



Wipes betyder overgange og Scala 500 giver på en utrolig nem og logisk måde mulighed for at opbygge skærbilleder, som så kan afløse hinanden på et utal måder.



Editering af tekster og symboler styres fra denne skærm. Teksten taster ind som i et tekstsbehandlingsprogram, og kan centreres, venstre- eller højrestilles, den kan vises i 3D, med skygge eller i outline, og nye fonte og størrelser kan hentes.

bolerne og teksterne kan afløse hinanden på. Wipes betyder overgang og Scala 500 giver på en utrolig nem og logisk måde mulighed for at opbygge skærbilleder, som så kan afløse hinanden på et utal måder. Der kan fades, scrolles i flere retninger, billede kan "punkteres" og meget mere. Der er 34 forskellige muligheder for overgang og herunder er der selvfølgelig også den specielle overgang som viser teksterne i et langsomt scroll enten fra oven og ned eller omvendt. Det er et meget soft-scroll, ikke noget med hakker eller andre former for ujævnheder, og hastigheden kan indstilles fra meget langsomt (1) til meget hurtigt (10) og alt imellem disse.

Når man arbejder med Amigaen og videotekstning er det vigtigt at huske, at genlock'en erstatter baggrundsfarven (farve 0) med billedet fra videobåndet. Det vil sig, at alt hvad der har farve 0 i Amigaens grafik (billeder og symboler) ergennemsigtigt og vil blive erstattet med videobilledet.

Når der i Scala500 laves et nyt blankt billede, vil dette billede automatisk få farven nul og dermed vil videobilledet få første prioritet. Det er på disse blanke billeder at rulleteksterne laves, således at videoen kører i baggrunden medens rulleteksten langsomt scrolller ned over skærmen.

Opbygning af et manus

Når en videofilm skal tekstes eller der på anden måde skal krydres lidt i de forskellige klip, så er det nødvendigt med en vis form for planlægning. Start først videoen (camcorder), se filmen igennem og skriv ned hvilke grafiske virkemidler der skal tilføjes. Når dette er gjort kan man starte med at opbygge de forskellige sider i Scala500. Derefter ses filmen igennem igen, symbolerne (f.eks talebobler) placeres korrekt, og der tages tid på, hvornår de forskellige billeder skal dukke op. Nu skal der tages stilling til om det er brugeren, der skal klik-

ke et nyt billede ind eller om det er på tid. Jeg prøvede at køre kun med musen (jeg klikkede hver gang et nyt billede skulle startes), og det fungerede fint - man det kræver tilrettelæggelse. En talebobel uden nogen person virker ret komisk. Når alt er klippet kan selve optagelsen startes - der tændes for videocameraet og videobåndoptageren og genlock'en sættes på mixed og så er det ellers bare at klikke de rigtige tidspunkter og sekvenser.

Et forfriskende pust

Scala 500 er ligesom sin storebror et yderst brugbart redskab. Menuerne er klare og tydelige og de medfølgende disketter er grafisk guf og hvis de ikke rækker, kan man jo selv lave noget i Deluxe Paint. Selve dokumentationen (som selvfølgelig er på dansk) er i den vanlige høje standard. Alt er grundigt forklaret med mange illustrationer og ved hjælp af et par øvelser guides brugeren igennem programmets mange faciliteter. En god måde at introducere programmet for nye og måske helt ukyndige Amiga brugere. Bagerst i manuelen er der en oversigt over alle de forskellige billeder, symboler og fonte, som ligger på disketterne. Trods de manglende farver er det nu meget rare at kune slå op og se hvad der byder sig.

Scala 500 og de andre programmer i denne grafiske familie (Scala og InfoChannel) er et dejligt forfriskende pust. En milepæl, som etter sætter Amigaen Forrest blandt de grafiske computere. Førertrøjen er bevaret endnu engang.

En grafisk pakkeløsning.

At Scala 500 er et godt bud som tekstdgenerator giver sig også udslag i det faktum at Commodore DK sammen med Digital Vision har meget fremskredne planer om en pakkeløsning, som på nuværende tidspunkt består af en Amiga 500, et genlock, diverse kabler og sidst men ikke mindst, Scala 500. Og hold nu fast: Prisen bliver under de 7.000 kr. Så kan det vist ikke gøres billigere.

Hvis man valgte også at supplerne pakken med en intern harddisk og Deluxe Paint, og hvis prisen stadig kunne komme under 7.000 så er jeg sikker på at Commodore og Digital Vision ville kunne indtage video-markedet med storm. Selvfølgelig opfulgt af et massivt reklamefremstød i diverse medier.

Fakta:

Scala 500, pris kr. 1695,-
Digital Vision tlf. 42991133

Vind Scala 500!

Fra Digital Vision har vi modtaget 5 stk. Scala 500, som vi hermed har den glæde at udlodde blandt vore læsere. Kan du svare på følgende spørgsmål og har du lyst til at bruge din Amiga som tekstdgenerator, så send løsningen til "Det Nye COMputer" senest d. 1. maj 1992.

Spørgsmålene: (Sæt kryds)

En genlock er:

- en biologisk låsemekanisme.
- et instrument som undersøger gener.
- et modul der kan blande videosignal med Amigaens grafik.

Multitasking er:

- en regneark.
- at flere programmer kan køre samtidig.
- et flerbrugersystem.

Wipes er:

- et nyt styresystem.
- et regneark.
- overgange mellem billeder.

Navn:

Adresse:

Postnr./By:

Computertype:

Kuponen sendes til:

Det Nye COMputer
St. Kongensgade 72
1264 København K
Mørket "Scala"

OBS! Det er vigtigt, at du skriver "Scala" på kuverten!

Commodore bag facaden

"Goddag, det er Commodore"

- siger hun 800 gang om dagen

Kig med indenfor hos Commodore - og mød et par af de vigtigste personer - receptionisten og sekretæren.

Af Søren Gudiksen

Denne gang besøger vi Commodore i Viby J via forderen, og tilbringer en stund ved receptions-skranken, hvor vi forsøger at veksle et par sætninger med receptionisten.

Men der er over 800 telefonopkald på en almindelig dag, så vi må hele tiden se os afbrudt. De mange opkald klarer hun i flot stil med: "God dag, det er Commodore", og med et smil i stemmen hver gang. Hver morgen frem til klokken 9.30 siger hun dog "God morgen, det er Commodore" - det er det, man kalder afveksling i jobbet.

Usynlig afspærring

Ud over at passe telefonen, tager hun også imod de besøgende, der kommer ind af hoveddøren. Hvis gæsten føler sig for meget hjemme, og vader lige forbi receptionen, råber hun vedkommende an: "Hallo, du der!". Det er nemlig ikke tilladt at gå fri omkring her i huset. OK, vi stopper op og hører, hvad damen siger.

Nu vælter det ned med spørgsmål: "Har du en aftale?", "Er du forhandler?", "Har du talt med din forhandler?".

Som almindelig bruger har man ikke ikke en chance her, huset er forbeholdt forhandlere, leverandører og andre med fast mødeaftale.



Altid med et smil i stemmen... og smilet er ægte nok.

Venligt "farvel"

I bedste fald får man lov at sidde i sofaen med udsigt over den jyske muld og hygge sig med et eksemplar af Det Nye COMPUTER, indtil en anden person med gode argumenter og mere tid kommer frem i lyset. Man bliver så orienteret om forhandlere, brugerklubber eller servicefirmær i det område man bor. Med et venligt "farvel" er dette besøg hos Commodore hurtigt overstået.

Nul "turister"

Det kunne da ellers være ganske hyggeligt, hvis hver enkelt gæst kunne få en personlig rundvisning med egen Commodoreguide, efterfulgt af en lille anretning og fri bar. Det kunne uden tvivl gå hen at blive et af Jyllands største turistattraktioner. Men sådan foregår det altså ikke! - Spar hellere turen, bliv hjemme i din egen sofa og følg med i denne serie om Commodore bag facaden.

Hos Commodore koncentrerer man sig om de ca. 400 forhandlere og de 800 daglige telefoner.

show/demo-rum, indtil de bliver afhentet af en ansat. Som gæst får man ikke lov at gå alene nogen steder (det skulle da lige være på toilettet).

Ikke til salg!

I show/demo-rummet finder man en CDTV, hele Amiga-linjen og de nyeste PC-modeller side om side med et par antikviteter fra 80'erne: Commodore SX-64 og CBM-8296.

Indretningen består af et stort rundt udstillingssbord i midten og nogle fede lodrette rørstande i hjørnerne. Det ligner faktisk en lækkert computerbutik, men der er ingen prisskilt og ingen butiksinduer.

Computerne er heller ikke til salg - i hvert fald ikke til private. Kun autoriserede Commodore-forhandlere kan købe varer her, og det håndhæves meget strengt. Selv for personalet er der meget stramme regler og begrænsede kvoter. Alt dette for at beskytte forhandlerne, der jo lever af at sælge computerne.

Gæster i snor

Hvis man ved samme besøg skal tale med flere forskellige Com-



Direktørens dør vogter ser ikke særlig farlig ud.



Nyt og gammelt - kun til pyn!

modore-mennesker, bliver man "overdraget" fra den ene til den anden, næsten som en hund i snor. Systemet er nødvendigt i et så stort hus med så megen aktivitet og i en branche med så mange nye ansigter.

Receptionen er placeret lige i

åbenbart føre til meget, men manden der hjemme er stadig den samme.

Hun påstår, at hun aldrig siger "Go'dag, det er Commodore" i sin private telefon, og i øvrigt er hun helt afslappet og ustresset i sin fritid.



En ventende gæst nyder udsigten og læsestoffet.

centrum, og området her omkring ligner af og til en hovedbaneagård i myldretiden. Herfra udgår fodgængertrafikken i 4 retninger. Nogle passerer snakkende i transportabel telefon og andre i småløb med en halv rugbrødsmad i hånden. Men de når alle at fyre en hurtig frisk bemærkning af til receptionisten..., og hun kan bestemt tåle det. Det er med til at gøre jobbet mere spændende.

Fri mens du venter

Det sker også jævnligt, at hun bliver inviteret ud eller får pikante tilbud af telefon kunderne.

Ja - en enkelt gang var der sågar en mandsperson, der friede til hende, uden at have set "giraffen". En god telefonstemme kan

Ønsker gult blink

Fra "Kommandocentret" har hun overblik over hele firmaet. På små lamper og displays kan hun se, hvem der taler i telefon, hvem der er til møde, på toilet, til frokost osv. Hun sidder selv med pilottelefon og headset. Det kan være svært at se, om hun har en kunde i øret, derfor ønsker hun sig et gult rotende blink, der tænder hver gang mikrofonen er åben, så de forbi passerende kan holde inde med deres halvsjofle tilråb imens. "Teknisk afdelingen arbejder på en løsning, men det er tilsyneladende en ret svær opgave - Jydk Telefon opgav den i hvert fald", siger hun.

Finder alle

Når en samtale kommer ind, still-



Fra "kommandocentret" styres trafikken via elektronikken.

ler hun om til et af de godt 40 lokalnumre (incl. Sjælland), hvis det ikke er optaget.

Der er mulighed for at sætte en samtale i kø til hver. Hun kan også tænde en "besked-lampe" på de enkelte telefoner, sende en elektronisk meddelelse via CC-mail i PC-netværket eller skrive en god gammeldags gul papirlap. I nødstilfælde kan hun gøre til råbeanlægget, og eftersøge en person i hele huset. For de ansatte er det ikke let at skjule sig for hende, selv om hun sidder "klæbet til stolen".

Alle optaget

Telefonanlægget har 29 indgående linier til de ca. 40 ansatte. Når alle linjer er i brug og nogle stykker taler sammen intern, er der naturligvis ikke meget fodgænger-trafik på gangene.

På sådanne dage har besøgende ikke en chance for at komme til at tale med nogen, med mindre man har en fast aftale på forhånd. På grund af telefonpresset, vælger et stigende antal kunder at sende fax til et af Commodore's tre fax-numre eller elektronisk post over PC-netværket.

Bruger millionerne med venstre hand

Man fatter næsten ikke, at de ansatte får tid til at udføre andet arbejde end telefonsnak, men de har alle en række opgaver, som de ordner imens. Det gælder også omstillingsdamen her i receptionen. Hun står for kassen, og udskriver checks for mange millioner kroner årligt med venstre hånd, mens hun passer de 29 varme linier og de mange besøgende. Over 6 års træning har det kostet hende at lære denne kunst.

Rappe svar

Der flyder mange standardsætninger ud af hendes mund: "Der er optaget, vil du vente", "Jeg har

lagt en besked", "Der bliver desværende ikke svaret lige nu", "Jeg prøver at kalde ham".

Men den kommer også mange rappe bemærkninger, f.eks. "Jeg skal nok gå ned og skru øerne på ham" eller "Så er det nu min ven, ta' den i kantinen, han har ringet tre gange". Omgangstonen er fri og uformel. Stemningen er munter.

Piger er bedre

Kunne en mand klare jobbet? "Ja det kunne han sikkert, men det ville nok være svært at finde én med så lys en stemme - og i øvrigt forventer kunderne jo, at der sidder kvinder i sådanne jobs",

Brugere på linien

Kan alle ringe? "Nej, kun Commodore's forhandlere og forningsforbindelser, men der er næsten 100 slutbrugere imellem dagligt, og dem kan jeg desværende ikke hjælpe. De bliver stillet om til sekretariatet, hvor man er behjælpelig med at finde en lokal forhandler, brugerklub eller et servicefirma."

Væk fra mylderet

Vi smutter nu op i sekretariatet, som det så flot kaldes. Det minder nu mest om et almindeligt kontor med to smilende piger. Her er raret at være, med stilte musik i ghettoblasteren, næsten ingen fodgængertrafik og ret få frække tilråb.

Vi befinder os i et forkontor til direktørens "hule". Han er ikke på pinden i dag, så vi får en snak med pigerne.

"Det papirløse kontor"

Fra dette kontor har Commodore meget kontakt med omverdenen. Det være sig via telefon, fax, PC-netværk eller brevpost. Hver morgen dumper en postsæk ind til sorterings og fordeling. Opsprætt-

ningen af breve, der foregår med "minirundsav" varer næsten to timer. Det er siger lidt om mængden... og så snakker de om "det papirløse kontor" i reklamerne.

Hver uge tikker der over 100 meter papir ud af faxen. En stor del i løbet af natten fra USA, Tyskland, Japan osv. "Der ligger ofte 20-30 fax'er i bakk'en om morgenen" siger direktionssekretæren.

Men der foregår også en masse kommunikation over PC-netværket, internt og med forhandlere samt serviceværksteder. Så vi er måske på vej mod "det papirløse kontor", selv her hos Commodore.

Læs dit blad!

I postskænken finder man også alle tænkelige danske og udenlandske computer-magasiner, bl.a. Det Nye Computer, der er et af de mest populære.

En del ansatte hos Commodore får faktisk penge for at læse blade i arbejdstiden... ingen er dog blevet fyret for ikke at have gjort det, endnu.

Udstyret i orden

Pigerne har hardwaren i orden. På terminalbordene finder man Commodore PC-286, Amiga 3000 m. AT-kit, to 24-nåls bredvalsede Nec printers, en almindelig laserprinter og en PostScript laser. PC'eren og AT-kit'et er via netværkskort koblet på PC/Novell-netværket. Amiga-3000 delen er tillige koblet på et Amiganetværk, der kører på samme kabling rundt i huset.

Softwaren er også i top. Pigerne bruger Professional Page, Dantek Unikum, DS1-tekt, Works og CC-mail som de vigtigste værktøjer.



Bemærk at Amiga 3000 har taget en bid af æblet!

Hvem var det?

Direktionssekretæren tager telefonen og udbryder "Hva' siger du din sure glimpe?"... og lidt senere "Hva' vil du nu?"... det var en interne opringninger.

Hemmeligheden ligger i det lille display øverst på telefonen og den i øvrigt ret frie omgangstone i huset.

Liste over danske computerklubber

Men masser af brugere får også anvisst nærmeste forhandler eller serviceværksted her. De søges i en database via bynavnet og

postnummeret. "Vi har også hjulpet mange mennesker med en adresse på en computerklub, hvor de kan dele deres erfaringer med andre computer-interesseerde" siger den anden.

Nye klubber

Hvis nogen har startet en seriøs computerklub, var det måske en idé, om man indsendte en kort beskrivelse af aktiviteterne til: Commodore Data A/S
Jens Juulsvej 42
8260 Viby J
att. sekretariatet
Husk at oplyse om formand,

klubadresse, telefon og træffetid. Ingen klub kommer med på listen, før den selv har godkendt det.

Vi fortsætter

Denne serie fortsætter i næste nummer, hvor vi besøger en ny spændende afdeling, der også har meget kontakt ud til omverdenen. Følg med her - der er nye tiltag på vej fra Commodore.

Commodore bag facaden



Direktørens pind er lavet af spænplade med ædelt finér.



"Farvel, det var Commodore" - en arbejdsgang er slut. Hjem til et hvil, imorgen truer 800 nye telefoner.

Commodore MPS 1224Color

Danmark's hotteste printer tilbud.

Indsend kuponen eller ring og få din nye printer til Danmark's bedste pris !!



- Specs: 24 nåls, bredvalset (A3) farve matrix
- Udskrivning: Over 220 tegn i sekundet
- Emulering: Epson, Nec, IBM proprinter, Ansi, IBM-agm
- Horizontal oplosning: 60, 80, 90, 120, 240, 360 dpi
- Skriftypen: 12 forskellige skriftypen indbygget
- Papir bredde: Fra 100 til 410 mm (4" til 16")
- Papir fremføring: 2,2" i sekundet
- Antal gennemslag: 1 original og 2 kopier
- Støjniveau: Under 55 db
- Interface: Parallel Centronics og Serielt RS-232 c
- Farvebånd: Rækker til over 2.5 millioner tegn
- Mål: 595 x 370 x 120 mm
- Vægt: Ca. 12 kg

Før:
9895,-

NU:
4095,-
Excl. moms.



JATAK Jeg vil gerne benytte mig af
tilbuddet, og straks have tilsendt en printer til den
fordelagtige pris.

Firma:

Navn:

Adrs:

Postnr:

BY:

INTERACTIVISION
Hovedgårdsvej 4 - 8600 Silkeborg

Brug dit modem!

Velkommen igen til modem-verdens fantastiske verden - her finder du lidt tips og gode råd til når du skal til at bruge dit modem for alvor.

Af Bo Bendtsen

Før i det hele taget at komme igang med at sende data over telefonnettet, så skal du have fat i et modem. Anskaf dig et modem, bare et 2400 baud modem er rigeligt til vores formål, du kan få et helt nyt for omkring 600-800 kroner, og husk bare at når et modem er eksternt (altså i en kasse for sig selv), så passer det både til Amiga og til andre Computer, PCere osv.

Det næste problem du nu står overfor, er at du ikke har noget ordentligt software at bruge til modemet. Men slap af, ingen dyre investeringer kræves til formålet.

Alle de bedste modemprogrammer er faktisk PD og ganske gratis. Til Amigaen findes der et hav af muligheder. Nogle af de bedste er JrComm, Ncomm, AZcomm.

For at få de rigtige farver og fonte, så skal du lige vide at næsten alle BBS'er kører med IBM tegnsæt, så dine æøåÆØÅ'er skal måske rettes ind til de rigtige. Har du slet ingen software, så prøv at find en sysop i nærheden af dig selv og skriv en besked til ham om han ikke gider kopiere den til dig, hvis du lige kommer forbi. (se fig. 1)

Prøv f.eks først det program der hedder JrComm, og som faktisk kan alt det som et terminalprogram skal kunne. Når du nu skal hente en fil hjem til din egen Computer, skal du vælge en metode at overføre dataene på, det kaldes en protokol. Er der en der spørger dig om dit modem kan køre XModem, så er du blevet så meget klugere og siger at XModem er jo bare en måde at overføre dataene på og det kan alle modems. Den mest brugte protokol er ZMO-



Et farvel-billede fra et BBS...

DEM, der selv finder ud af at overføre filnavne, og som kan overføre flere filer efter hinanden; brug altid denne! XModem kan volde problemer med filstørrelserne, hvilket vil resultere i at de filer du henter ikke virker.

De fire grundelementer

At sende filer er ikke det hele, et BBS består nemlig som regel altid af 4 grund-elementer: En Hovedmenu (se fig. 2), en filmenu, en bremenu og en bulletin-menu. Du kan skrive beskeder til andre brugere på BBS'et, og som noget helt nyt, kan du på nogle BBS'er snakke online med andre brugere. F.eks DAN BBS, hvor det bliver oplyst til andre brugere om hvem som er kommet på, og man kan så kan trykke % og C for at sidde og skrive til hinanden, så de andre kan se det med det samme. Her kan vi så sidde på alle de 3 linjer der er på DAN BBS'en lokal altså en rigtig gang multichat med 4 personer på en gang (se fig. 3).

En bulletinmenu er en slags

opslagstavle, hvor du kan få information og læse nyheder osv. alt efter hvad den enkelte sysop interesserer sig for.

Tilbage til selve de danske BBS'er. AMIGALST (se fig. 1) er en tekstdfil man kan hente hos DAN BBS som bliver opdateret hver gang der kommer nye systemer. Der kan du altid finde et BBS der ligger i nærheden af dig selv, så vi ligesom kan begrænse dine forældres vredesudbrud og truen-med-klo lidt, når de ser den mere end opsvulmede, syge telefonregning, bare fordi du har siddet et par uger og ringet rundt...

Her er en lille huskeliste:

REGEL 1: Fortæl ALDRIG dine forældre, at du har købt et modem og demonstrerer det aldrig for dem, selvom du nu synes det er genialt.

Ring helst når de ikke er hjemme - kommer de uventet hjem, så sluk for modemet, selvom du laver noget vigtigt, tænk på med frygt i hjertet, at de hellere end

gerne vil plukke deres kæreste lille barn for dets sidste sparepenge.

REGEL 2: Har de lugtet lunten, så nægt alt, sig til dem at der må være sket en fejl hos J/KTAS og få dem til at ringe til 0019 og klage over regningen.

REGEL 3: Ok, ok, tænk dig om og prøv at ringe i det billige tidsrum, som er mellem 19.30-08.00 og hele søndagen.

For lokale opkald kostet det ca. 9-10 kr/time, regionstaksten er ca. 14 kr/time, vel og mærke efter 19.30. Så helt dyrt bliver det da ikke for dine forældre, men du kan jo være ligeglad - det er jo ikke dig der skal betale. Så den dag du ser et brev fra J/KTAS, så skynd dig over til nogle af dine venner og ring hjem og sig da først kommer sent hjem eller allerbedst: sover derover.

Up- og Download

Tilbage til det seriøse. De fleste BBS'er har noget man kalder et upload/download-ratio system.

Det foregår sådan at systemerne holder øje med hvor meget du



Figur 2:
Fire hoved-elementer Et BBS består som regel altid af fire grund-elementer: en hovedmenu (billedet), en filmenu, en brevmenu og en bulletin-menu.

henter og hvor meget du giver (altså ligesom i Bibelen). Her er det bare ikke Gud der holder øje med dig, men et COMputerprogram. Det betyder at engang imellem bliver du nødt til at finde nogle programmer frem som ikke findes på pågældende BBS, og sende dem op med modemmet, så du igen kan hente flere programmer hjem til dig selv. Nogle steder kan man dog opnå fri download ved at indbetale rent symbolske beløb i forhold til hvad J/KTAS tjenner på sagen, peanuts kalder vi det.

Hvilke programmer kan man hente?

Lad os se lidt på hvilke programmer man så kan hente på sådanne BBS'er. Et BBS indeholder kun public domain programmer, men husk at PD programmer som regel er de bedste, og mangler du et eller andet utility kan du næsten altid finde det på et BBS.

Der ligger også masser af hjælpe dokumenter og spilletips, printer-utilities, osv. osv. Du kan også altid få hjælp til et problem, ved at skrive i en echomail konference, så flere tusind kommer til at læse dit brev. Alt dette bare ved at have et modem. Jeg håber du nu forstår hvad du går glip af ved bare og sidde og spille.

Nyeste antivirus

Den nyeste viruskiller kan altid hentes på DAN-BBS (fra download), og kaldes TNS_ (og så årstallet og uge-nummeret).dms, så hvis vi f.eks. er i uge 4 (se i en kalender), så ringer du til DAN-BBS, går ind i Amiga-virus-sektionen, og skriver TNS_9204.dms - 92 for året og 04 for uge-nummeret.

Problemer i forbindelse med TNC_92XX.dms SKAL rettes til DAN_BBS, hvor der er flere eksperter, der kan hjælpe.



Figur 3: Online-snak
Som noget helt nyt, kan du på nogle BBS'er snakke online med andre brugere. F.eks DAN BBS, hvor det bliver oplyst til andre brugere om hvem som er kommet på, og man kan så kan trykke % C for at sidde og skrive til hinanden, så de andre kan se det med det samme. Her kan vi så sidde på alle de 3 linier der er på DAN BBS'en lokal altså en rigtig gang multichat med 4 personer på en gang

SPECIAL-TILBUD

På DAN BBS kan du slippe for at uploade nogle programmer overhovedet, ved at benytte dig af supertilbuddet, der kun gælder for DNC's læsere, ved at indbetale såle 40 kroner på vores girokonti inden 1. april. Bare tænk på alle de penge du sparar på telefonregningen ved at slippe for at uploade programmer og samtidig får du adgang til en masse ekstra menuer og områder, plus mere onlinetid pr. dag i et halvt år: DAN BBS

Bo Bendtsen
Kastanie alle 14
2620 Albertslund
Giro: 2 56 37 03

Figur 1: Amiga BBS's i Danmark

BBSnavn	Tlf.num	Baud	Tider	Disk	BBS	Sysop
Albatros	86483551	24	0000-2400	49M	PAR	Christian Eskesen
Amiga C. Excl.	46789734	24	0000-2400	105M	PAR	Karsten Bo Malten
CompuLine	31101254	24	0000-2400	170M	REM	Thomas Wihelsen
Cool BBS	42848596	96	0000-2400	140M	PAR	Henrik Cool
Cyberlink	97142830	24	0000-2400	62M	XEN	Michael Hansen
DAN BBS 1	42643827	Dual	0000-2400	500M	REM	Bo Bendtsen
DAN BBS 2	43628230	24	0000-2400	500M	REM	Bo Bendtsen
DAN BBS 3	43623990	24	0000-2400	500M	REM	Bo Bendtsen
DLG prof.	86109876	Hst	0000-2400	65M	PAR	Stig Poulsen
Doom AmigaBBS	43716883	24	0000-2400	140M	PAR	Bjarke Oerbeck
Digit.Matrix	56148887	Dual	0000-2400	240M	PAR	Per Kongshammer
Europebeat BBS	31759110	24	0000-2400	120M	XEN	Chr. Johansen
Formula II	43432463	24	0000-2400	105M	PAR	Flem. Lindeblad
Genius BBS	75410092	Hst	2100-0700	85M	PAR	Torben Jorgensen
HACK	97222898	24	0000-2400	80M	PAR	
PDDK BBS	86243992	24	0000-2400	65M	BPC	
Pic A sound	39277807	24	0000-2400	48M	EXP	
Saga	31163217	Hst	0000-2400	82M	PAR	Per Hansen
TheDocum.BBS	75568641	Hst	0000-2400	88M	SBB	
Unity Fields	58502169	Hst	0000-2400	82M	PAR	Soren Larsen
Zigma BBS	46326633	Hst	1600-0600	105M	SBB	

Tegnforklaring:

Dette er en liste over gratis Amiga BBS'er i DK - hvis det afsløres at der tages penge for at være medlem eller på nogen anden måde brugeren tvinges til at betale, fjernes de øjeblikkeligt fra listen.

Folk der sælger illegale piratkopier m.m. vil også blive fjernet fra listen med det samme.

* = midlertidigt lukket

+ = Ändret siden sidste liste

Baud:3=300, 12=1200, 24=2400, Dual=v32+Hst, Hst=14400 (Hst, Dual og v32, kan også køre 1200/2400 baud)

Co=Computer type: A5=Amiga 500, A1=Amiga 1000, A2=Amiga 2000, A3=Amiga 3000, PX=IBM PC XT, PA=IBM PC AT

Disk=Disk space: 1Dr=1 880kb drive, 2Dr=2 880kb drive etc. 20M=20 Megabyte, 100M=100 Megabyte

BBS = BBS program: BPC=BBS-PCI, PAR=Paragon, ATR=Atredes, QBB=Quickbbs, OPU=Opus, TAG=Tag-BBS, CST=Custom BBS, WIL=Wild Cat, REM=RemoteAccess, PCB=PC-BOARD, SBB=SuperBBS, EXP=Ami-Express, XEN=Xenalink

Denne liste må selvfølgelig kopieres såfremt der ikke ændres i den. Du må ikke under nogle omstændigheder, bruge denne liste som grundlag for at lave en ny liste; og ellers gælder de sædvanlige copyright-regler for denne liste.

Opratelse paa listen foregår således:

Skriv en besked til Bo Bendtsen enten på DAB 42643827 eller send en matrix til mig node 2:231/111, hvor du angiver fig. oplysninger: BBSnavn, telefonnummer til BBS, Max baud, online tider mandag-torsdag og fredag-søndag, hvilken computer du har, hvor mange drev eller megabyte du har til rådighed og hvilket BBS program du benytter. Nyeste version af denne liste kan altid findes hos DAN BBS under filnavnene: AMIGALST.TXT, AMIGALST.ZIP, AMIGALST.LZH

Er der nogen der har nogle forslag til at forbedre listen bedes du kontakte Bo Bendtsen på DAN BBS.

Spectrum Holobyte og CYBERSTUDIO

Virtual Reality kan også spilles af flere personer på én gang. DNCs mand i "Staterne" har kigget nærmere på "Cyber-studio" - et VR-system, som giver flere spillere mulighed for at besøge den samme "virkelighed".

Af Marshal M. Rosenthal

Det ligner noget fra en science fiction TV-serie fra 50'erne eller fra "Twilight Zone": Mennesker iført mærkelige klædninger, med hjelme på hovederne og behandskede hænder. De vider sig i det indre af underlige maskiner. De ser ind i en anden verden - andre verdener! De ses ting, ingen andre kan se, og gør ting, ingen andre kan gøre. Men det er ikke fantasier, skabt af en forfatter eller en filminstruktør. Det er virkelighed. Kunstig Virkelighed - eller Virtual Reality. Det er CYBERSTUDIO.

Virtual Reality er blevet virkelig

Vi har alle lært at leve med lyden af reklametrommerne. En masse ting, som lyder fantastisk spændende - men som desværre ofte viser sig at være skuffelser.

Vi, der bruger computere, især Amigaen, er blevet kræsne. Vi kender kraften i silicon-chip'en, og vi forventer at se vidundere. Så vi ser med skepsis på nye computerprogrammer. Eller når vi hører om en ny form for underholdning, som bruger Virtual Reality. Hér hører vi reklametrommerne igen. Spil, som omgiver os og anbringer os i en kunstig verden, er ikke nogen nyhed. Science-fiction forfattere har talt om denne form for underholdning i årtier.

Virtual Reality er blevet virkelig med Virtuality, som vi har skrevet så meget om her i bladet, og som var på DNC's Amiga Expo '92-udstilling. Og med tilkoblingen af et af de største softwareproducenter, Spectrum Holobyte, begynder begivenheder (og spillene) at tage fart!

Kan reagere overfor andre spillere

Virtuality skal give spillere mulighed for at se, føle, reagere på og kommunikere med andre spillere i det kunstige univers eller overfor computeren.

Spillerne bliver udstyret med en hjelm, som dækker hovedet. Hjelmen er forsynet med LCD-skær-

me foran øjnene og lyd i CD-kvalitet til øerne. Ved hjælp af en mikrofon kan spilleren kommunikere med andre spillere. Ved hjælp af handsker, udstyret med føltore får spilleren mulighed for at "berøre" objekter i spillets verden.

Mens skaberne er W. INDUSTRIES (fra England), er det nu Spectrum Holobyte, som har fået

licens til at udvikle spil til systemet i USA.

Er du træt af din sofa?

Den første større installation bliver i Seattle, Washington", fortæller Tom Byron fra Spectrum Holobyte. Det bliver i en spillehal, hvor seks enheder bliver koblet sammen. Derefter satses der på natklubber og andre "in-steder".

Byron fortsætter med at fortælle om de to første spil, som bliver tilgængelige. Ingen af dem kommer fra Spectrum Holobyte.

"EOREX er i første-persons perspektiv", siger han. "Du skal følge og fange fire forskellige modstandere, i hver sin farve."

Jorden forsvinder under fodderne

"DACTYL NIGHTMARE er meget fængende. Det foregår på fire forskellige niveauer. Du befinder dig på det ene niveau, mens dine modstandere er på de andre. Du er nødt til at bevæge dig mellem niveauerne for at finde og nedkæmpe dem. Det, der gør spillet specielt, er skiftet i perspektiv. Vent bare til pterodaktylen løfter dig, og du ser jorden forsvinde under dine fodder!" Byron nævner også en svævefly-simulator vil kunne fås til den siddende udgave af systemet (men det bliver nok de rigtige fly-simulatører, som kommer til at sluge lomme-pengene og fordrøje hovederne på tilskuerne i spillehallerne).



Det store amerikanske softwarefirma Spectrum Holobyte er hoppet på Virtual Reality-toget, og er ved at konvertere deres kendte spil som Falcon 3.0 til dette nye koncept.

Lad os prøve det

Vi anbringer os i stå-op modellen, tager handskerne på og får den

noget trange hjelm på plads. Et par øjeblikke senere ser vi ind i Forex's univers. Ingen rislen ned af rygraden af den grund. Det er et nydeligt computerbillede med samme fyldte 3-D polygoner, som vi forventer i flyve- og action-simulationer. Så drejer vi hovedet - men sceneriet skifter ikke. Vi ser bare på en anden del af det. Hej - det virker faktisk! Vi er ikke volds-fanatikere, så vi beder om at prøve Dactyls Nightmare for at få tingene sat lidt i perspektiv. Byron indvilliger og vi får nu mulighed for at rum og afstand med egne øje. Vi venter, men der sker intet. Ingen kommer for at bære os væk. Ladi os tage udstyret af og overveje, hvad vi har oplevet.

Det er rumfornem-melsen som gør det

Først og fremmest byder grafiken ikke på nyheder. Det er ikke den mest imponerende grafik, vi har set. Den er af den slags, som vi (svinske som vi er) er blevet vant til at forvente. Og flot lyd er heller ingen nyskabelse. Selv Nintendos Game Boy har digital stereo. Det er selve den rumlige fornemmelse, som gør det - det er, hvad Virtual Reality går ud på. Det at være i stand til at "bevæge" sig fremad og se sceneriet ændre sig for øjnene af én.

Og ikke mindst det, at billedet skifter, når man drejer hovedet - i stedet for at være statisk som et TV-billede eller skærmen på et arkadespil.

Det er næste smerteligt at skulle forsøge at beskrive det. Du skal hellere prøve det selv. Men tænk på et af de arkade-racerspil, hvor der er en række skærme foran sædet. En lige frem for dig og andre på din højre og venstre side. Hver skærm viser en lille del af hvad der sker "udenfor" køretøjet. Tænk så på et tilsvarende system, blot uden arrangementet med TV-skærmene. Du drejer bare hovedet.



Virtuality bliver i USA lanceret af Specirum Holobyte - hov! Denne maskine har vi vist set før...?

På rette vej

Systemet og teknologien bag det har måske en lang vej at gå på vej mod "ægte" Virtual Reality. Men det er på rette vej.

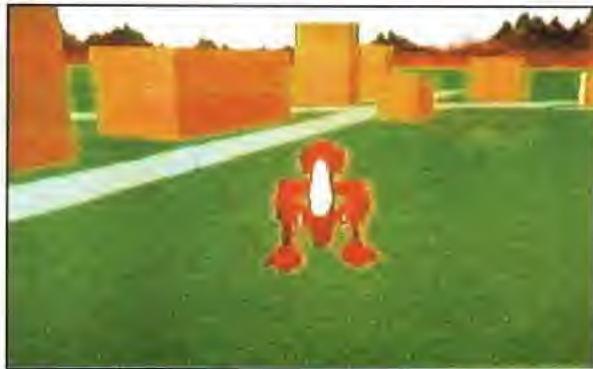
Endelig.

Men hvad kan vi forvente at se fra Spectrum Holobyte, Tom? "En stor del af, men ikke alle, de nye

titler vi værre baseret på spil fra vort nuværende repertoire. Vi regner med at have dem klar i begyndelsen af 1993. I blandt dem vi værre FALCON 3.0, AVENGER A-10 og APACHE AH-64. Så i kan godt begynde at forberede jer til noget action i vores ELECTRONIC BATTLEFIELD-serie."

Vi er mere end klar. Vi er ivrig.

Lige siden vi første gang stak hovedet ind i Battlezone og så den trøsteløse vektorverden med tanks og kegler, har vi været klar. Og nu ser det endelig ud til, at være noget klar til os. Endelig er der en grund til at gå på indkøb.



Det er ikke den digitale stereo der gør Virtuality til noget særligt - det er selve den rumlige fornemmelse som gør det - her udmøntet i spillet "Forex".

Det der gør "Dactyls Nightmare" specielt, er skiftet i perspektiv når pterodactylen løfter dig, og du ser jorden forvinde under dine fødder!

20.3.92

DOBB DANMARKS



VÆR MED TIL PREMIEREN PÅ

**AMIGA
EXPO 92**

HUGO – TV-stjernen fra TV2 – og HARALD HÅRTAND, den utrættelige forkæmper for rene tænder og frisk ånde, udkommer til din computer på Amiga Expo '92 den 20. marts 1992 kl. 12.00.

Hugo på Eventyr (del 2) indeholder skov- og flyscenen, som du kan se hver fredag i Eleva2ren. Nu har du chancen for at bevise at du kan befri Hugoline og troldebørnene fra en grum skæbne hos Afskylla – hvis du altså kan styre Hugo levende igennem de 2 nye scener. Harald Hårtand og kampen om de rene tænder er actionspillet, der gør tandbørstning til meget mere end en kedelig rutine. Du giver de ulækre monsterbakterier, der kravler rundt overalt i mundhulen, et ordentligt skud fra høften med din tandpastakanon, når du har lokket dem frem fra deres gemmestede.

Aflever den udfyldte kupon hos din lokale forhandler inden 15/4-92, og få 10% introduktionsrabat på spilene (max. 1 af hver spil pr. kupon).

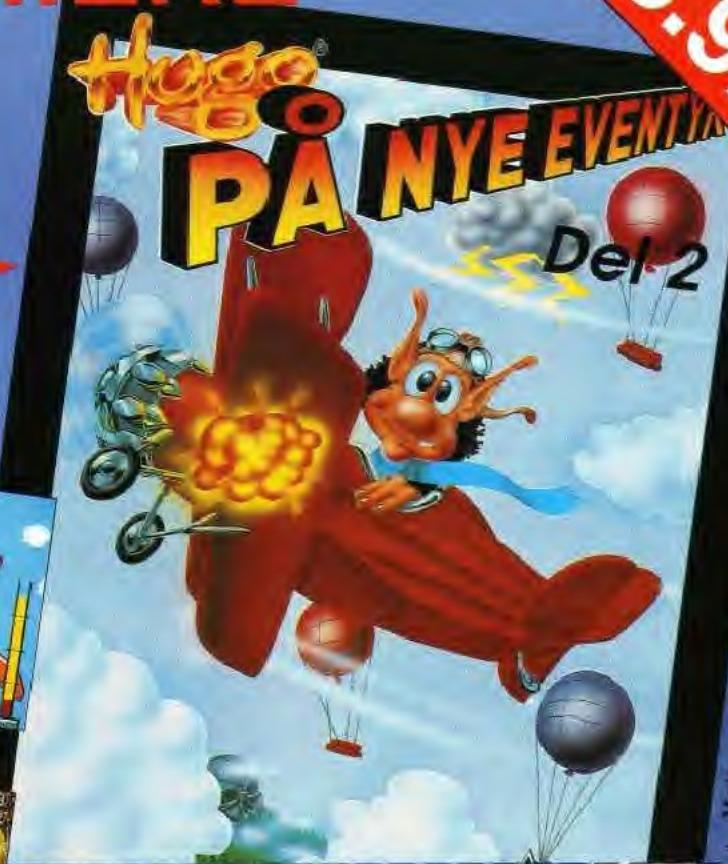
BELT S PREMIERE

20.3.92

KENDT FRA
TV 2



De viste illustrationer
er fra Amiga-spillene.
Andre versioner kan
variere.



Vejl. Udsalg kr. 349,- (Amiga, PC)



VÆRDIKUPON

(Kryds af)

- 1 stk. HUGO på nye eventyr del 2 (skov- og flyscene)
- 1 stk. Harald Hårdland & Kampen om de rene tænder

Navn:

Adresse:

Posnr.: By:

Købsdato: / - 1992 Telefon:

Forhandlersstempel:

Ved alleivering af denne kupon hos din forhandler ydes 10% rabat på ovennævnte spil indtil 15/4-92.
Kun den originale kupon kan anvendes. Nærmeste forhandler henvises på tlf. 36 45 10 46.

GALLERY

Af Marlene Diemar Sherar



"Snakecharmer"

Tilbage igen efter en måneds pause. Flere har skrevet ind og klaget over min bedømmelse. Jeg kan desværre ikke gøre andet end at skrive ud fra min egen mening om billedeerne og kan derfor umuligt tilfredsstille alle DNC's læsere.

Desuden vil jeg gerne endnu engang udbyde hvad jeg mener om kopiering og kopister. Det vil i sin enhedelige sige, at man tage et allerede færdigt billede, digitalisere det eller på anden måde for det ind i sin computer for derefter at sende det ind til Gallery. Et hvært af sådanne "kunstværker" vil blive diskvalificeret og om nødvendigt sagsægt.

Derfor tager jeg også visse forbehold, når jeg udøver denne måneds Galleryvindere (i flertal), da jeg selvfølgelig ikke kan vide om hvert enkelt billede er en kopi. Men opfordrer endnu engang til læsernes ærlighed & samvittighed så vi forhåbentlig i fremtiden kan få et tilfredstillende Gallery for alle parter.

Rikke Villadsen
Vorbjergbakken 18
8240 Risskov

Kommer ind som en klar nummer et med billedet "Snakecharmer". Fine klare farver, gode overgange i

skygger. Let og luftigt billede, men hvorfor skal din signatur være SÅ fremtrædende? Personligt synes jeg det ødelægger den lyse stemning, men det er virkelig at gå i petitesser.

Jeg kan se du er blevet inspireret af Botticelli's "Venus", hvilket jo ikke er nogen dårlig kilde.

Sigurd N Kristiansen
Rosenborgsgatan 22
7014 Trondheim

-far en 2. plads med sin fine hånd i billedet "Reach Out". Igen nogen meget flotte overgange i farveblendingen, samt flot anatomisk realistisk.

Jakob Steffensen
Kildebakkegårdssalle 55
2860 Søborg

vinder ved hans utrolig fine streng, samt motiv. Der er noget middelalderligt over billedet "Athasian Stalker". Den er næsten for perfekt til at være virkelig, men det må jeg ikke sige. Flot er den i hvert fald.

Jan Fjordside
Stationsgade 16
8240 Risskov

og

Peter Jarlak
Snerlevvej 54
3000 Helsingør

får hver tilsendt 100,- for henholdsvis "Pain" og "Kalmar". Jeg håber sandelig ikke det er et selvportræt Jan har lavet. Den hovedpine er vist mere end tømmermænd,

"Kalmar" har nogle flotte flader med dejlige mørke skygger. Det må være skønt at arbejde med så konkrete ting som sort/hvide linjer som der er i den arkitektoniske borg.

Andre E Elde
Just Brochsgate 1C
2300 Hørsholm

Norge
blev inspireret af sidste måneds vinder og sender hermed sin udsgift fra fjeldet!

Rune Degett
Kalmargade 53
8200 Århus

havde sendt en masse forskellige forslag ind for billedet "Crazy Breeze". De færdige var i gråtoner og med mange flere detaljer, men jeg foretrækker denne enkle med knald på farverne.

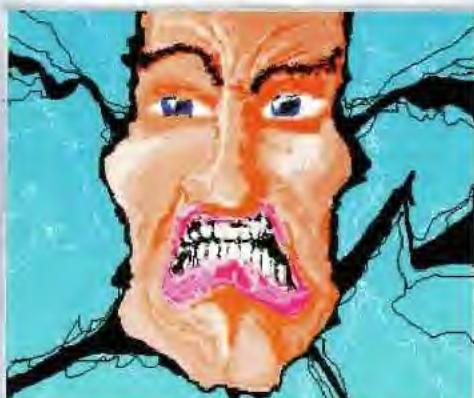
**Det var en positiv overraskelse for Marlene, da hun denne måned fik stakken af indsendte arbejder.
Læserne havde oppet sig!**



"Reach Out"



"Athasian Stalker"



"Pain"



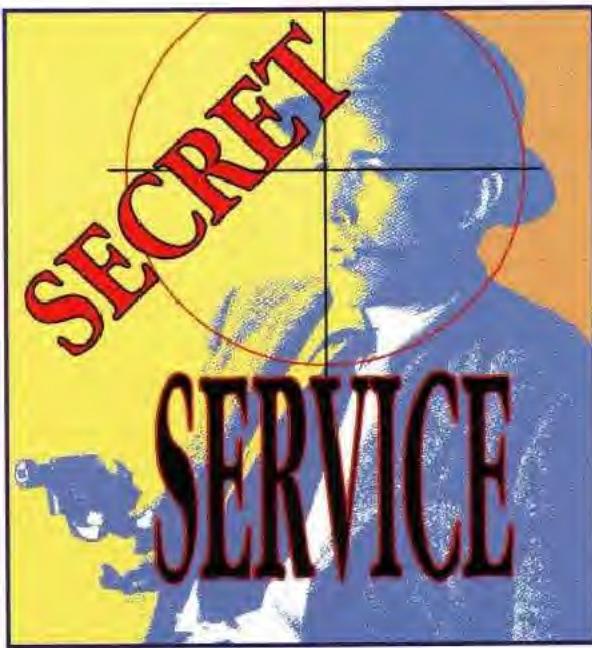
"Kalmar"



"Sunset4"



"Crazy Breeze"



Har du problemer med de slime-de aliens, den ildspyende drage eller alle de andre fjender, man som spiller må døje med? Vi giver dig en bunke tips til, hvordan du vinder...

KINGS QUEST V

Sidste del af løsningen til den foreløbigt sidste del af sagaen...

Når du kommer tilbage, hvor du startede fra, skal du gå hen til den gamle mands hytte. Ring med klokken, og han kommer ud. Han er desværre temlig tunghør, men giver du ham konkylien, kan han bruge dem som høererør, hvilket gør kommunikation temmelige meget nemmere. Han skulle nu gerne sørge for, at du bliver eskorteret til Mordrocks ø. Tag den døde fisk som ligger på stranden og gå op af trappen. Du står nu foran broen, der fører hen til troldmandens slot. Inden du fortsætter er det en god ide at bruge den krystal (som du fandt i isdrønningens hule) på de to stendrager som bevogter indgangen. Fortsæt nu op mod slottet. Du kan desværre ikke komme helt hen til hoveddøren, så istedet skal du gå til venstre bag om slottet, hvor du finder en rist. Brug din jernstang til at åbne den ned med og kravl ned. Du befinner dig nu i en labyrint. Gå lidt rundt i labyrinten og efter et stykke tid vil du møde et underligt monster (er monstre ikke altid underlige? - Red.) Giv tamburinen til monsteret og du får en hårnål til gengæld. Hvilket bytte...

Fortsæt rundt i labyrinten og du vil snart finde en dør. Brug hårnålen til at åbne den ned og gå ind og op af trappen. Undersøg skabene og tag den pose ærter, du finder der. Gå nu ind i køkkenet og snak med pige. Fortsæt gennem rummet med det mystiske orgel og gå ind i Mordrock's spisesal. Her bliver du angrebet af et blått monster, der smider dig ned i slottets fængselscelle. Fortvigt ikke!

Undersøg istedet musehullet, hvor der gerne skulle ligge et stykke ost. Brug fiskekrogen til at få det ud med. Efter et stykke tid kommer prinsessen og hjælper dig ud. Følg efter hende, og du er snart tilbage i slottets køkken. Gå igen ind i spisesalen og når uhyret igen slæber sig afsted imod dig, skal du kyle ærterne efter det. (Forhåbentlig har du savet for nylig, for det er ret svært at få ram på det forp.... uhyre!)

Når og hvis det lykkedes for dig, fortsætter du ind i det næste rum og går op af trappen. Herefter går du til venstre ind i Mordrocks soveværelse. Hvis katten ikke er her, går du ud og ind igen. Når katten endelig befinder sig der, kaster du fisken hen til katten og propper katten i sækk'en (bemærk ordspillet!)

Gå nu ind i Mordrocks bibliotek og læs lidt i den bog, der ligger på skri-

CONQUEST OF CAMELOT

Har du problemer med at gætte gæderne ved Glastonbury Tor, er nogle af svarene her, fløjet hertil fra Kim Larsen i Skælskør.

Til gengæld sender vi en spilpræmie.

"Three lives I have, Gentle enough to soothe the skin. Light enough to caress the sky. Hard enough to crack rock."

- Water

"Lighter than what I am made of, More of me is hidden than is seen."

- Iceberg

"When I am filled I can point the way, when I am empty nothing moves me. I have to skins one without and one within"

- Gloves

"If a man carried my burden, he would break his back, I am not rich, but I live silver in my track."

- Snail

"My life can be measured in hours, I serve by being devoured. Thin I am quick, fat I am slow, wind is my foe"

- Candle

"To unravel me you need a simple key. No key that was made by locksmiths hand, but a key that only I will understand"

- Riddle

"Weight is in my belly, trees on my back. Nails is in my ribs, feet I do lack"

- Ship or Boat

"If you break me I do not stop working. If you touch me I may be snared, if you loose me, nothing will matter"

- Heart

"I turn you around once. What is out will not get in. I turn you around again. What is in will not get out."

- Key or Lock

"I am only useful when I am full, yet I am always full of holes"

- Net or Sewer

"You can see nothing else when you look in my face, I will look you in the eye, and I will never lie."

- Wheel

"At the sound of me, men may dream or stamp their feet. At the sound of me, women may laugh or sometimes weep"

- Mirror

"I drive men mad for love of me. Easily beaten. Never free"

- Gold

"When I set loose I fly away. Never so cursed as when I go astray"

- Arrow or tongue

"When young, I am sweet in the sun. When middle-aged, I make you sun. When old, I am valued more than ever"

- Wine or grape

"I am always hungry, I must always be fed. The finger I lick will soon turn red."

- Fire or Flame

"Each morning I appear to lie to your feet. All day I follow no matter how fast you can run, yet I nearly perish in the midday sun."

- Shadow

"Bright as diamonds, loud as thunder. Never still, a thing of wonder"

- Waterfall, Ocean, Sea or Wave

"You heard me before, yet you hear me again. Then I die, till you call me again. What am I?"

- Echo

"Lovely and round, I shine with pale light. Grown in darkness, a lady's delight"

- Pearl

"Until I am measured, I am not known. Yet how you miss me when I have flown."

- Time

"All about, but cannot be seen. Can be captured but cannot be held. No throat, but can be heard."

- Air or Wind

"I am seen in the Water if seen in the sky. I am in the rainbow, a jays feather and lapis lazuli."

- Blue

"I go around in circles but always straight ahead. Never complain no matter where I am led."

- Wheel

"At the sound of me, men may dream or stamp their feet. At the sound of me, women may laugh or sometimes weep"

- Music or song

vebordet. Nu skal du bare vente. Efter et stykke kommer nemlig Mordrockind, og lægger sig på sengen i soveværelset. Når han falder i søvn, sniger du dig ind i soveværelset og snupper hans tyllestav. Skynd dig imidlertid at tage din egen tyllestav - alt det spættet maskinen har lavet har nemlig vækket Mordrock, som nu står i laboratoriet og øver sig i at se sur ud. Han klarer det temmelig godt...

Gudskelev kommer Cedric i vejen for Mordrocks spell. Når Mordrock forvandler sig, skal du selv bruge tyllestaven for at modvirke hans træk. Først skal du forvandle dig til en tiger, dernæst til en kanin, så til et desmerdyr og til sidst skal du kreere

et mindre skybrud over dit eget hoved. Det skulle være det, og så er det bare at læne sig tilbage og se den endelige slutning.

BARDS TALE III

Kasper Hansen fra København S er manden bag dette smarte tips til C-64.

Tryk U når barden sidder og spiller lut. Tryk på Transfer Character og vælg af overføre fra III'eeri. Nu vil computeren bede dig om at sætte din karakterdiskette ind i diskdrevet, men istedet for den rigtige kan du sætte en hvilken som helst anden diskette i. Efter det skulle der stå en masse underlige navne på skærmen, og du skal vælge så mange du kan. Start spillet op igen og vælg personerne med de mærkelige navne undtagen een; hans plads skal nemlig fyldes ud af en fra dit "rigtige" spil. Giv alt guldet og væbnene til denne spiller, og du er nu så rig, at penge ikke længere er noget problem!

MURDER

Selvom der er 3 mill. løsninger i dette spil, forhindrer det ikke Rune K. Madsen fra Skjern i at sende os nogle generelle tips:

Når spillet begynder (efter at du har valgt dato), står du inde i rummet med den myrdede person. Skynd dig at finde ud af på hvilken måde han/hun er blevet myrdet. Derefter følger du efter den person, der helt sikkert skynder sig ud af rummet, og venter på at han/hun lægger den ting, han/hun bærer på. Hvis det er et potentiel mordvåben i denne sammenhæng (man kan f.eks. ikke skyde nogen med et slips!) arresterer du personen!

Lidt mere kompliceret bliver det, hvis flere personer går ud af lokalet på samme tid, men følg den, der har et brugbart våben.

Vil du ikke ødelægge det hele, er det en god ide at starte efterforskningen med at udspørge dem, der arbejder i huset om ejer-ejerindens forhold til forskellige personer. Bliver penge, diskussioner eller fjendskab nævnt, skal du notere det ned. Husk at checke alle arvingernes forhold til afdøde. God jagt, Sherlock!

TV SPORTS BASKETBALL

Martin Brylet fra Gudhjem fortæller her, hvordan du kan skabe et hold, der kan få Harlem Globetrotters til at ligne Tappernøje All-Stars. Selv vindes Martin en spil-pakke.

Gå ind i League Play og start en New Season. Vælg dit hold og gå ind på Edit Team. Du finder din bedste spiller (ham med 32 point) Giv ham 1 point i Shooting, 1 i Passing, 6 i Defense, 8 i Rebounding og 8 i Quickness. Vent med Jumping, men gå ned på Save Changes. Når du vælger Edit Team igen, skulle der gerne stå Ranking: - 2 og Total 35 Pts. Fortsæt på denne måde, men husk at 44 Pts. er maksimum for en spiller! Selvom det tager tid, bør du gøre det med hele holdet. Der ER nu noget særligt ved at score fra midten!

FALCON

Mange har opdaget, at X-Shift-Control giver dig nye skud, 8 Sidewinders og andet godt. Har du også?

JAMES POND

Vi har før bragt tips til dette spil, men har du stadigvæk problemer skulle du prøve at trykke D. Nu skulle alle fjender og låse være en saga blott. Er det ikke nok, kan du bruge den nederste række af tastaturet til at springe direkte videre til de næste baner. Tak til Martin Sørensen fra Brønderslev.

RAILROAD TYCOON

Det strømmer ind med tips til dette fremragende spil, og nogle af de bedste kommer fra Kim Poulsen i Fårvang.

Aktier: Når man ønsker at overtage et andet selskab, skal man sørge for at gøre det uden at det bliver nødvendigt at gøre det til dobbelt kurs. Sørg derfor for at have rigeligt med likvide midler og start med at købe, når du har råd til at købe 50% + 1 aktie mens din modstander ikke har råd til at følge med. Man kan også klare det

ved at købe lige for Fiscal Period. Der er altid en af de andre, der konkurrerer med dig i størrelse og pludselig stiger aktierne stærkt (lette penge at tjene!). Konkurrenternes aktier stiger altid, når de lige har udvidet.

På Tycoon-level køber byerne altid, når aktierne står mellem 30 og 40. Udnyt det når du udbygger.

Spillet: Brug penge på at udbygge jernbanenettet så hurtigt som muligt, da det er her de store penge ligger. Derfor bør du lade meget i starten og bygge så mange stationer som muligt.

Kør kun med post og passagerer, det andet kan ikke betale sig.

Rate War: Hvis du bliver erkæret krig mod en af dine stationer og du ikke gider at bruge kræfter på det, kan du bare bygge en ny station, og krigen er sluttet ligeså hurtigt som den er begyndt.

Stationer: Hvis du gerne vil have en station i en by, hvor en af dine konkurrenter har en, skal du først bygge et signaltårn, derefter en station. På samme måde kan du få stationer i samme by.

Industri: Hvis man er den ærte type, skal man prøve at bygge industri for 30.000.000. Efter 2-4 år er kæmpe-gælden pludselig forvandlet til overskud!

Måske kunne Nordisk Fjer lære noget her.

COVERGIRL STRIP POKER

Prøv at skrive MACHO istedet for dit rigtige navn.

CENTURION

Christian Hansen fra Slagelse studsede over, at jeg havde problemer med at forføre Cleopatra i dette fremragende spil. Når du har erobret alt hvad der ligger over Egypten, og derfor er pros-consult, går du ind i Egypten med en fuld Consular Army. Her møder du Cleopatra og her skal du gøre følgende:

Friendly, friendly, offer alliance, low.

Du er nu allieret med Cleopatra, og skal foretage dig følgende, når du er i hendes sovekammer

(hmmm....)

Warm, Gentle, Approach

Og hvis det stadigvæk har interesse, er her hvad du skal gøre for at allerede dig med nogle af de andre lande, når du er Legionnaire:

Thracia: 4200 mand, 300 heste, Diplomatic, Diplomatic, Offer Alliance, Medium

Armenia: 6000 mand, 600 heste, Diplomatic, Diplomatic, Offer Alliance, Low

Mesopotamia: 6000 mand, 600 heste, Diplomatic, Diplomatic, Offer Alliance, Medium.

Gladiatorkampene behøver ikke at være lange og kedelige. Start med at købe en stor og en lille gladiatør, og træn dem begge dærligt. Start kamper med at skynde dig hen til modstanderen og slå løs på ham. Parerer han, skal du bare slå løs på hans skjold, det finder publikum vældig morsomt. Har det været en god kamp, vender du tommelfingeren op...



RISE OF THE DRAGON

Vi starter en ny løsning, denne gang til det virkelig flotte, men pålitligt langsomme Rise of the Dragon. Tak til David Arnholm.

Tag 1:

Tag tøj på

Se bedsenden fra borgmesteren på Videophonen

Tag billedet

Tag I.D. kortet

Tag til Pleasure Dome - Baren

Snak med Manden for enden af baren (1-2-1-2)

Vis ham billedet

Snak med The Jake (1-2-1-2-1-2)

Tag til City Hall

Køb klokster (2)

Snak med Jenni (2-2)

Snak med Karyn i Bureau of Records (2-3)

Tag til Chen Lu's lejlighed

Kig på Videophonen (fore tal går igen -0772)

Tag I.D. kortet i Videophonen

Gå ned i subway'en - vent 5 min.

Gå op i lejligheden igen

Brug I.D. kortet i døren - husk at tage det med.

Gå ud på toiletet

Tag plasteret

Gå ind i soveværelset

Tryk på dragens øje

Åben pengeskabet med tallet fra Videophonen

Tag til City Hall

Gå til højre ved blomsterhandleren

Gå ned af midtergangen

Gå bag "Keep Out"

Tal med kinseren (2-1)

Vis ham papiret fra boksen

Tag den skudsikre vest på

Tag til Pleasure Dome - Baren

Snak med The Jake (1-2-1) Vis ham

plasteret

Tag hjem til Blade

Tøm skabet over vasken med nøglen fra Karyn

Tag hjem til Karyn.

Er du faldet i søvn?? Næste del næste gang.

TIP OG VIND!

Hvis du sidder inde med tips eller løsninger til tidens populære spil, så ville det være godt dumt ikke at sende dem til "Secret Service". Alle, der før deres tips trykt her i bladet, deltager nemlig i konkurrencen om masser af nye spil. Husk derfor også at skrive hvilken computer du har, når du sender dine tips til:

Secret Service

Det Nya Computer

St. Kongensgade 72

1264 København K.

CDTV og Commodores marketingsplaner

Consumer Electronics Show (CES), som for nylig blev holdt i Las Vegas, Nevada, kan vise sig at blive problematisk for Commodore. Her viste det multinationale selskab Philips nemlig deres IMAGINATION MACHINE.

Af Af Marshal M. Rosenthal

Philips' CD Interactive Player giver dårlige udsigter for CDTV, om ikke for andet så på grund af Philips høje anseelse hos forbrugerne.

Commodore var også med på CES. Førstemanden i forsvareret David Rosen, international marketingsdirektør. Eller vi skulle måske snarere kalde ham leder af angrebet. For, som I vil kunne se, er Commodore parat til en



Førstemanden i forsvareret/angrebet af CDTV er David Rosen, international marketingsdirektør hos Commodore. Commodore er parat til en aggressiv kamp for at bevise, at CDTV er den CD-maskine, man skal vælge.

aggressiv kamp for at bevise, at deres CDTV er den CD-maskine, man skal vælge.

Annoncerer til flere malgrupper

At de mener det alvorligt, ses tydeligt udfra en annonce, som for øjeblikket kan ses i blade over hele USA. Den pointerer forskellen på de to maskiner.

Commodore retter tydeligvis denne annonce mod de forbrugere, som i forvejen kender til computere, eftersom annoncen taler om CDI, computer access og udvalget i periferi-enheder.

Samtidig annonceres der mere generelt for CDTV i annoncer rettet mod "gennemsnitsforbrugeren". Det vil nok også være en hjælp, at prisen er blevet sænket til 799\$, da den dermed ligger 200 til 300\$ under konkurrentens pris.

For at få mere at vide får vi arrangeret et interview med David Rosen. Vi finder ham i et lille afluukke på Commodores store stand, omgivet af reklamematerialer og udmattet som man kun kan blive det på et CES show.

Han indleder med at tale om konkurrenten:

"Når Philips taler om deres afspiller, siger de altid, at 'full motion video' er lige om hjernen.", siger David Rosen. "Men jeg må nævne, at det også er, hvad Philips sagde i 1986 - men det er stadig ikke en realitet. Og det vil heller ikke kunne findes på deres afspiller i år."

15 billeder i sekundet

Rosen fortsætter: "På CDTV arbejder vi på 'AVM', Advanced Video Mode, som kan simulere op til 15 billeder i sekundet ved hjælp af kompressions-teknikker. Det skal ikke forveksles med DCTV, som vi også tænker på at udnytte i forbindelse med vores afspiller. AVM forbedrer også farvegengetvelsen."

"Men lad os lige se på de enkeltpresser, som indgår i kompression. Der er tre dele. For det første er der selve kodningen under indspilning - som kræver kompression. Så er der den software, som skal til for at opnå dette. Og endelig er der

dekodningen af billederne, som kræver et chipsæt i afspilleren. Det vil naturligvis forøge prisen på afspilleren."

"Det er vigtigt at forstå, at kompressionsteknikkerne endnu ikke fuldt udviklede. Det gælder endda også for komprimering af stillbilleder. Så for øjeblikket er der ingen mulighed for at opnå samme slags levende billeder, som man ser på en almindelig video-maskine."



David Rosen understreger, at CDTV's stærke sider bører på computer-aspektet. "Vi har et diskdrev, genlock og et lastalur klar, samt 'smart cards' til opbevaring af data. Og blandt programmer som SCALA og AMIGAVISION er der et stort udvalg af professionelle og kraftfulde programmer. Også til en fornuftig pris."



Commodores CDTV-udvalg er nu også tilgængeligt til Amiga 500-ejere, med introduktionen af A500 CDROM-drevet.

vores afspiller dør. Der er planer om inden længe at anbringe Kenji-alphabetet i ROM i apparatet. Vi har også dannet en verdensomspændende base for software-udviklere, som skriver programmer til CDTV."

Rosen understreger, at systemets stærke sider især beror på computer-aspektet, som giver større mulighed for udvidelser og interaktiv betjening.

"Vi har et diskdrev, genlock og et tastatur klar, samt 'smart cards' til opbevaring af data. Og blandt programmer som SCALA og AMIGAVISION er der et stort udvalg af professionelle og kraftfulde programmer. Også til en fornuftig pris."

En rigtig computer indeni CDTV

"Tilbage til Philips", siger Rosen: "Vores nye annoncering viser, hvad forskellen på vores og deres afspiller er. Nemlig, at vi har en rigtig computer i apparatet, som kan udvides til at være en En megabyt A500, som kan bruge enhver af de 2.500 eksisterende Amiga-programmer. CDTV kan også kobles op til et modem eller en printer. Den har muligheder indenfor musik via en indbygget MIDI-port. Og så er der vores 365-dages support-telefon og reparations-service. Vi smider tilmed også THE NEW GROLIERS ELECTRONIC ENCYCLOPEDIA og LEMMINGS oven i handelen. For ikke at nævne, at vi allerede har et righoldigt udvalg af softwaretitler ude. Vi har også gjort vores oversøiske afdelinger mere fleksible. Og det er ganske nemt at opnå licens som software-udvikler. Vi prøver ikke på at blive et nyt 'Nintendo', som selv vil føre kontrol med altting."

I sidstnævnte skal resultatet blive, at forbrugeren indser fordelene i CDTV og handler derefter. Dette, samt vores base af Amiga-brugere, som nu også får adgang til CDROM-teknologien, skal sikre, at det kommer til at gå os godt, fremover."

Hermed er det slut med interviewet. Men det ser ud til, at Commodore gør sig store anstrengelser sig for at man ikke skal kunne sige det samme om CDTV.



"Den TUNGE side". Som de eneste i Danmark lagerfører AW alt det spændende til din Amiga:

Broadcast kvalitet!

GVP Impact Vision 24

- **24Bit Realtime Frame Grabber.** Indlæser 24Bit billeder fra levende videokilde, fx. kamera eller bånd.
- **24Bit Frame buffer (display).** Viser 24Bit billeder fra fx. Caligari
- **Analogt Genlock og Digitalt Genlock** Giver mulighed for overlægning af tekst og grafik med fx. Scala
- **Composite ind/ud - Y/C ind/ud - RGB ind/ud.** 15.625KHz eller 31KHz
- **Flicker Fixer,** også på 24Bit
- Overscan i 768 x 566 punkter
- Picture In Picture funktion. Se TV i et hjørne af din Amiga skærm mens du arbejder!



Impact Vision

Medfølgende software:

- Scala IV-24
- Macro Paint IV-24
- Caligari IV-24

AW pris 17.475,00

Facts om Motorola 68040 og 68030

- 68040 processoren har 4096 bytes data cache og 4096 bytes instruction cache, 68030 har 2x256 bytes.
- 68040 har indbygget Co-processor, 68030 kræver en extern 68882 Co-processor (leveres med alle GVP Combo 68030 kort).
- 68040 har 2 nye Cache modes, Copyback og Write-Through.
- For at understøtte 68040 processorens nye Cache modes kræves OS 2.04 eller nyere. 68030 er kompatibel med samtlige Amiga operativsystemer.
- 68040 indeholder flere end 1.2 millioner transistorer!!!



G-Force 040

- Nem og hurtig montering af RAM udvidelse til 4, 6 eller 8MB. Ved at benytte GVP SIMM 32 moduler er monteringen gjort særlig brugervenlig.
- Mulighed for op til 24MB RAM. G-Force 040 udnytter selvfølgelig de op til 16MB der kan monteres på bundkortet i A3000.

AW pris 20.650,00



Combo 030

- Combo 030 leveres som 25, 40 eller det nye **50MHz** (meget hurtig!!).
- Alle Combo kort kan leveres med 52, 120 eller 240MB Quantum harddisk.
- **Verdens hurtigste SCSI controller.** Med 240MB diskens opnås overførselshastigheder på **over 2MB/sek.**
- **Nem og hurtig montering af RAM** når du har brug for mere end de fabriksmonterede 4MB (25 Mhz: 2MB). Udvidelse til 8, 12 eller 16MB er særlig brugervenlig, da GVP benytter sine egne 32Bit SIMM'er.
- **Mulighed for op til 24MB RAM.** Har du langsom 16Bit RAM i din A2000 i forvejen, udnytter Combo kortene automatisk denne når der ikke er mere af den hurtige 32Bit RAM.
- Med Combo 030 og harddisk monteret har du stadig alle 5 Zorro II slots samt "DF1:" pladsen fri.

Pris fra 6.750,00

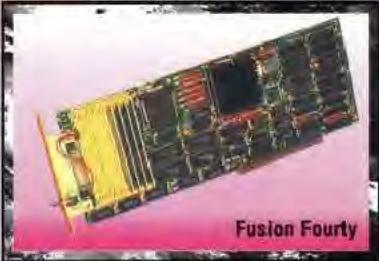
Progressive 68040

- På Amiga 2000 modellen kan der monteres 4, 8, 16 eller 32MB RAM. Dette foregår nemt vha. standard 8Bit SIMM moduler.
- **Motorola opgivet hastighed: 19MIPS.**
- Nem montering af RAM til 4, 8, 16 eller 32MB på Amiga 2000 modellen. (A3000 mod. kan ikke mont. m. RAM)
- Kan også leveres til A3000, på dette kort er der dog ikke plads til RAM

Pris fra 16.795,00

Fusion Fourty 040

- 18MIPS performance, clock = 25MHz.



Fusion Fourty

- Leveres med 4MB fabriksmonteret RAM (4 stk. 1MB SIMM moduler)
- Yderligere RAM monteres nemt i trin på 8, 16 eller 32MB.
- Kompatibel med de fleste SCSI diske
- Leveres kun til Amiga 2000

Pris fra 21.845,00

Besøg vores Superbutik i Århus - Vi har Danmarks største udvalg!

Finlandsgade 25, 8200 Århus N • Mandag - Fredag 9.00 til 17.00 • Fax 86 16 61 02 • Telefon 86 16 61 11 (10 - 17)

GVP Impact A530-HD8+



- Leveres 100% køreklar, med Workbench installeret
- A530 giver dig højere performance end Amiga 3000! Med et 40MHz 68030/68882 processorsæt er du sikret optimal ydeelse.
- A530 leveres med Quantum (lynhurtig - 12 ms.) 52, 120 eller 240 MB harddisk. Med 240MB Quantum harddisk overføres nemt over 2MB/sek. på SCSI bussen!!
- Nem og hurtig montering af 32Bit RAM-udvidelse - 4, 8 eller 12MB. Ved at benytte GVP SIMM32 RAM, har GVP gjort det let for dig selv at installere 32Bit RAM i A530-HD8+
- A530-HD8 leveres med egen strømforsyning og overbelaster ikke din Amiga 500 strømforsyning - forhindrer derfor ikke andre ting i at benytte den.

Pris fra 9.950,00

GVP Impact A2000-HC8+

- Leveres 100% køreklar, med Workbench installeret
- HC8 kan leveres med Quantum (lynhurtig - 12 ms.) eller Maxtor harddisk på 52, 120, 240, 340 eller 500 MB 3 1/2" harddisk.



- Nem og hurtig montering af RAM-udvidelse - 2, 4, 6 eller 8MB. Ved at benytte SIMM RAM moduler, har GVP gjort det let for dig selv at installere 2, 4, 6 eller 8 MB FAST RAM i A2000-HC8. Med 6MB konfigurationen opnås optimal konfiguration for A2088 & A2286 brugere.

GVP Impact A500-HD8+

- Leveres 100% køreklar, med Workbench installeret
- HD8 kan leveres med Quantum (lynhurtig - 12 ms.) 52, 120 eller 240 MB harddisk.
- Nem og hurtig montering af RAM - 2, 4 eller 8MB. Ved at benytte SIMM RAM moduler, har GVP gjort det let for dig selv at installere 2, 4 eller 8 MB FAST RAM i A500-HD8+
- A500-HD8 leveres med egen strømforsyning og belaster ikke din Amiga 500 strømforsyning - forhindrer derfor ikke andre ting (fx. 68030 kort) i at benytte den.



Amiga Warehouse tilbud i Marts måned:

A2000-HC8/52Q	3.995,00	A500-HD8/52Q	4.495,00
A2000-HC8/120Q	5.995,00	A500-HD8/120Q	6.495,00
A2000-HC8/240Q	6.995,00	A500-HD8/240Q	7.995,00

Hovedfeatures for markedets hurtigste SCSI produkter:

- Ny INTUITION KOMPATIBEL SCSI Installation og 'tuning' utility indeholder bla: ICON og GADGET baseret intuition brugerflade. Bag Block Remap af harddiske. Automatisk eller manuel partitionering og AmigaDOS formattering.
- Nem og brugervenlig installationssoftware, nu med illustreret dansk manual
- De hurtigste! Selv med 1.2MB/sek. (A530 >2MB/sek.) har din Amiga stadig 95% power tilbage til andre jobs. Den utrolige performance er opnået ved hjælp af GVP's fremtidssikre 'VLSI' design. Dette design tillader DMA performance via unik 'Dual Port Memory'direkte til FAST RAM, uden de typiske DMA problemer ved f.eks. OverScan. Controlleren kan overføre op til 5.5MB/Sek på SCSI bussen.
- State-of-the-Art integration pakker en højtydende SCSI controller, 8 MB Fast RAM og en 3.5" harddisk på indtil 500MB (HDD: 240MB) på et enkelt kort. Overflade-monterede komponenter sikrer stor stabilitet og lang levetid.
- GVP's nye FAAASTROM SCSI-II driver giver den højeste performance på markedet og inkluderer bla. følgende features:
- Understøtter stort set alle SCSI enheder, inklusive: CD-ROM, TapeStreamer, Ricoh disk med udskifteligt medie....
- Implementerer SCSI Disconnect /Reconnect protokollen, hvilket tillader overlappende SCSI kommandoer at blive udført.
- Implementerer fuldt ud Commodores Rigid Disk Block (RDB) standard samt den nye DIRECT SCSI standard.
- Understøtter udskifteligt medie. Controlleren registrerer udskiftning af mediet, og informerer AmigaDOS herom. Herved sikres sikker og pålidelig drift af SCSI enheder med udskifteligt medie.
- AutoBoot direkte fra Fast File System - Større kapacitet
- Nu med udvidet garanti. Ud over den normale 1 års danske garanti, giver GVP i USA dig nu 1 års ekstra fabriksgaranti på komponenter og harddisk.

*** RING OG BESTIL EN VED DIN FORHANDLER IDAG, ELLER RING TIL Amiga Warehouse ***

Tilbud gælder fra 28. Marts til 28 April 1992 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.



Postordresalg til hele Norden

Tlf. (45) 86 16 61 11 Fax (45) 86 16 61 02

HARDWARE:

Incl. acceleration kort til Amiga 500:

VXL30 25MHz Econo	3075,-
VXL30 40MHz Econo	4825,-
VXL30 24MHz FastRAM pack	2295,-
VXL30 25MHz FastRAM pack	2295,-
VXL30 25MHz Co-processor	1495,-

Ext. acceleration/MHD kort til Amiga 500:

GVP A500 30MHz 68030 52MB LPS	9695,-
GVP A500 30MHz 68030 120MB LPS	11295,-
GVP A500 40MHz 68030 240MB LPS	14975,-
A500 ChipRAM 64MB RAM	2495,-

Acc. kort til MHD kort til Amiga 2000:

GVP Combo kort 25MHz RAM	6750,-
GVP Combo kort 40MHz 4MB RAM	11275,-
GVP Combo kort 25MHz/40MHz RAM	14955,-
Combo ChipRAM 64MB RAM	2495,-
Combo monitorbytterkit 1. handart	295,-

Acc. kort til SCSI til Amiga 2000:

Progressive 25MHz 10MB SCSI	16755,-
Progressive 25MHz 20MB SCSI	17855,-
Progressive 25MHz 30MB SCSI	18955,-
Progressive 25MHz 40MB SCSI	19955,-
Progressive 40MHz 4MB RAM	1575,-
Progressive 40MHz 8MB RAM	549,-
Fusion Fury 2040 25 MHz, 16MB	19650,-
Fusion Fury RAM 4MB	2295,-

Accelerator kort til Amiga 3000:

GVP 5-Fire 400MHz 25MB RAM	20650,-
GVP 5-Fire 40MHz 16MB	1675,-
Progressive 25MHz 60MB kort A3000	15225,-
Amiga Fan Køber kører:	
Amiga trøje til de bedre t-shirt	99,-
Fan antal: medium : large : extra-large	

Amiga Computers:

A500 standard mouse	295,-
A500 Disk-Takes pakke	3245,-
A500 Starter kit	3795,-
A500 F170 pakke	3795,-
A500 Plus 4MB chip, vek 2.0	3665,-
A500 Plus Cmos/Clock pakke	4165,-

A2000 Ind 10845 farve monitor:

995,-

A3000 m. 52MB Quantum hd

21500,-

A3000 m. 105MB Quantum hd

23955,-

COTV:

COTV m. 1 MHz ram, bremstøjning

6705,-

Sejma COTV II

895,-

Joystick adapter for alle joystick

395,-

Diskette:

Goldstar 3.5" træktræk v. 100 stk.

595,-

Norita 3.5" slætter v. 100 stk.

379,-

Disketter til hårddisk:

Cutting Edge Mac disk

Intern 400MB 3.5" 100

680,-

Intern 400MB 3.5"

680,-

Extern 400MB 3.5"

680,-

3.5" External ZYDEC disktræk

675,-

3.5" External slimline Rochez driv

11275,-

Kort til internt harddisk brugte

895,-

3.5" Western Digital 300MB max trackplay

1095,-

High Density 3.5" disktræk

1895,-

High Density 5.25" disktræk

1475,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

55,-

Diskette til hårddisk:

3.5" 100MB 3.5" 100

Besøg vores Superbutik i Århus - Vi har Danmarks største udvalg!

Finlandsgade 25, 8200 Århus N • Mandag - Fredag 9.00 til 17.00 • Fax 86 16 61 02 • Telefon 86 16 61 11 (10 - 17)

Jill Mouse	225,00
Jymester aut. diskmaskin	229,00
Musholder	38,00
Musematte	38,00
Upgrade alm. mus	395,00
Zytek mus	225,00

Omstillerbokse, mon. til par./ser. port:

1 computer - 2 enheder 195,-

1 computer - 3 enheder 250,-

Kabel til omstillerboks 125,-

Printer:

CBM 1280 Amiga/C64 1695,-

CBM 1500 Amiga/C64 2295,-

CBM 1270 (inkjet) 1995,-

CBM 124C 495,-

Star LC20 1870,-

Star LC200 color 2560,-

Star LC24-200 3120,-

Star LC24-200 Color 3695,-

Laser printerne alle mærker Ring

Andere printers alle mærker Ring

Bemærk! Den følgende stedt koder og driver med til alle venstre printers.

Printer tilslutning:

Primerstand i registrer plads 225,00

Primerstand i fronton 50,00

Printer papir:

250 ark papir i endelse til printer 40,00

1000 ark Papir i medelstørrelse 160,-

2500 ark Papir i medelstørrelse 395,00

5000 ark Multipapir 270,00

Ram udskrivere til A500:

512KB Ram ekv. m. ut. bus. og sifor 275,-

Byteboard A510 AMB (u/Ram) 895,-

Byteboard A510 AMB (u/Ram) 895,-

MaxMem 512KB 599,-

Maximum 1.8MB inc. gary adapter 1399,-

Supra RX500 m. 1MB optisk RAM 1150,-

Supra RX500 m. 2MB optisk RAM 1995,-

Negasharp 1.8 MB chipram 1775,-

RAM udskrivere til A3000:

PCram 1000, max 64MB 3195,00

RAM kredse og moduler:

Combo Chipk 221	295,00
Combo Chipk 331	2495,-
GVP Simm 1MB	2495,-
GVP Simm 2x4MB(CMOS)	3995,-
512KB til Maximum. Supra A2000 osv.	Diskperr
1MB i 4x1MB til Supra RX500	Diskperr
1MB i 4x2MB til Supra RX500	Diskperr
2MB til A3000	Diskperr

Reservdelø, diverse kvaliteter:

8520 MO kredit 140,-

FAT Apron 395,-

PSU 385,-

ECS Agrus 595,-

ECS Onbase 495,-

68000 processor 200,-

68025 25MHz Math Co processor 1495,-

Sound Sampler:

8 Bit A200, A2000, (A3000):

GVP DSS8 Digital sound sampler 995,-

Ametek Sound sampler 845,-

512mbaud 350,-

Heltkvalitets mikrofon til din Sampler 245,-

12 & 16 bit studio kvalitet A2000/3000:

Supra Industries 12 bit sampler Ring

Supra Industries 16 bit sampler Ring

16 bit (DAT/CD) A2000/3000:

Masteron 1395,-

Savhætte til A2000 i kunststof	90,-
Tegnoplant (digitizer):	
SummaSketch A4	5395,-
SummaSketch A3	9995,-
SketchMaster A4	3895,-
SketchMaster A3	5295,-

Udviklaade/kabellister A500:

Bodgetray Kabinet 2450,-

Bodgetray mm Malibu Board 3660,-

MatheBoard 1225,-

Tower kabineet skint 1995,-

Separat tastatur 595,-

Udviklaade/kabellister A2000:

Tower kabineet skint 1500,-

Tastatur kabineet skint 1250,-

Digitizer 4.0 Gold 1295,-

Videowriter (se også Fremragende):

102 Fliter Fixer 1000 til Amiga 2195,-

RG Splitter Net. WRS & SVHS 2295,-

Color Coder 9595,-

Cap Recording Color Imagegræber 5995,-

Live A2000 3295,-

PRO. SOFTWARE:

Billedbehandling:

Art Department 3750,-

Art Department Professional II 1495,-

ADPPI Conversion Pack 545,-

ADPPI Sharp 3K 100 icons 3025,-

ADPPI Sharp JX-300 Mac 1625,-

Rasterkit 2095,-

CAD:

DyniCAD 1095,-

PRO BOARD Personal 795,-

PRO-NET Personal 795,-

X-CAD Design 349,-

X-CAD Professional Ring

X-AJ-3D Ring

Clip art disk:

Animal Softpics 525,-

Architectural Design Videoscope/TSilver 275,-

Cartels 295,-

Classic soft clip 525,-

Gold Disk Clip Arts 449,-

Collector Softpics 525,-

E-Clips 649,-

Exotic Birds (Luminous) 2295,-

Exotic Birds (Inflame) 2295,-

Futura Design Videoscope 3D/Silver 2995,-

Human Design Videoscope/TSilver 275,-

Imagine Mic master 525,-

Imagine Surface master 375,-

Interior Design Videoscope/TSilver 275,-

People Softpics 525,-

POSSO disketteboxe er lavet i støbt

sort kunststof, og kan sammenbygges

på langs og på

højkant. Plads

til 150 diske

149,-

Pro Clip	395,-
Snap-on 2x2 (Imagine)	495,-
Starteflos	449,-
Stone Timers I	395,-
Texture City Pro 60 24Bit	1495,-
Texture City Pro 15/24Bit	725,-
Texture City Pro 15/24Bit	725,-
Texture City Pro 40 HAM	725,-
Texture City Pro 40 OCTV	725,-
Textiles II	395,-
Wings of War (Turbosuper)	549,-

Videofonts:

Zuma Fonts 1-1-2-3-4-5-6 etc... 295,-

Graphics:

Image Finder 549,-

Some generator 395,-

Scary Animator 549,-

Vista 549,-

Vista Pro 2.0 549,-

Ingenier Software pakke:

Cross DOS v4.01 (Amiga/MS-Dos) 195,-

Cross DOS v5.0 i CrossPC 475,-

SuperBasic Personal DK 395,-

SuperBasic Professional 4 1875,-

MicroFiche Fler 495,-

MicroFiche Fler plus 995,-

Desktop Publishing:

PageSetter II 725,-

PageSetter III 795,-

PageSetter 2.2 1675,-

PixelScript 595,-

Professional Draw 2.0 1225,-

Professional Page V2.1 Danmark 3495,-

Pro Page TemplateDesign gde. 449,-

Finance/Bookkeeper system:

BabyBook Bookkeeper System 2495,-

BabyBook Business System 2495,-

BabyBook Financial System 2495,-

BabyBook Total System 2495,-

Kurseliste (er påkrævet)

Fontsize, bitmap & vektor:

Babylon TTF Fontpack 1 949,-

Broadband 3D Fonts 849,-

Compugraphics Decorative area 445,-

Compugraphics Designer series 445,-

Compugraphics Vista series 445,-

Compugraphics Vista+Putter series 445,-

Fancy 200 Fonts TSilver 1225,-

Kara Arithmetics 585,-

Kara Arithmetics 2 395,-

Kara Arithmetics 3 395,-

Kara Fonts Headlines 575,-

Kara Fonts Sub-heads 365,-

MI Fonts 1 (PAGE) 875,-

MI Fonts 2 (PAGE) 749,-

Personal Fontpack 295,-

Pro Fonts V2 Professional 295,-

Pro Fonts V2 Creative 295,-

Pro Video Plus font set 1 295,-

PS font pack 1 575,-

PS font pack plus 575,-

PS font pack A Postscript 349,-

PS font pack A Postscript 349,-

Mathematic software:	
Algebra Plus 2	395,-
Algebra Plus 3	395,-
Algebra Plus 4	395,-
Algebra Plus 5	395,-
Math Blaster Plus 1	425,-
Math Talk	195,-
Math Talk Fractions	349,-
Math-A-Mation	525,-
Distance Math	450,-
Multi-media og programvare:	
Amiga Warehouse 1695,-	
Amiga Warehouse 2 1695,-	
Amiga Warehouse 3 1695,-	
Amiga Warehouse 4 1695,-	
Amiga Warehouse 5 1695,-	
Amiga Warehouse 6 1695,-	
Amiga Warehouse 7 1695,-	
Amiga Warehouse 8 1695,-	
Amiga Warehouse 9 1695,-	
Amiga Warehouse 10 1695,-	
Amiga Warehouse 11 1695,-	
Amiga Warehouse 12 1695,-	
Amiga Warehouse 13 1695,-	
Amiga Warehouse 14 1695,-	
Amiga Warehouse 15 1695,-	
Amiga Warehouse 16 1695,-	
Amiga Warehouse 17 1695,-	
Amiga Warehouse 18 1695,-	
Amiga Warehouse 19 1695,-	
Amiga Warehouse 20 1695,-	
Amiga Warehouse 21 1695,-	
Amiga Warehouse 22 1695,-	
Amiga Warehouse 23 1695,-	
Amiga Warehouse 24 1695,-	
Amiga Warehouse 25 1695,-	
Amiga Warehouse 26 1695,-	
Amiga Warehouse 27 1695,-	
Amiga Warehouse 28 1695,-	
Amiga Warehouse 29 1695,-	
Amiga Warehouse 30 1695,-	
Amiga Warehouse 31 1695,-	
Amiga Warehouse 32 1695,-	
Amiga Warehouse 33 1695,-	
Amiga Warehouse 34 1695,-	
Amiga Warehouse 35 1695,-	
Amiga Warehouse 36 1695,-	
Amiga Warehouse 37 1695,-	
Amiga Warehouse 38 1695,-	
Amiga Warehouse 39 1695,-	
Amiga Warehouse 40 1695,-	
Amiga Warehouse 41 1695,-	
Amiga Warehouse 42 1695,-	
Amiga Warehouse 43 1695,-	
Amiga Warehouse 44 1695,-	
Amiga Warehouse 45 1695,-	
Amiga Warehouse 46 1695,-	
Amiga Warehouse 47 1695,-	
Amiga Warehouse 48 1695,-	
Amiga Warehouse 49 1695,-	
Amiga Warehouse 50 1695,-	
Amiga Warehouse 51 1695,-	
Amiga Warehouse 52 1695,-	
Amiga Warehouse 53 1695,-	
Amiga Warehouse 54 1695,-	
Amiga Warehouse 55 1695,-	
Amiga Warehouse 56 1695,-	
Amiga Warehouse 57 1695,-	
Amiga Warehouse 58 1695,-	
Amiga Warehouse 59 1695,-	
Amiga Warehouse 60 1695,-	
Amiga Warehouse 61 1695,-	
Amiga Warehouse 62 1695,-	
Amiga Warehouse 63 1695,-	
Amiga Warehouse 64 1695,-	
Amiga Warehouse 65 1695,-	
Amiga Warehouse 66 1695,-	
Amiga Warehouse 67 1695,-	
Amiga Warehouse 68 1695,-	
Amiga Warehouse 69 1695,-	
Amiga Warehouse 70 1695,-	
Amiga Warehouse 71 1695,-	
Amiga Warehouse 72 1695,-	
Amiga Warehouse 73 1695,-	
Amiga Warehouse 74 1695,-	
Amiga Warehouse 75 1695,-	
Amiga Warehouse 76 1695,-	
Amiga Warehouse 77 1695,-	
Amiga Warehouse 78 1695,-	
Amiga Warehouse 79 1695,-	
Amiga Warehouse 80 1695,-	
Amiga Warehouse 81 1695,-	
Amiga Warehouse 82 1695,-	
Amiga Warehouse 83 1695,-	
Amiga Warehouse 84 1695,-	
Amiga Warehouse 85 1695,-	
Amiga Warehouse 86 1695,-	
Amiga Warehouse 87 1695,-	
Amiga Warehouse 88 1695,-	
Amiga Warehouse 89 1695,-	
Amiga Warehouse 90 1695,-	
Amiga Warehouse 91 1695,-	
Amiga Warehouse 92 1695,-	
Amiga Warehouse 93 1695,-	
Amiga Warehouse 94 1695,-	
Amiga Warehouse 95 1695,-	
Amiga Warehouse 96 1695,-	
Amiga Warehouse 97 1695,-	
Amiga Warehouse 98 1695,-	
Amiga Warehouse 99 1695,-	
Amiga Warehouse 100 1695,-	
Amiga Warehouse 101 1695,-	
Amiga Warehouse 102 1695,-	
Amiga Warehouse 103 1695,-	
Amiga Warehouse 104 1695,-	
Amiga Warehouse 105 1695,-	
Amiga Warehouse 106 1695,-	
Amiga Warehouse 107 1695,-	
Amiga Warehouse 108 1695,-	
Amiga Warehouse 109 1695,-	
Amiga Warehouse 110 1695,-	
Amiga Warehouse 111 1695,-	



Spil, spil og efter spil.

AW har danmarkstørste udvalg i spil til Amiga og PC

Amiga Music Construction Set 2.0	775,-	Centurion World Atlas V.2.5	449,-	Imagine Companie	299,-	Astro Manna Corps	299,-
CxT CopyCat Apparatus	848,-	DynamiX Professional V.2	975,-	Pro Paint incl. DeluxePaint	50,-	ATF II Advanced Tactical Fighter	299,-
CxT CopyCat DTP	1760,-	DiskMaster V1.4 (16 Dos 2.0)	520,-	Powerline Ind. disk's	54,-	Atmosphere	249,-
CxT Level II KCS 3.5	1995,-	Directory Ops	440,-	Mapping the Amiga	249,-	Alcome, Rude Kid	266,-
CxT MRS	206,-	Distant Suns V.4.0	649,-	Music Through MIDI	175,-	Back to the Future 3	299,-
CxT Music Mouse	575,-	Power Facter Pro 4.0	249,-	Official Dos 2.0 Companion	249,-	Balance of Power 1990 edition	159,-
CxT Tiger cap	795,-	Virus Killer	30,-	Rom Kernel Ref. Manual	299,-	Ball Game	149,-
CxT X-OB	1625,-	Workbench Manager System	295,-	Rom Kernel Ref. & Utilities	349,-	Bandit King	349,-
InterSound	495,-			Rom Kernel Hardware Ref. Manual	299,-	Barbi Tali III (Tale of love)	249,-
Mid Recording Studio	575,-					B.A.T.	349,-
Synth Recording Pro	386,-					Batman - the Movie	299,-
Steinberg Pro24	1995,-					Battle Chess II, Chinese chess	395,-
Programmørings-sprog:						Battle Command	349,-
Amiga-COMAL 2.2 incl. compiler	495,-					Battle Sound	355,-
Ames The Creator	955,-					Betrayal	349,-
Ames Compiler	395,-					Big Eye My Computer	399,-
Ames 3D	449,-					Amiga Action	72,-
Arex	295,-					Amiga Format	85,-
AGM Basic	695,-					ACE	40,-
AmigaPro	840,-					Ring og leg af abonnement	
Benchmark Module 2	373,-						
Cape GM v2.5	565,-						
Dayzay 2. Assembler	295,-						
HiSoft Basic	295,-						
Meteoscape	549,-						
NanoPaint Professional 24BIT Paintbox	949,-						
Xan Writers - forskellige udgaver							
The Talking Coloring Book							
Tekstbehandling:							
Excelmac II V2.1 - 1MB	975,-						
InterWord V1.5 DK	495,-						
TransWrite 2.0	495,-						
ViziWrite DK	395,-						
Word Perfect 4.1	1950,-						
Word Perfect Library	975,-						
Underskrivnings software:							
Clinique Discovery Kit	349,-						
Movie Beacon Typing Tutor	495,-						
Kid Talk	195,-						
Puzzle Storybook	349,-						
Speller Beta	349,-						
First Letters & words	349,-						
Utiliteter & Diverse:							
Ami - Alignment system	249,-						
Amiga 2.0	2030,-						
PlayerMaster 3D	1230,-						
Print 3D v2.02	60,-						
Real 3D Turbo Pro, V1.4	2495,-						
Scout 3D XL	895,-						
Scout All in one 4D	2955,-						

Public Domain Diskotek (kun Amiga):

Fred Bob, Panorama, Ttag, Faugh, Tatton, HPU, Amiga Augo, Chiron, Conception 8.0.

Ray-Tracing & Animation:

3D-Professional	1495,-
Dali	995,-
Design 3D	495,-
Digitron 2.0	675,-
Draw 4D Professional	1750,-
Imagine 2.0	1750,-
PlayerMaster 3D	1230,-
Print 3D v2.02	60,-
Real 3D Turbo Pro, V1.4	2495,-
Scout 3D XL	895,-
Scout All in one 4D	2955,-

Systemer:

Amiga 2000, Amiga 3000, Amiga 4000, Amiga 5000, Amiga 6000, Amiga 7000, Amiga 8000, Amiga 9000, Amiga 12000, Amiga 13000, Amiga 14000, Amiga 15000, Amiga 16000, Amiga 17000, Amiga 18000, Amiga 19000, Amiga 20000, Amiga 21000, Amiga 22000, Amiga 23000, Amiga 24000, Amiga 25000, Amiga 26000, Amiga 27000, Amiga 28000, Amiga 29000, Amiga 30000, Amiga 31000, Amiga 32000, Amiga 33000, Amiga 34000, Amiga 35000, Amiga 36000, Amiga 37000, Amiga 38000, Amiga 39000, Amiga 40000, Amiga 41000, Amiga 42000, Amiga 43000, Amiga 44000, Amiga 45000, Amiga 46000, Amiga 47000, Amiga 48000, Amiga 49000, Amiga 50000, Amiga 51000, Amiga 52000, Amiga 53000, Amiga 54000, Amiga 55000, Amiga 56000, Amiga 57000, Amiga 58000, Amiga 59000, Amiga 60000, Amiga 61000, Amiga 62000, Amiga 63000, Amiga 64000, Amiga 65000, Amiga 66000, Amiga 67000, Amiga 68000, Amiga 69000, Amiga 70000, Amiga 71000, Amiga 72000, Amiga 73000, Amiga 74000, Amiga 75000, Amiga 76000, Amiga 77000, Amiga 78000, Amiga 79000, Amiga 80000, Amiga 81000, Amiga 82000, Amiga 83000, Amiga 84000, Amiga 85000, Amiga 86000, Amiga 87000, Amiga 88000, Amiga 89000, Amiga 90000, Amiga 91000, Amiga 92000, Amiga 93000, Amiga 94000, Amiga 95000, Amiga 96000, Amiga 97000, Amiga 98000, Amiga 99000, Amiga 100000, Amiga 101000, Amiga 102000, Amiga 103000, Amiga 104000, Amiga 105000, Amiga 106000, Amiga 107000, Amiga 108000, Amiga 109000, Amiga 110000, Amiga 111000, Amiga 112000, Amiga 113000, Amiga 114000, Amiga 115000, Amiga 116000, Amiga 117000, Amiga 118000, Amiga 119000, Amiga 120000, Amiga 121000, Amiga 122000, Amiga 123000, Amiga 124000, Amiga 125000, Amiga 126000, Amiga 127000, Amiga 128000, Amiga 129000, Amiga 130000, Amiga 131000, Amiga 132000, Amiga 133000, Amiga 134000, Amiga 135000, Amiga 136000, Amiga 137000, Amiga 138000, Amiga 139000, Amiga 140000, Amiga 141000, Amiga 142000, Amiga 143000, Amiga 144000, Amiga 145000, Amiga 146000, Amiga 147000, Amiga 148000, Amiga 149000, Amiga 150000, Amiga 151000, Amiga 152000, Amiga 153000, Amiga 154000, Amiga 155000, Amiga 156000, Amiga 157000, Amiga 158000, Amiga 159000, Amiga 160000, Amiga 161000, Amiga 162000, Amiga 163000, Amiga 164000, Amiga 165000, Amiga 166000, Amiga 167000, Amiga 168000, Amiga 169000, Amiga 170000, Amiga 171000, Amiga 172000, Amiga 173000, Amiga 174000, Amiga 175000, Amiga 176000, Amiga 177000, Amiga 178000, Amiga 179000, Amiga 180000, Amiga 181000, Amiga 182000, Amiga 183000, Amiga 184000, Amiga 185000, Amiga 186000, Amiga 187000, Amiga 188000, Amiga 189000, Amiga 190000, Amiga 191000, Amiga 192000, Amiga 193000, Amiga 194000, Amiga 195000, Amiga 196000, Amiga 197000, Amiga 198000, Amiga 199000, Amiga 200000, Amiga 201000, Amiga 202000, Amiga 203000, Amiga 204000, Amiga 205000, Amiga 206000, Amiga 207000, Amiga 208000, Amiga 209000, Amiga 210000, Amiga 211000, Amiga 212000, Amiga 213000, Amiga 214000, Amiga 215000, Amiga 216000, Amiga 217000, Amiga 218000, Amiga 219000, Amiga 220000, Amiga 221000, Amiga 222000, Amiga 223000, Amiga 224000, Amiga 225000, Amiga 226000, Amiga 227000, Amiga 228000, Amiga 229000, Amiga 230000, Amiga 231000, Amiga 232000, Amiga 233000, Amiga 234000, Amiga 235000, Amiga 236000, Amiga 237000, Amiga 238000, Amiga 239000, Amiga 240000, Amiga 241000, Amiga 242000, Amiga 243000, Amiga 244000, Amiga 245000, Amiga 246000, Amiga 247000, Amiga 248000, Amiga 249000, Amiga 250000, Amiga 251000, Amiga 252000, Amiga 253000, Amiga 254000, Amiga 255000, Amiga 256000, Amiga 257000, Amiga 258000, Amiga 259000, Amiga 260000, Amiga 261000, Amiga 262000, Amiga 263000, Amiga 264000, Amiga 265000, Amiga 266000, Amiga 267000, Amiga 268000, Amiga 269000, Amiga 270000, Amiga 271000, Amiga 272000, Amiga 273000, Amiga 274000, Amiga 275000, Amiga 276000, Amiga 277000, Amiga 278000, Amiga 279000, Amiga 280000, Amiga 281000, Amiga 282000, Amiga 283000, Amiga 284000, Amiga 285000, Amiga 286000, Amiga 287000, Amiga 288000, Amiga 289000, Amiga 290000, Amiga 291000, Amiga 292000, Amiga 293000, Amiga 294000, Amiga 295000, Amiga 296000, Amiga 297000, Amiga 298000, Amiga 299000, Amiga 300000, Amiga 301000, Amiga 302000, Amiga 303000, Amiga 304000, Amiga 305000, Amiga 306000, Amiga 307000, Amiga 308000, Amiga 309000, Amiga 310000, Amiga 311000, Amiga 312000, Amiga 313000, Amiga 314000, Amiga 315000, Amiga 316000, Amiga 317000, Amiga 318000, Amiga 319000, Amiga 320000, Amiga 321000, Amiga 322000, Amiga 323000, Amiga 324000, Amiga 325000, Amiga 326000, Amiga 327000, Amiga 328000, Amiga 329000, Amiga 330000, Amiga 331000, Amiga 332000, Amiga 333000, Amiga 334000, Amiga 335000, Amiga 336000, Amiga 337000, Amiga 338000, Amiga 339000, Amiga 340000, Amiga 341000, Amiga 342000, Amiga 343000, Amiga 344000, Amiga 345000, Amiga 346000, Amiga 347000, Amiga 348000, Amiga 349000, Amiga 350000, Amiga 351000, Amiga 352000, Amiga 353000, Amiga 354000, Amiga 355000, Amiga 356000, Amiga 357000, Amiga 358000, Amiga 359000, Amiga 360000, Amiga 361000, Amiga 362000, Amiga 363000, Amiga 364000, Amiga 365000, Amiga 366000, Amiga 367000, Amiga 368000, Amiga 369000, Amiga 370000, Amiga 371000, Amiga 372000, Amiga 373000, Amiga 374000, Amiga 375000, Amiga 376000, Amiga 377000, Amiga 378000, Amiga 379000, Amiga 380000, Amiga 381000, Amiga 382000, Amiga 383000, Amiga 384000, Amiga 385000, Amiga 386000, Amiga 387000, Amiga 388000, Amiga 389000, Amiga 390000, Amiga 391000, Amiga 392000, Amiga 393000, Amiga 394000, Amiga 395000, Amiga 396000, Amiga 397000, Amiga 398000, Amiga 399000, Amiga 400000, Amiga 401000, Amiga 402000, Amiga 403000, Amiga 404000, Amiga 405000, Amiga 406000, Amiga 407000, Amiga 408000, Amiga 409000, Amiga 410000, Amiga 411000, Amiga 412000, Amiga 413000, Amiga 414000, Amiga 415000, Amiga 416000, Amiga 417000, Amiga 418000, Amiga 419000, Amiga 420000, Amiga 421000, Amiga 422000, Amiga 423000, Amiga 424000, Amiga 425000, Amiga 426000, Amiga 427000, Amiga 428000, Amiga 429000, Amiga 430000, Amiga 431000, Amiga 432000, Amiga 433000, Amiga 434000, Amiga 435000, Amiga 436000, Amiga 437000, Amiga 438000, Amiga 439000, Amiga 440000, Amiga 441000, Amiga 442000, Amiga 443000, Amiga 444000, Amiga 445000, Amiga 446000, Amiga 447000, Amiga 448000, Amiga 449000, Amiga 450000, Amiga 451000, Amiga 452000, Amiga 453000, Amiga 454000, Amiga 455000, Amiga 456000, Amiga 457000, Amiga 458000, Amiga 459000, Amiga 460000, Amiga 461000, Amiga 462000, Amiga 463000, Amiga 464000, Amiga 465000, Amiga 466000, Amiga 467000, Amiga 468000, Amiga 469000, Amiga 470000, Amiga 471000, Amiga 472000, Amiga 473000, Amiga 474000, Amiga 475000, Amiga 476000, Amiga 477000, Amiga 478000, Amiga 479000, Amiga 480000, Amiga 481000, Amiga 482000, Amiga 483000, Amiga 484000, Amiga 485000, Amiga 486000, Amiga 487000, Amiga 488000, Amiga 489000, Amiga 490000, Amiga 491000, Amiga 492000, Amiga 493000, Amiga 494000, Amiga 495000, Amiga 496000, Amiga 497000, Amiga 498000, Amiga 499000, Amiga 500000, Amiga 501000, Amiga 502000, Amiga 503000, Amiga 504000, Amiga 505000, Amiga 506000, Amiga 507000, Amiga 508000, Amiga 509000, Amiga 510000, Amiga 511000, Amiga 512000, Amiga 513000, Amiga 514000, Amiga 515000, Amiga 516000, Amiga 517000, Amiga 518000, Amiga 519000, Amiga 520000, Amiga 521000, Amiga 522000, Amiga 523000, Amiga 524000, Amiga 525000, Amiga 526000, Amiga 527000, Amiga 528000, Amiga 529000, Amiga 530000, Amiga 531000, Amiga 532000, Amiga 533000, Amiga 534000, Amiga 535000, Amiga 536000, Amiga 537000, Amiga 538000, Amiga 539000, Amiga 540000, Amiga 541000, Amiga 542000, Amiga 543000, Amiga 544000, Amiga 545000, Amiga 546000, Amiga 547000, Amiga 548000, Amiga 549000, Amiga 550000, Amiga 551000, Amiga 552000, Amiga 553000, Amiga 554000, Amiga 555000, Amiga 556000, Amiga 557000, Amiga 558000, Amiga 559000, Amiga 560000, Amiga 561000, Amiga 562000, Amiga 563000, Amiga 564000, Amiga 565000, Amiga 566000, Amiga 567000, Amiga 568000, Amiga 569000, Amiga 570000, Amiga 571000, Amiga 572000, Amiga 573000, Amiga 574000, Amiga 575000, Amiga 576000, Amiga 577000, Amiga 578000, Amiga 579000, Amiga 580000, Amiga 581000, Amiga 582000, Amiga 583000, Amiga 584000, Amiga 585000, Amiga 586000, Amiga 587000, Amiga 588000, Amiga 589000, Amiga 590000, Amiga 591000, Amiga 592000, Amiga 593000, Amiga 594000, Amiga 595000, Amiga 596000, Amiga 597000, Amiga 598000, Amiga 599000, Amiga 600000, Amiga 601000, Amiga 602000, Amiga 603000, Amiga 604000, Amiga 605000, Amiga 606000, Amiga 607000, Amiga 608000, Amiga 609000, Amiga 610000, Amiga 611000, Amiga 612000, Amiga 613000, Amiga 614000, Amiga 615000, Amiga 616000, Amiga 617000, Amiga 618000, Amiga 619000, Amiga 620000, Amiga 621000, Amiga 622000, Amiga 623000, Amiga 624000, Amiga 625000, Amiga 626000, Amiga 627000, Amiga 628000, Amiga 629000, Amiga 630000, Amiga 631000, Amiga 632000, Amiga 633000, Amiga 634000, Amiga 635000, Amiga 636000, Amiga 637000, Amiga 638000, Amiga 639000, Amiga 640000, Amiga 641000, Amiga 642000, Amiga 643000, Amiga 644000, Amiga 645000, Amiga 646000, Amiga 647000, Amiga 648000, Amiga 649000, Amiga 650000, Amiga 651000, Amiga 652000, Amiga 653000, Amiga 654000, Amiga 655000, Amiga 656000, Amiga 657000, Amiga 658000, Amiga 659000, Amiga 660000, Amiga 661000, Amiga 662000, Amiga 663000, Amiga 664000, Amiga 665000, Amiga 666000, Amiga 667000, Amiga 668000, Amiga 669000, Amiga 670000, Amiga 671000, Amiga 672000, Amiga 673000, Amiga 674000, Amiga 675000, Amiga 676000, Amiga 677000, Amiga 678000, Amiga 679000, Amiga 680000, Amiga 681000, Amiga 682000, Amiga 683000, Amiga 684000, Amiga 685000, Amiga 686000, Amiga 687000, Amiga 688000, Amiga 689000, Amiga 690000, Amiga 691000, Amiga 692000, Amiga 693000, Amiga 694000, Amiga 695000, Amiga 696000, Amiga 697000, Amiga 698000, Amiga 699000, Amiga 700000, Amiga 701000, Amiga 702000, Amiga 703000, Amiga 704000, Amiga 705000, Amiga 706000, Amiga 707000, Amiga 708000, Amiga 709000, Amiga 710000, Amiga 711000, Amiga 712000, Amiga 713000, Amiga 714000, Amiga 715000, Amiga 716000, Amiga 717000, Amiga 718000, Amiga 719000, Amiga 720000, Amiga 721000, Amiga 722000, Amiga 723000, Amiga 724000, Amiga 725000, Amiga 726000, Amiga 727000, Amiga 728000, Amiga 729000, Amiga 730000, Amiga 731000, Amiga 732000, Amiga 733000, Amiga 734000, Amiga 735000, Amiga 736000, Amiga 737000, Amiga 738000, Amiga 739000, Amiga 740000, Amiga 741000, Amiga 742000, Amiga 743000, Amiga 744000, Amiga 745000, Amiga 746000, Amiga 747000, Amiga 748000, Amiga 749000, Amiga 750000, Amiga 751000, Amiga 752000, Amiga 753000, Amiga 754000, Amiga 755000, Amiga 756000, Amiga 757000, Amiga 758000, Amiga 759000, Amiga 760000, Amiga 761000, Amiga 762000, Amiga 763000, Amiga 764000, Amiga 765000, Amiga 766000, Amiga 767000, Amiga 768000, Amiga 769000, Amiga 770000, Amiga 771000, Amiga 772000, Amiga 773000, Amiga 774000, Amiga 775000, Amiga 776000, Amiga 777000, Amiga 778000, Amiga 779000, Amiga 780000, Amiga 781000, Amiga 782000, Amiga 783000, Amiga 784000, Amiga 785000, Amiga 786000, Amiga 787000, Amiga 788000, Amiga 789000, Amiga 790000, Amiga 791000, Amiga 792000, Amiga 793000, Amiga 794000, Amiga 795000, Amiga 796000, Amiga 797000, Amiga 798000, Amiga 799000, Amiga 800000, Amiga 801000, Amiga 802000, Amiga 803000, Amiga 804000, Amiga 805000, Amiga 806000, Amiga 807000, Amiga 808000, Amiga 809000, Amiga 810000, Amiga 811000, Amiga 812000, Amiga 813000, Amiga 814000, Amiga 815000, Amiga 816000, Amiga 817000, Amiga 818000, Amiga 819000, Amiga 820000, Amiga 821000, Amiga 822000, Amiga 823000, Amiga 824000, Amiga 825000, Amiga 826000, Amiga 827000, Amiga 828000, Amiga 829000, Amiga 830000, Amiga 831000, Amiga 832000, Amiga 833000, Amiga 834000, Amiga 835000, Amiga 836000, Amiga 837000, Amiga 838000, Amiga 839000, Amiga 840000, Amiga 841000, Amiga 842000, Amiga 843000, Amiga 844000, Amiga 845000, Amiga 846000, Amiga 847000, Amiga 848

Sådan bruger du software listen. Alle professionelle programmer er opdelt efter anvendelses område, fx. finder du Word Perfect under "Tekstbehandling". Spil-priserne i annoncen er baseret på Amiga versioner, men vi lagerfører også PC spil. Ring for pris. Tilbuds-spil (markeret med *) koster 150,- stk. Spil markeret med + er nedsat 100 kr. under vejl. pris. Nyheder er markeret med en >. Til spil markeret med H kan du købe hint-bøger for 129,- stk.

Conquest of Camelot	499,00	Final Battle	349,00	Kick Off II Expanded 1MB	299,00	Rainbow Collection (sej pakke)	299,00	Ultima VI	399,00
Conquest of the Ludgbow	499,00	Final Countdown	349,00	Killing Clouds	299,00	R.B.I. Baseball	399,00	U.M. S. II	399,00
Corporation	299,00	Final Flight	349,00	Kings Quest I	199,00	Return for the Stars	399,00	U.N. Squadron	169,00+
Cowboy Bill Strip poker	299,00	Flight	189,00	Kings Quest II	199,00	Red Baron	399,00	U.S.S. John Young	169,00
Cricket	349,00	Flight of the Intruder	spær 100 kr.	Kings Quest III	199,00	Rod Storm Rising	399,00	Utopia	399,00
Dragon Quest II (Pegasys spil)	150,00*	Fight at the Intruder	spær 100 kr.	Kings Quest IV	399,00	Rise of the dragon	449,00	Vide Kid	399,00
Crusader II	399,00	Fight Simulator 2	693,00	Knight Force	395,00	Return to the dragon (Kick Off 2 Data)	399,00	W.W.W. The Avenger	299,00
Curse of Ra	299,00	Fight Simulator 3	268,00	Knightmare	399,00	Rober Hood	349,00	Warlords	349,00
Cyber World	199,00	F.I. 2 - Forskjellige sante disks A	268,00	Knights of the Crystalline	395,00	RobotCop II	299,00	Whirlwind Snapper (Jimmy Whirl's)	399,00
Cycles	150,00*	Football Director	349,00	Knights of the sky	449,00	Rolling Ronny	349,00	Wings (1 MB)	399,00
Damocles	299,00	Formula One Grandprix	449,00	Larry 5	499,00	Search for the Tropic	399,00	Wing Tactics (Kick Off II data)	189,00
Dark Castle	395,00	Frontline	349,00	Last Ninja III	299,00	Second From SSI strategi	399,00	Wolf Pack II	250,00
Dark Spyre	299,00	Futuris	395,00	La Chucks Revenge (PC)	449,00	Secret of the Monkey Island	399,00	World Champion Boxing Manager	249,00
Darkstar	349,00	Gadden's Domain	298,00	Legend of Fairytale	399,00	Shadow of the Beast II	449,00	Wrestlemania	349,00
Days of War	389,00	Garden of Evil	399,00	Legend of Submarine	399,00	Shuttle Driver	299,00	Yard Games	349,00
Days of Thunder	299,00	Gelato (nr. valgskon)	369,00	Leisure Suit Larry II	350,00	Sierra Service II	329,00	CDTV Tiller:	
Death	299,00	Gemfile Khan	449,00	Leisure Suit Larry III	360,00	Sim City & Populous	329,00	Advanced Military Systems	495,00
Defenders of the earth II	299,00	Goth	399,00	Lemmings	299,00	Sim City Terrain Editor	199,00	Battle Storm	395,00
Desa Vu 2: Lost in Las Vegas	160,00*	Gold of the Americas	395,00	Lemmings Data disk (PC)	299,00	Smash TV	329,00	Basketball	395,00
Detluxx Strip Poker *	349,00	Gold of the Aztecs	299,00	Loops	395,00	Space Strike	395,00	Cave of the Cautious Concor	395,00
Detuxx	295,00	Gold Rush	385,00	Lord of Chaos	349,00	Space Harrier 2	299,00	CO Rhythx	395,00
Devous Design	349,00	Golden Age	299,00	Lost Patrol	395,00	Space Quest	395,00	Classics Strategames	455,00
Distant Armies	349,00	Gunblast	399,00	Lotus Esprit Challenge II	349,00	Space Quest II	395,00	Encyclopedic Dictionary	495,00
Domination	349,00	Hannish	398,00	M1 Tank Platoon	295,00	Space Quest III	395,00	Police Patrol	595,00
Dragon Lair II: Time Warp	189,00	Hannish Expressen	199,00	Magnificent 4 (sej pakke)	399,00	Space War	399,00	Frost Fish FD collection	695,00
Dragons of Flame	355,00	Hannish Expressen	349,00	Management New York	495,00	Space War II	299,00	Garden Fax Garden plants	455,00
Dragon Strike	349,00	Halls of Montezuma	349,00	Menhirman San Francisco	399,00	Star Command	399,00	Garden Fax Indoor plants	455,00
Dragon Spirit	385,00	Hannish Expressen	349,00	Mega Lo Mania	399,00	Star Control	399,00	House of the Baskerville	395,00
Dragon Fighter	180,00*	Hard Drive II	150,00*	Mega pack	395,00	Storm Across Europe SSI strategi	349,00	Holy Bible Illustrated	395,00
Dragon Flight	299,00	Hard Nova	349,00	Mega Traveller	399,00	Streetockey	249,00	Lemmings	395,00
Dragon's Breath	399,00	Harpcon (Xanax 1MB)	399,00	Mercenary 3	299,00	Strider II	299,00	Music Maker	399,00
Dragon's Lair: Shape & Castor	499,00	Hermes' Quest	399,00	Microscope Gold	399,00	Strider III	349,00	Psycho Kiter	395,00
Duffer	395,00	Hermes' Quest II: Trial by fire	399,00	Meteoropis Gold	399,00	Swamp	349,00	Snakes & Ladders	449,00
Dungeon Master	195,00	Hiltwind Blues	349,00	Meteoropis Gold II	449,00	Swamp of Twilight	399,00	Star of East Tur	449,00
Dyno Double Bill (spil pakke)	385,00	Hollywood Collection 4 spil pakke!!	395,00	Mighty Resistance	399,00	Taiki	199,00	Team Yester	449,00
Earthquake Baseball	381,00	Hound of Shadow	399,00	Midwinter II	395,00	Smart Car Racer	399,00	Time Ticker: Hollywood/Media	495,00
ECO Phantoms	349,00	Home Alone	349,00	Misfitz II	449,00	Super Cars	349,00	Works of Shakespeare	395,00
Elli	395,00	Hoyte Book of Games	495,00	Mig 22 spær 100 kr.	399,00	Super Monaco Grand Prix	349,00	World Virtu Atlas	795,00
Elvira II	449,00	Hugo	299,00	Mig 22 Super Fury/Fury	499,00	Super Off Roads	349,00	Wrath of the Damun	399,00
England Championship Special	149,00	Hugo 2, Den nyeste fra TV2	349,00	Moonshine racers	349,00	Supernacy	399,00	Xanion II	395,00
E-motion	299,00	Hunter	389,00	Mult player soccer manager	349,00	Suspicious Cargo	399,00		
Escape from Golitz	399,00	Hunt for Red October (arcade)	150,00*	Nam	399,00	S.W.I.V.	349,00		
European Supercup	349,00	Immortal	299,00	Necromance	399,00	Swarts of Twilight	399,00		
Exterminator	298,00	Impertium	399,00	Operate! Space Invaders	399,00	Table Tennis	199,00		
Earthquake Rock 'n' roll	179,00	Indie Game: Graphic Adv	389,00	Operation: SSII strategi soft	399,00	Teenage Mutant Ninja Turtles	399,00		
F-15 Strike Eagle II, 1 mb.	449,00	IndigoZai McGrathen - Samlet	399,00	Pancs Kungfuting	349,00	Terminator	349,00		
F-16 Combat Pilot	399,00	Indivisible 500	399,00	Panzer Battler	399,00	Test Drive: The Dual	365,00		
F-19 Stealth Fighter	300,00	International Soccer Challenge	299,00	PGA Tour Golf	349,00	The Colonist: Bequest	489,00		
F-22 Retaliator	399,00	IT comes from the Doctor Zentheads	299,00	PGA Tour Golf plus	389,00	The Godfather	399,00		
Falcon F-18	295,00	Jack Nicklaus Golf	299,00	Pirates!	299,00	The Kristin	365,00		
Falcon: The Mission	349,00	Jack Nicklaus Clip Art	249,00	Police Quest	395,00	The Quest for the Timbrels	399,00		
Falcon: The Mission 2	249,00	Jack Nicklaus: Number 1-5 fra	149,00	Police Quest II	495,00	The Third Courier	150,00*		
Fantasy - Adventure	150,00*	Jack Nicklaus Unlimited Golf	399,00	Populus	395,00	Thunderbirds	449,00		
Fest Break	399,00	James Bond Collection	349,00	Ports of Call	299,00	Thunderhawk AH-72M	225,00		
Fate The Gates of Dawn	349,00	James Bond II	399,00	PowerWarrior	399,00	The Breach	399,00		
Freddy Freddy's Big Top O Fun	399,00	Joker	299,00	Prince of Persia	299,00	Tower	299,00		
Fighter Bomber Adv. Mission disk	199,00	Karting of the Kremlin	349,00	Putt Putt Tour II	249,00	Tower: The Warner	299,00		
Fighter Bomber Adv. Mission disk	199,00	Kiss Off	249,00	Quest & Glory (spil pakke)	399,00	Typhoon of Steel SSI strategi	399,00		
Fighter Commando	399,00	Kick Off II	299,00	Ballroad Tycoon	449,00	Ultima V	365,00		

SHOWMAKER

Nu kan du sammenlægge dine animationer, samlinger, billeder osv. til færdige seqvenser, alt sammen synkroniseret som spor på et bånd. Fiere forskellige overgange mellem billeder og lyd.

2.425,-

BEMÆRK!

Vore priser er \$ base-rede, og kan derfor evt. være lavere når du bestiller!!
Ring for nøjagtig pris!

Beskytter mens du arbejder!
Kun 175,-
Bestil din SafeSkin nu!



Baseboard 4/0

Intern 4MB!! RAM udvidelse til A500. Bestykket med DIL kredse. Leveres med ur/batteribackup.

Pris uden RAM:
895,-

NYHED!
Champ Mouse - State of the Art mus
Kun hos AW 375,-
Dén slider du ikke lige op til!

375,-

Dén slider du ikke lige op til!

AW Software Siden

A320 AIRBUS
A320 Airbus
459,00

Art Department Professional
Art Department 2.0
1495,00

Lattice C 5.10
Lattice C 5.10
1875,00

Elvira II
Elvira II
449,00

Professional Calc
Professional Calc
1795,00

VIDEO DIRECTOR
Video Director
1525,00

ANOTHER WORLD
Another World
359,00

CASLES
Castles
399,00

excellence!
Excellence!
975,00

LARRY
Larry 5
499,00

SUPERBASE PROFESSIONAL
Superbase 4
1675,00

POPULOUS II
Populous II
399,00

RAILROAD TYCOON
Railroad Tycoon
449,00

TIGER cub
Tiger cub
795,00

ULTIMA VI
Ultima VI
399,00

VORES FORRETNINGSPOLITIK:

KUNDESERVICE: Du kan kontakte vores teknikere på 86 16 61 11 for teknisk support fra kl. 11.00 til 17.00 på hverdage. Oplysninger om forsendelse, leveringstid, aktuelle priser og lign. får du på 86 16 61 11.

OMBYTNINGSWARER: Ønsker du at ombytte et produkt, ringer du på 86 16 61 11 for godkendelse. Vær ud over godkendelses nummer (GNR#) indtages ikke. For en vare kan ombyttes, SKAL den være ubeskadiget, i original emballage, indpakning samt være returneret inden 30 dage fra fakturadato. Defekte varer kan ikke byttes. Ved ombytning til anden vare, tillader vi os at beregne op til 10% af varens salgspris for ombytning. Spørg efter næstepris.

RETURVARER: Indtil 8 dage efter fakturadato kan du returnere en vare, og få pengene retur. For en vare kan returneres, SKAL den være ubeskadiget, i original ubeskadiget indpakning. Defekte varer kan ikke returneres. Ved returnering tillader vi os at beregne op til 10% af varens salgspris for klarlægning.

FORBØRDEL: Software kan kun returneres/ombyttes, såfremt plomberingen er øbrent. Priser og specifikationer kan ændres uden varsel.

GVP
Great Valley Products

DET ALLERBEDSTE SPIL-ANMELDER MAGASIN I HELE UNIVERSET!

GAMEPLAY

INDEX

- Abandoned Places.....43
- Double Dragon47
- Formula One Grand ..42
- Giants of Europe.....46
- The Godfather.....45
- Hudson48
- Mercenary44
- Neighbours.....43
- Robocop III.....44
- Top Banana....49
- Video Kid.....46
- WrestleMania.....48
- + Gameplay
- Update.....50

De anmeldte spil er venligst stillet til rådighed af SuperSoft, Softech, Daisy Soft og diverse softwarehuse.

GIANTS OF EUROPE...44

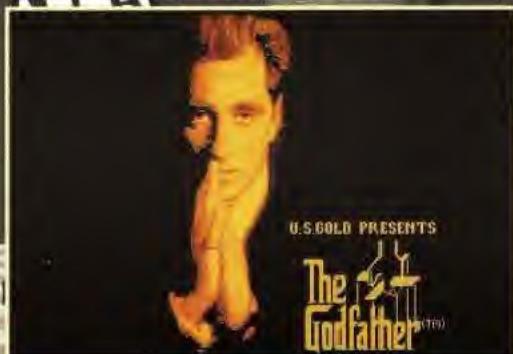
CUP-WINNERS CUP

TEAMNAME	H	P	TEAMNAME	H	P
FC Copenhagen	5	4	FC Internazionale	2	5
Paris USA	1	12	Spurs	3	5
Barcelona	2	2	Wolves	3	5
Inter Milan	1	15	Wolverhampton	0	4
AC Milan	1	19	WBA	0	5
PSV Eindhoven	0	2	West Ham	1	5
Spurs II	1	1	Walsall	1	5
Everton	1	4	Wolves	1	5
PSV Eindhoven II	1	6	Wimbledon	0	6
Barcelona United	1	2	Wolves II	1	5
QPR	0	2	Wolves III	1	5
West Bromwich Albion	1	4	Wolves IV	1	5
West Ham United	1	4	Sparta	1	5
West Bromwich Albion II	0	2	Wolves V	1	7
West Bromwich Albion III	1	4	Sheffield	0	3
West Ham United II	1	4	Liverpool	1	5
West Bromwich Albion IV	0	4	Salisbury	0	5
West Bromwich Albion V	1	4	Aston Villa	0	1
West Ham United VI	1	4	Southampton	0	1
West Bromwich Albion VII	0	4	Swansea	0	1

FORMULA ONE GRAND PRIX ...42



GODFATHER...45



U.S. GOLD PRESENTS

The
Godfather

FORMULA ONE GRAND PRIX

MICROPROSE

Efterhånden er det åbenbart ikke nok for Microprose at lave simulationer af militærtæk-nologiske vidunder. For et par måneder siden forsøgte de sig med golfens ophidsende kunst, uden den helt store succes. Måske fordi deres "simulation" var for langt fra virkeligheden. Microprose er nemlig et seriøst softwarehus, der ikke laver spil, men derimod "simulationer". Og derfor måtte man også forvente af dem, at når de nu kastede sig over bil-spillene, ville det nærmest være muligt at lugte det brændte gummi. Og tro mig - det kan man faktisk! Stikker man næsen ind i diskettebretet og tager en dyb indånding, får man den helt rigtige fornemmelse af en motorbane - eneste problem er bare, hvordan man skal bære sig ad med at holde øje med skærmen samtidigt!

Som sædvanlig er det ikke muligheder der mangler, når Microprose folder sig ud. Ikke noget med bare at trykke speederen i bund, og så håbe på at vinde! Du skal først indstille om computeren selv skal bremse, om du skal have autogear, om computeren selv skal sørge for, at du kører i den rigtige retning, om din bil skal kunne ødelægges og om du, mens du kører, skal have særlige instruktioner af computeren om hvor på banen, det.



AMIGA - Fredlig og grøn ser den ud. Bare vent til du skal køre på den!

kan betale sig at holde bilen!

Det er klart, at skal du køre mod Nigel Mansel og Nelson Piquet, får du ikke lov til al den hjælp. Men har du problemer i starten, er de forskellige funktioner gode at have ved hånden. På den måde kommer du på bedste vis ind i rytmen.

Der er et væld af andre parametre, som du kan indstille på eller lade være. Skal alle dine modstandere være lige gode? Skal de følge de resultater de opnåede i 1991? Hvilke dæk skal du have på? Vil du køre en hel sæson eller bare træne? Det er altsammen op til dig...

Hvis du allerede har svædt på panden, og slet ikke tør tænke på, hvor svært F1-Grand Prix er at spille, kan jeg berolige dig. Det er ellers meget ty-



AMIGA - Jeres udsendte anmelder forsøger at overhal...

pisk, at de "seriøse" bilspil også har en tendens til at medføre seriøse problemer med at holde bilerne på banen.

Men det bedste ved F1-Grand Prix er, at alle disse avancerede kontroller m.m. fuldstændig stopper, når den rigtige simulation starter. Der kræves ikke andet end dit joystick til at styre selve bilen, så du skal "bare" koncentrere dig om at vinde. På dit instrumentbræt får du forskellige oplysninger om din bils helbredstilstand, hvilken placering du har og hvilket nummer du startede som. Mere har du faktisk ikke brug for, og det betyder, at der er en masse plads på skærmen, der ikke bliver brugt til andet end til at vise banen, bilerne og publikum.

Men finesserne vil stadigvæk ingen ende tage. Du kan nemlig følge handlingen fra en mængde vinkler, eller endda placere kameraet i en af dine konkurrenters biler! Det sidste er lidt risikabelt i længden; du risikerer at glæmme et sving, mens du sidder og beundrer den førende bils suveræne teknik. Men sjovt er det da.

Mens du kører, kan det også ske, at små mænd med store flag begynder at dukke op ved siden af



AMIGA - Hvor Er det ikke banen, der ligger der?

banen. Der er tolvt forskellige, og de kan betyde alt, ligefra at der er sket et uheld foran dig, til en ubehagelig diskvalifikation. Du gør dig klogest i at

følge deres anvisninger.

F.eks. kan de bede dig om at køre i pit, hvilket også kan være ret smart, hvis ikke du synes at bilen kører helt som den skal. Du kan få skiftet dæk, indstillet gearet eller få checket bremserne. Imens sætter en af mekanikerne et skilt op foran dig, der fortæller hvem der ligger foran dig, og hvordan din egen placering er.

Det er netop sådan nogle små detaljer, der får spillet til at virke realistisk.

Jeg tror nok, at jeg ville være ligeglæd med realismen, hvis kæreglæden til gengæld manglede. Men her mangler ingenting. I modsætning til mange spil, hvor både lyd og grafik giver dig en fornemmelse af, at det er en Skoda og ikke en Porsche du har fat i rattet på, er der ikke noget at tage fejl af med F1-Grand Prix. Motoren spinder som en kat, der er ved at snitte næseboret op på en mus, og grafikkens user forbi på en måde, så man føler sig som kronprinsen i de københavnske gader. Virkemidlerne er enkle - ingen udspredede detaljer, men derimod lidt grov grafik, som maskinen kan tackle så hurtigt, at du ikke er i tvivl om, at du kører stærkt! Hvis Microprose kan videreudvikle den teknik, varen det sikkert ikke længe, før deres flysimulatiorer også giver indtryk af, at man virkelig sidder i et jagerfly, der kan bryde lydmuren et uendeligt antal gange. F1 Grand Prix lover godt for fremtiden.

Af mere end en grund. Tidligere har Microprose satset på at lave dybt avancerede spil, der tog lang tid at sætte sig ind i, og som ikke umiddelbart appelerede til et bredt publikum. Grafikken var ikke den bedste, men der var masser af timers underholdning i hver pakke.

Men med F1 Grand Prix har Microprose forstået at lave et spil, der både er langtidsholdbart og aligevel ikke tager mere end en halv time at sætte sig ind i. Microprose har med deres bilspil overhalet konkurrenterne med flere omgange. Du må ikke gå glip af det!

Christian

AMIGA (1 mb)

Som sagt er grafik og lyd i top. Begge dele kan måske synes lidt grov, men når først man ser den hastighed grafikken bevæger sig med, og skruer op for lyden, er man ikke længere i tvivl.

Spillet er både sjovt og seriøst, kompliceret og let. Alle vil kunne spille det, og alle vil kunne få noget ud af det. Det mangler højest lidt variation for at gøre det perfekt. Men det er et sikkert Gold Game. Samler i på dem, Microprose?

Grafik	91%
Lyd	93%
Gameplay	92%

OVERALL
92%

COMMODORE 64

Desværre ikke.



NEIGHBOURS IMPULZE

ner efter dem!

Hver helt har to håndkasser, der kan fyldes med våben og andet godt. Et klik i kassen svinger sværdet, tænder faklen eller smider stenen. Trylleformularne er placeret i en speciel kasse nedenunder håndkasserne, så brugen af magi kræver en lille ekstra køretur med musen. Heldigvis kan man rede rundt i trylleformularne i rolige øjeblikke og køre de rigtige i stilling i god tid, så affyringstiden kortes betragteligt af. I Abandoned Places koster det et vist antal magipoint at affyre en formular, og så er der ellers fri valg, så længe pointene rækker.

I sådann et rollespiel er der altid en masse labyrinter, og der er altid noget firkanter over dem. Gangene går mod nord, syd, øst eller vest, og der er altid lige højt til loftet. Den vigtigste grund til, at man så let farer vild, er, at alle de mange gange ligner hinanden til forveksling - i Abandoned Places forværres problemet, fordi ingen af de fire helte har et kompas.

Derfor er det nødvendigt med ternet papir og spids blyant, hvis du vil redde verden. Der er nogen, der elsker den slags, men jeg er ikke en af dem.

En labyrint er ikke en rigtig labyrint, hvis der ikke er en hel stak håndtag og nogle falske mure, og det er der også nogen, der er vilde med. Man kan ellers godt blive træt af dem, og derfor er det fedt, at en del af heltenes eventyr udspiller sig over jordens overflade. På et stort oversigtskort, der også ligger i pakken, kan de fantastiske fire rejse mellem byer og øer på gaben, til hest eller med skib - eller flyvende, hvis de er seje nok. I byerne kan de gå på indkøb for deres fundne penge, træne i de dertil indrettede halléer og snakke med de rigtige mennesker om de rigtige ting, altså kamper mod det onde. Sådanne samtaler munder ofte ud i missioner, der næsten altid foregår i en eller anden labyrint og handler om mord.

Trolmændene får ikke et eneste magipoint tilbage, selv om de rider rundt i flere uger i træk. De lader tilsyneladende kun op i huler og i nærheden af ovmandvande monstre, og det er der ikke meget logik i. Men der er ikke andet at gøre end at finde sig i computerens luner, hvis man vil redde verden.

Jakob

Når det er varmt på Ramsay Street, er der ikke noget bedre end at smække et par borgere på listen for derefter at udfordre dine venner og naboer til et morsomt kapitel. Selvfølgelig vælger alle deres yndlings-kærebu. Gartneren Henry

kan på sin plænklej og den mekanik-interesserede Charlene fræser rundt med sin smarte gekart.

Naturligvis er livet ikke nemt i den top-bedrørte tv-serie. Mrs. Mangel bryder sig ikke om den slags aktiviteter og vil stoppe de uheldige deltagere med sin kageren. Hundten Bouncer leber fint rundt på Ramsay Street og den lokale dyrepark meddelede, at en del af deres kænguruer mangler. Dertil skal du lægge en Harold i joggesæt og Bruce Bruce, en gammel opal-samler der er sde for at lede efter lykken, og resultatet er et hurtigt action-spil, der nærmest flyder over med spænding.

Der er vist ikke så meget at sige til, at jeg synkede bryhene, da jeg læste denne gang poesi bag på pakken til "Neighbours". Jeg var godt klar over, at der var tale om en licens over en temmelig populær tv-serie, men at den foregik i Australien og blev spillet af en samling gældende og en håndfuld kænguruer, overraskede mig ikke så lidt. Spiller man en licens-titel over en serie, man aldrig har hørt om, sidder man tilbage med en lidt tom fornemmelse.

I spillet styrer du Scott på sit skateboard, og du vælger selv hvor mange modstandere, du skal have. Alle de (ukendte) er med: Izzy Mike Young og Matt Robinson er der sikkert mange af vores læsere, der altid gerne har villet se i et computerspil. Samtidig indstiller du, om der skal være kænguruer med eller ej.

Så starter selv løbet, og dit mål er at blive blandt de bedste - men ikke for enhver pris. I bunden af skærmen kan du nemlig seet mål for din popularitet, og stader du ind i forhindringer (som f.eks. Todd Landers famose bill) eller de andre deltagere, bliver du en anelse upoplært. Gudskelet kan du redde lidt af din tabte ære ved at samle skrald op. Det var vel nok godt.

Skærmen scrollar rundt i de kringledende gader, og du skal sørge for at komme igennem alle de porte, som Herold Bishop har stillet op. Du skal få gange rundt, og er du blandt de bedste, kvalificerer du dig til næste runde, der foregår nøjagtig samme sted, bare den modsatte vej rundt. Klarer du også denne sindsprivende omgang, er du klar til næste bane. Sådan bliver det ved, indtil du har kört over løb eller sjukket for maskinen. Det sidste er nok det mest sandsynlige.

Spillet er nemlig lige så kedeligt som at tagte to førelseskede snegles parningsdans. Det er himmelræbende simpelt og sværhedsgraden er helt forkert tactlet. Du kan kun vinde banerne på en måde: ved at lære dem udenad. Vældig morsomt...

Måske ville det hele være sjovere, hvis man var klar over hvem de forskellige personer er. Men spillets manglende klasse kan ikke skydes af et smart navn, som ingen af os ved hvad betyder.

Fire "Holger Danske"-typer vågner op i et underjordisk gravkammer i et forseglet tempel. De har sovet i 900 år, men nu er eventyrlandet Kalynthia i fare, og så ringede det indre vækkeur. I begyndelsen ved de ikke rigtig, hvad der er galt, men alle er enige om at bekæmpe ondskaben med sværd og trolddom.

Og det kommer de til i overflod. Ikke engang det forseglede tempel, som nogen har valgt at kalde for "Himlens Lys", er frit for kryb. Skeletterne vælter ud af skabene, og underlige dyr nipper og hakker i arme og ben.

Altting kommer op på skærmen som skiftende pixelflader, for Abandoned Places bertyr sig af samme synsvinkel som Dungeon Master og Eye of the Beholder. Grafikken er ikke helt så imponerende som i sidstnævnte, men man kan stadig se uhyrer og bekendte på lang afstand. Og fyre trylleformularer eller kastestjerner.

AMIGA (1mb)

Grafikken er rimeligt pæn, men ikke spesielt imponerende, selv om nogle af monstrene er meget vellykkede. Oversigtskortet og de mange still-billeder er ikke stor kunst. Der er lidt for få lydefekter, men "svsj" og stan er i orden. Det er melodierne også, men man slår dem hurtigt fra for at spare et par dusin disketteskifte. Abandoned Places breder sig over fem disketter, og harddisk er tilsyneladende en umulighed, selv om op til fire drev er understøttet.

Gameplayet er meget typisk for et tampano-lespil: Der skal tegnes mange kort, og der skal bankses mange fjender. Hvis du var vild med Eye of the Beholder, vil du også kunne lide Abandoned Places, men du skal ikke sætte din illesæster for at få rád til spillet.

Grafik	79%
Lyd	78%
Gameplay	70%

OVERALL
73%

COMMODORE 64

Abandoned Places kommer ikke til denne computer.



AMIGA - opbygningen af skærmen minder ikke så lidt om Eye of the Beholder's, men i Abandoned Places er der også mulighed for at tage i skoven!

AMIGA

Grafiken er ikke så enkel som handlingen, og det er næsten ikke nogen konklusion. Baggrundens et kosedde, spillet skaber en liten og personlig, er ikke bare almindeligt kendelig at koge på, men heller dukker her et lugtigt dunkelhus. Men sådan ser de ikke ud og er lidt uvennlige.

System består af et antal baggrunde, der skifter, skal foretælle belevningerne på screenen, og så vilde nogle passende bolympiske når de statuerne under skrækket krympe.

Spillet er tablægt, kedeligt og trættet, og jeg håber ikke, at vi skal beskrive med den rigtige tv-serie, hvilke instruktioner der det samme. Kald en kænguru!

Grafik	44%
Lyd	29%
Gameplay	37%

OVERALL
37%

COMMODORE 64

En C64-versjon er på vej - se til i næste oplag!

ROBOCOP 3

OCEAN

Nogle terrorister besatte i eftermiddags en kontorbygning i det indre København. De holder mellem 20 og 25 kontorfolk som gidsler og kræver at få frigivet to navngivne indsatte fra Vestre Fængsel. Politiet fortsætter deres hårde linje mod kriminalitet og har valgt at indsætte deres nye robotbetjent.



AMIGA - Grafikken er meget varieret. Her ser du en kirke, der snart får sit program fyldt ud med begravelser!

robotbetjent for første gang. TV-Avisen har med eneret etableret en direkte kameraforbindelse. Vi stiller om til Janne Albertsen..."

"Tak, Britta. Jeg står her udenfor bygningen og følger episodens udvikling på monitoren bag mig. Den gengiver præcist, hvad robotbetjen-



AMIGA - Robocop klar til aktion!

ten ser, og takket være den nye teknologi bliver signalet sendt direkte ud til seerne. Ja, nu er den der...

Bemærk de neongrønne streger, der udgør robotbetjentens sigtekorn, og den konstant opdaterede effektivitetsmåler. Og hvad har vi der, nede for enden af gangen? En terrorist! Læg mærke til hvor hurtigt og effektivt robotbetjenten eliminerer lovbruderen med politiets nye automatpistol. Indtil nu er ingen gidsler kommet noget til, og robotbetjenten kan tåle en hel del... Nu kigger han om endnu ét hjørne. Blam! Blam!

Det var tæt på for ham gutten med hænderne i vejret, men han står da stadig op - i modsætning til de to terrorister.

Robotbetjenten er en sikker succes!

Vi bringer aktionen i sin fulde længde i TV-Aktuelle klokken 21.30. Tilbage til studiet."

Ja, tilbage til virkeligheden. Ovenstående giver et morbitt, men ret præcist billede af en af scenerne i Oceans nyeste Robocop-spil. Med treneren har de overhalet filmproducenterne, men det bekymrer dem tilstyselende ikke.

Robocop 3 kan spilles som et filmeventyr med forskellige actionsekvenser, der er bundet sammen af to studieværter, eller som et rent actionspil, hvor man får mulighed for at øve sig i de fire forskellige actionsekvenser i vilkårlig rækkefølge. Banerne er ikke de samme i filmeventyret og i actionspillet, så Ocean tillader sig at kalde Robocop 3 for "to spil i et".

Det lyder blæret, men egentlig er de fire sekvenser så forskellige, at man godt kunne kalde Robocop 3 for "fire spil i et". Fire spil af vekslende kvalitet, men med én fællesnærvær: Udfyldt vektorgrafik.

Gidsdelen er allerede præsenteret. Her gælder det om at være hurtig og skyde de rigtige, hvis man vil gennemføre sin mission. Robocop styres nemmest med musen, og 3D-effekten giver det simple skydespil en helt uhyggelig stemning, især fordi alle lig bliver liggende. Det gælder om at reagere hurtigt og skyde præcist, men de store taktiske færdigheder er der ikke brug for. Robocop kan hverken gå sidelæns, kravle eller bakke, så selv om han kan dreje sig meget hurtigt, får han let nogle skud i brystkassen.

I en flot og hurtig bilsektion skal Robocop stoppe flygbiler. Her har han ingen pistol, så det gælder om at skubbe fjenden af vejen. Styringen er rigtig god, og man får det helt dårligt, når Robocops politibil efter et mislykket an-

greb snurrer rundt om sig selv og ikke lystrer rættet.

I tredje actionscene flyver Robocop rundt over skyskraberne på en gyrocykel, programmøerne har opfundet til formålet. I bund og grund en simpel flysimulator, men teknisk meget effektiv. De fjendtlige helikoptere er uhyggeligt nærgående og ret svære at få knaldet ned. Men så går de også i jorden med en skarp lyd af forvredet metal. Så kan Robocop flyve forbi bagefter og beundre vraket, mens han fyrer efter nogle af de mange jordmål. Det erbare ikke helt let, for man kan ikke flyve ligeud og skyde nedad samtidig. I denne scene er musestyringen for ustabil, så joystick anbefales for en mere "stram" kontrol.

Slutelig præsenterer Ocean noget helt nyt: Et kampspil i 3D! Robocop mødes med en japansk Ninjacop i en tom fabrikshal. Den japanske robot er udstyret med sort bælte og samuraisværd, mens Robocop kun har sine næver og sin pistol. Indtil den bliver sparket ud af hænderne på ham, altså.

Desværre er kontrollen med Robocop designet alt for dårligt. Robocop kan ikke gå baglæns, og han kan ikke dreje uden at gå fremad. Det ødelægger, hvad der kunne have været en glimrende sekvens, men teknisk viser afsnittet, at hurtige 3D-kampspil er en real mulighed, også med god grafik.

Sådan er det med mange detaljer i Robocop 3: Teknisk er spillet helt suverænt, men designerne har slækket lidt på gameplayet hist og her.

Jakob

MERCENARY III

NOVAGEN

AMIGA

Plottet i Robocop 3 er meget hamløst, men udover den er direkte banebrydende. Alle actionscenerne er i solid vektorgrafik, også dem der traditionelt laves i bitmap. Gidssektionens aktionscene og duellen i fabrikshallen er intet mindre end nyskabende, selv om de dog står lidt af sine desigrusvagheder. Læs om dem i senere anmeldelsen.

Silagten og flyvedelen er set far, men sjældent så nextiske. 3D-grafikken er helt i top, og man kommer helt tæt på, så man også ikke kan se hinanden for bare helikopter. De høje af ydefacaderne er rigtig gode, men medmindre gestrager sig selv igen og igen. Gameplayer svinger fra sektion til sektion, men standarden er høj. Robocop 3 er et spil du skal se. Det ligner ikke bare alle de andre. Det eksperimenterer.

Grafik	94%
Lyd	71%
Gameplay	80%

OVERALL
81%

COMMODORE 64

Robocop 3 kommer ikke til 8-bitern.

Der skal snart være præsidentvalg i USA, og George Bush ligger ikke alt for godt i meningsmålingerne - heldigt for ham, at hans politiske modstandere også har problemer.

Næh, lad os hellere vende blikket mod Gamma-systemets ni planeter og 19 måner. Der skal også vælges ny præsident, men situationen er anderledes klar. Industrimagnaten P.C. Bill er eneste kandidat, og han ligner en sikker vind. Men P.C. Bill er et dumt svin, står der i manualen til Mercenary III. Hans planlagte minekompleks på Dions nordø er en ren nakkeskydning af miljøet, og det må der gøres noget ved.

Derfor har nogle ansvarslose personer lukket en farlig lejesoldat ud af fængslet. Der har han siddet, lige siden han gennemførte Mercenary II, men nu er der brug for ham igen.

Når 3D-dørene i dit fængsel glider op, bestemmer du selv, hvad der skal ske. Og hvordan. P.C. Bill har været så flink til at invitere dig på besøg, og det er et godt sted at starte, men hvad så? Måske stille op som præsidentkandidat og slå Hr. Bill med ørklige midler, måske hellere noget med sprængstof...

Plottet er åbent, programmet ligger i maskinen og du bestemmer selv - præcis som i Mercena-

THE GODFATHER US - GOLD

"Hey Luigi - sitza dawn! Yu always beena likea son to ma - and whatayuda? Yu turna berkatomil Yu dorma du favours likeyu useda du! How yudo expecta me react, no! We'll give you ofer ya cantano refusa. Go tu harbour, put some heavy footawear on and jumpadown, it'sa nosing personal - strictly business!"

Hvis du føler dig hjemme i overstæende tøne (eller bare er i stand til at forstå den), må du have hørt om Godfather, Puzos mesterskab. Mærligt nok er der ikke nogen der har forsøgt at lave et computerspil ud af succesen - indtil nu, hvor U.S.Gold har besluttet sig for at udgive både et adventuresspil og et actionsspil over den kendte Corleone-familie. Det er det sidste stykke, vi sidder med her.

Som den slags spil har for vane, består The Godfather af en masse høner, der dækker en periode over 40 år. Vi starter i det værste slum i New York i 1940, hvor kompagni mellem bånderne foregår fra hus til hus. Du styrer en af håndlæggerne fra Corleone-familien, og skal lave ventilationshuller i alle de forskellige gangsterne, der måtte dukke op. Her er det ikke nok at røre "Don'ta messa with me!", for fjenderne dukker op fra alle gadehjørner, skyder fra vinduerne, skyder fra bilene, skyder for at skyde, og skyder fordi de synes, at det er sjovt! Den mand er yderst mobil, og kan skyde i alle retninger - snart er gaden smunt ind i blod, og ligene hober sig op i bunkre og hænger ud af vinduerne. Men det er dem eller dig! Du har en vil portion energi, som tillader dig at blive skudt temmelig mange gange - men det er ikke nok at holde sig i live. Sånnid skal du nemlig sørge for, at din familie er tilfreds. Og når jeg siger familie, så tænker jeg ikke på din lillebørn og din tanke - jeg snakker om medlemmerne af dit brøderskab, hvor brødrene er så grimmie, at ikke engang deres mor kan elske dem.

Bridrene er lidt primitive, så de bliver virkelig lykkelige, hvis du plaffer et par gangstere ned. Problemet opstår først, når du tager fejl af en Don Carlo og en Donna Carla. Der bliver set meget negativt på, at du skyder på kvinder med barnevogne eller på de politibetjente, der tydeligvis er helt lige-

glade med, at der er heftige ildkampe omkring dem. Vores mafioso får aldrig fred. Forsøger han at gå ind på en bar, skifter synsvinklen og et rydeligt billede af en nytig 30'er bør dukker op. Men pludselig skyder en fjende på dig fra sit stiklested, og du er nødt til at reagere hurtigt. Styrlit sigtekorn over på ham og send ham langt væk.

The Godfather består faktisk kun af to slags baner: din massakre i gaderne og din massakre i forskellige huse. Kun tidspunktet varierer. På næste level er du i 50'ernes Las Vegas, så kommer turen til 60'ernes Cuba, 70'ernes Miami og 80'ernes USA. Din mand er det eneste, der ikke ændrer sig. Han er stadigvæk iført sin støvede hat og sin meget tunge frakke.

Spillet er faktisk ret svært. Dør du i 60'eren, er du nødt til



AMIGA - Ville du låne denne mand en brødkev?

at starte forfra i 40'erne. Du skal virkelig forstå at spise din pasta og skyde først, hvis du skal kunne vinde. Og alle træne med ligner hinanden.

Men atmosfæren - den kan ingen tage fra spillet. Grafikken er helt fantastisk, lyden passer til den tidsperiode, som du spiller. Man kan ikke lade være med at spille det igen og igen, fordi det er så flot udført. Men i længden vil det nok være for ensformigt, for svært og for simpelt. Godfather er et tilbud, du godt kan afslå, men har du først en gang kigget på grafikken, kan du nemt falde i med begge cementeklædede ben!

Christian

OVERALL
78%

COMMODORE 64

Den enkle plakat har al dogget vel holdt på Commodore 64.



AMIGA - En spadseretur gennem New Yorks gader kan have fatale følger!



Mercenary: AMIGA - Grafikken ser måske lidt firksantet ud, men den er hurtig!

ry I og II. I opbygning minder III'eren også meget om forgængerne. Spillet styres med en kombination af joystick og taster, og det kan godt skabe forvirring i starten. Hvorfor ikke bare nogle menuer og ikoner?

Transport spiller en vigtig rolle i Mercenary III, for universet er stor og tiden kort. Derfor kommer du til at køre en del med taxi og bus, hvis du ikke bruger de sparsomme teleportere. Eller hugger det rumskib, der er parkeret bag fængslet, hvor du startede!

Der virker godt at stå der midtude i ødemarken

og vente på en bus eller tilkalde en taxi, men der er rigtig meget ødeark i Mercenary III, så man kan godt blive træt af det. Der er også masser af tomme bygninger, så det er i praksis umuligt at udforske alt. Det er heller ikke nødvendigt, for følger man sporene og kigger lidt i de medfølgende tips, ved man, hvor man skal hen, hvad man skal samle op, og hvor man skal placere sprængladningerne eller stemmesedlerne. Forhåbentlig.

Jakob

80%

30%

83%

80%

30%

83%

OVERALL
79%

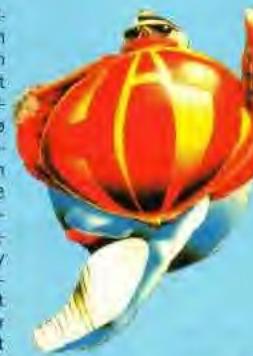
COMMODORE 64

Ingen Mercenary III til 64'eren, men efter en kan måske skaffes hos antikvaren. I så fald er den alle pengene værd.

VIDEO KID GREMLIN

Da jeg var lille plejede min mor altid at sige til mig "Se ikke altid så meget fjernsyn, det ender med at dine øjne ruller ud". Efterhånden da jeg voksede mig stor og stærk (stærk og stærk, det er så meget sagt og stor... også ja, de talemåder) var indholdet egentlig stadig det samme, sætningen var dog blot lidt ændret til "Skal du sidde og lege foran fjernsynsskaerne, kan du godt sige farvel til din fremtid." Og det var faktisk lige hvad der skete. Måske var det ikke lige det hun havde forestillet sig, men fremtiden blev pludselig så uklar og usikker. Ikke for mig, men for en stakkels, ung video-freak ved navn Billy. Hans største glæde var videofilm. At glide hen i filmenes verden, hvor det er muligt at affyre flere hundrede skud med en seksleber uden at fyde mere ammunition på Colt'en, hvor biler bliver smadret, væltet omkuld, eksploderer og bryder ud i brand, hvor ægte kærlighed findes og hvor Freddy Kruegger terroriserer alle uskyldige teenager på Elm Street. Derfor var Billys far overbevist om, at

det ville være glæden over alle glæder da han kom hjem med en ny video. Men han tog fejl. Så snart Billy satte et videobånd i videoen for vandledes værelset til en stor so af lys. De stærke, farvestrølende lyspartikler trak ham ind i skærmen og mindede først og fremmest om en eksplosion, der spolede baglæns. Lidt efter befandt Billy sig i en anden verden og skulde snart opleve, hvordan det er at være filmhelt. Billy var iført en kåbe, akkurat sådan en som han havde læst om i sine Dragon Lance-bøger. "Wauw, nu er jeg en blå-kabéet troldmand", tænkte han med et lille gisp af spænding og følte energien strømme igennem sin krop. Pludselig hørte han en høj, rungende stemme ovenude på anden larm, "Billy, du er nu fængslet. Du skal finde vej gennem de labyrinter og verdener, som jeg har bygget til dig. Det er i alt fem verdener du skal kæmpe dig igennem med ondskabsfulde monstre og genfærd. Lykkes det for dig, vil du tvert vende tilbage til din normale tilværelse. Ellers.... Du overtager nu rollen som Video Kid og skal som sagt kæmpe dig igennem fem verdener, der hver især er inddelt i fire-fem levels. Video Kid er



en blanding af Shoot-em-up og platform-spil. Skærmen scrollere af sig selv og du skal bare følge med, uden at blive ramt af diverseildkugler, der kan brænde igennem din selve krop, spyd, der genhæmmer selv det tykkeste kranium, sværd, der så nemt som ingenting kan hakke dit hoved af, men du kan jo bare vige udenom. Selv er du nu ikke helt hjælpeles. I starten er du kun udruster med nogle missiler, men efterhånden kan man samle bedre våben op i form afildkugler, flammekastere, rillede pile, magiske kugler og læsere. Desuden er der også en masse ekstrás, der enten gør dit nuværende våben mere effektivt, giver dig bomber der bliver affyret hver tredje sekund eller deler dit våben op, så det skyder i flere retninger på én gang. Den første verden er ikke så vanvittig svær og foregår i den magiske verden. Her flyver du rundt i et slot, hvor du bliver konfronteret med adskillelige

GIANTS OF EUROPE ANCO

D e spinder guld, gør de. Anco, der løvrigt er et lille softwarehus, der ikke synes at kunne gøre ret meget rigtigt, har ved et tilfælde lagt guldægget Kick Off II. Og ikke nok med at Kick Off II har opnået kultagtig status og har solgt i mere end 100.000 eksemplarer - datadisketterne har vist sig at være en stor succes. Mange af de disketter tilfører kun lidt til det oprindelige spil, men er man freak eller hvad?

Før har vi haft fornøjelsen af disketterne Final Whistle, Winning Tactics og Return to Europe, der alle har krævet det oprindelige Kick Off II. Og nu er turen så kommet til Giants of Europe, der BÅDE kræver Kick Off II OG enten Final Whistle eller Return to Europe!

Det begynder efterhånden at lugte af profitmagi, og Giants of Europe kan da også kun anbefales dem, der virkelig er fan af Kick Off.

For Giants of Europe indeholder intet, som man ikke lige så godt kunne have inkluderet i Return to Europe. Du får nu mulighed for at loade 30 europæiske hold med de rigtige spillere, så du rent faktisk KAN give Brøndby en chance i UEFA-cuppen eller Mesterholdenes turnering. Anco har brugt meget tid på research-arbejde for at finde de rigtige navne, og det har betydet, at Giants of Europe ikke er topaktuel. Således spiller både Bent Christensen og Peter Schmeichel for Brøndby i GOE - begge har idag forladt klubben.

Men de fleste navne passer, og det er faktisk

ret sjovt at lade Brøndby spille mod Barcelona, der har Laudrup i truppen. Holdenes indbyrdes styrkeforhold passer godt med virkelighedens, og det er kun med nogle af spillerne, at man

AMIGA

Hvad skal man sige? Grafik og lyd er næjagtig det samme, så vi nøjes med en Overall-karakter. Det er da meget sjovt at styre rigtige spillere på rigtige hold, men det er simpelthen for lidt. Anco har ikke tilfertet gameplayet noget som helst. Kun nogle havne for dem, der går op i den slags.

**OVERALL
69%**

COMMODORE 64

Ligesom de andre datadisketter, kommer heller ikke denne til C-64.



Videokid på vej rundt i en computer. Måske er det din?

måske kan diskutere den bedømmelse. Anco har givet af dem. Nogen gange har de bare gæt-

DATA	NAME	POSITION	TYPE
Spiller 1	Bent Christensen	Goalie	Goalie
Spiller 2	Peter Schmeichel	Goalie	Goalie
Spiller 3	Michael Laudrup	Midfielder	Midfielder
Spiller 4	Andrea Belotti	Midfielder	Midfielder
Spiller 5	John Jensen	Midfielder	Midfielder
Spiller 6	Thomas Helveg	Midfielder	Midfielder
Spiller 7	Henrik Larsen	Midfielder	Midfielder
Spiller 8	Michael Mikkelsen	Midfielder	Midfielder
Spiller 9	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 10	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 11	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 12	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 13	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 14	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 15	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 16	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 17	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 18	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 19	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 20	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 21	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 22	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 23	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 24	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 25	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 26	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 27	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 28	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 29	Michael Laudrup	Forward	Forward
Spiller 30	Michael Laudrup	Forward	Forward

AMIGA - Her ser du de 30 hold. Brøndby ser ikke ud til at gå videre.

tet - og det er ret morsomt at se, hvordan Anco har bedømt spillernes højde og vægt!

Men som sagt - disse hold og navne burde have været med i Return to Europe, istedet for de ful-navne, der var at finde her. Det virker simpelthen som om, at Anco er bange for at give for meget vægt af gangen, og det giver ikke noget godt indtryk.

Efterhånden er det kun meget få, data-disketterne appelerer til.

Christian

døde riddere, gargoyle, kæmpe-sværd, der pludselig kommer hen imod dig med en overvældende fart, spøgelses-munk og spyd. Charmerende. Gennemtører du denne verden

AMIGA

Den lille sode og dødritterende melodi, der hører i starten af spillet bliver meget hurtig trættende at høre på. Især da instrumenterne ikke lyde ægte, men at de faktisk skriger "Vi er computerskabte instrumenter og skal helst ikke lyde elektroniske, hjælp os, vi behøver din hjælp". Under spillet hører melodien op og lydefekterne, der faktisk er udmaerkede, begynder. Video Kid mangler måske lidt stemning på den musikalske front og det kunne være rart med nogle samples en gang imellem, bortset fra skyderiet og det samplede "Well done" og "No sweat", som Billy udbryder efter at have klaret en bang eller blevet dræbt. Grafikken til gengæld er meget farverig og yderst detaljeret. Der er stilt ingen ryk med hensyn til scrolling og alt foregår som smart i olie. Video Kid er et godt spil, der byder på mange gode timers underholdning, men lad højmen blije hjemme. Her skal skydeknappen bruges!

Grafik	83%
Lyd	72%
Gameplay	86%

OVERALL
87%

COMMODORE 64

Grenmlin vil ikke afsløre det endnu, men der skulle være en chance.

(som du med sikkerhed gør på et eller andet tidspunkt) går tunen til Western World, der absolut ikke er et behageligt sted at være. Dynanit bliver kastet efter dig, du vil flyve over øer med flyvende piratisk og gennem de skove du kommer, vil onde økser hjemsejge din fredelige spadserur. Indianere er med, onde skyer regner på dig (det er ledt, der trækker jeg virkelig grænsen!), slanger og flagermus kommer drønende og de berømte store pile er stadig efter dig. Hvis du stadig er i live, fortsætter du til Science Fiction World med naturligvis fjendtlige runskibe, flyvende syre (det plejer at være flyvende) og flyvende chips, der vil gøre alt for netop at gøre din dag dårlig. Herefter står der Gangster World på menu'en, efterfulgt af Horror World, så der er nok at tage sig til... Så der er nok at gå i krig med, Især da spillet er rigtig sjovt og rimelig originalt på grund af kombinationen af arcade-spil og shoot-em-up-spil. Varm anbefalet til skydeglade freaks og joystickdræbere.

Dorthe



Grafikken er både flot og farvelydt.

DOUBLE DRAGON III: THE ROSETTA STONE Storm

Det kan ikke være sjovt at hedde Marion. Hun er blevet kidnappet, slæbt ihjel og så kidnappet igen. Hvor meget smerte kan en kvinde tage?

Lad mig forklare for de lykkeelige mennesker, der ikke ved hvad jeg snakker om. Det betyder nemlig, at de ikke har spillet Double Dragon, hvor Billy Lee og hans bror slår og sparkar sig igennem en redningsaktion til ære for sin kæreste Marion, der bliver holdt fange af nogle stemme skurke. Og det betyder også, at du ikke har spillet Double Dragon II, hvor Marion bliver dræbt og hvor Billy Lee og bror Jimmy, istedet for sørgebindet, påfører sig et par pigsko og beslutter sig for at hænge sig.

Nu kommer det absurde. For i det tredje Double Dragon spil, er Marion genopstået (!?!) o.s.v.

- Red.) fra de døde, og straks efter at hun har børstet jorden af sin ormaede kjole, bliver hun kidnappet igen-igen. Nogte ville måske mene, at hun på dette tidspunkt ikke var særlig attraktiv, men her snakker vi om ÅEGTE kærlighed, og så betyder det ikke noget, om ens kæreste er (fortsættes s.82)

Men Billy og Jimmy skal mère end reddet Marion. De skal nemlig også finde ud af hemmeligheden bag The Rosetta Stone, som en gammel kineser ved navn Hiruko (prost!) har tænkt sig at vise dem vejen til. Måske skulle Hiruko have fulgt lidt bedre med i geografitimerne, for han tager i hvert fald brødrene med så vidt forskellige steder som USA, Kina, Italien og Egypten! Måske vil han bare se verden...

Det er ikke nogen særlig behagelig måde, han har tænkt sig at gøre det på. For alle steder er lokalbefolkningen temmelig fjendtligt indstillede over for brødrene (de bryder sig nok ikke om historien om Marion) og angriber hurtigt med alle slags våben. Nu er brødrene Lee heller ikke selv helt forsvarsløse. De har nemlig gået til Tjo-ki-slak-onaiko-litaaaa (tm), hvilket gør dem istic til at besejre deres fjender med et par slag og spark.

Det kan imidlertid være hårdt at skulle slås ubevæbnet, så rundt omkring ligger der små hyggelige forretninger, eget af små hyggelige våbensælgere. Brødrene kan vælge imellem sværd, granater, knojern m.m., eller de kan komme pengene i sparegrisen. Når deres junior-konto bugner tilstrækkeligt, er der også råd



C-64 - Komt er det jo ikke...

til ekstra liv, energi, nye spark eller ságær til at bestikke nogle af fjenderne til at hjælpe til. Den eneste der ikke slås er Hiruko. Han sidder formentlig stadigvæk og læser i sit atlas, mens han forhåbentlig forsøger at finde indholdet i dette tynde spil. Formentlig finder han det aldrig.

For Double Dragon III er præcis som sine forgængere. Du får et par nye baner, et par nye fjender og nogle nye våben. Der er ikke noget nyt, man har ikke engang gjort sig den ulykkelighed at lade Billy Lee finde sig en ny kæreste. Hvor tyndt kan det blive?

Christian

AMIGA

Er man fan af genren, ville man ikke kalde det en katastrofe - bare almindelig elendigt. Men det ville være forkert at sige, at grafikken ikke er tro mod sine forgængere - præcis lige så dårlig som Double Dragon, der kom for 4 år siden. Det samme kan siges om lyden.

Hvis du aldrig har spillet noget bedre spil end Double Dragon II, vil du sikkert ikke synes, at dette spil er så dårligt. Men til alle andre må jeg desværre sige, at her er endnu et dårligt beat-em-up, ovenhobet med en forhistorie, der er så ordinær, at den er syndligt!

Grafik	54%
Lyd	67%
Gameplay	45%

OVERALL
48%

COMMODORE 64

Jeg synes faktisk, at Double Dragon III er lidt bedre på C-64. Man har givet afkald på detaljerede sprites og til gengæld gjort lidt mere ud af animationerne. Baggrundsgrafikken ligner noget, der er bygget af duplokoder, til gengæld scrollter det godt. Lyden er også rimelig med lidt god musik og de sædvanlige lyde af baseballbat der rammer hoved. Men stadigvæk kan det bestemt ikke anbefales!

Grafik	57%
Lyd	73%
Gameplay	53%

OVERALL
51%

WRESTLE MANIA OCEAN

Ak ja, hvad folk dog ikke finder på for at underholde sig selv og hinanden. Nu er der gudskelov gået et stykke tid, hvor vi har undsluppet ninja-svøben (tak skæbne!), men nu ser det ud til, at jeg skal lære at have en ny genre spil - såkaldte wrestling-spil. Hvis der skulle sidde et par heldige kartofler, der ikke er klar over hvad wrestling er, så kan det måske oversættes med fribrydning - og så alligevel ikke helt, for fribrydning lyder så fredsmæltigt. I wrestling er der ikke det, man ikke må - alt er tilladt. Aktererne består oftest af to store, svulmende mænd, der vil vise, at muskelkraft og hjernekapacitet er omvendt proportionale størrelser. De grynter et par fornærmelser ad hinanden, og går igang med at slyngte hinanden rundt, nikke skaller, sparke i skridtet og det, der er værre. At der sjældent er nogen der bliver slæt ihjel, at de er klædt ud som en blanding af tegneseriefiguren og folk med særlig perverse problemer og at de hedder navne som Hulkster, British Bulldog, Sgt. Slaughter og The Ultimate Warrior - det kan man jo så bare grine lidt af. For slet ikke at tale om, at det hele er et stort fupnummer, hvor alt er iscenesat på forhånd! Med i pakken følger et videobånd, så man for selvsyn kan registrere, hvor morsom denne familiesportsgren er. Og så kan man jo også lære et par sjove ting, man kan gøre mod sine søskende, sine venner og sine kæledyr...

Du starter med at vælge din kæbeknuser ud fra tre forskellige, der hver især har deres særlige bevægelser og yndlings-bemærknings, som de fyrer af mod modstanderen i starten af hver kamp. Jo, måske lidt ligegyldigt.

Du kan enten vælge at slås mod en kammerat eller kæmpe om et ligegyldigt bælte - ligegyldigt, fordi gorillaernes yndige bukser alligevel er ret små. For at vinde det bælte, alle er lige glade med, skal du besejre fem modstandere, der også er temmelig ligegyldige.

Selve kampene foregår inde i en boksering, hvor man styrer sin "helt" rundt. Hver spiller har en energimåler, og man skulle gerne bringe den andens ned på nul, så er han nemlig moden til indlæggelse. Åh, er det ikke dejligt.. Bevægelserne er ikke særlig mangfoldige og udsør over de sædvanlige (som vi kender fra almindelige slagsmål), er der også et par muligheder som at løbe ind i modstanderen, springe op i ringhjørnet og falde ned på ham og endelig at gå udenfor ringen, finde en stol og slå med dent! Det lyder måske skægt, men det er kedeligt, ensformigt og ligegyldigt.

Christian



AMIGA - den ene modstander er grimmere end den anden. Nam til venstre har sikkert fået kvalme!

AMIGA

Kr 375

Teknisk fejler spillet ikke så meget. Baggrunden er flot, figurerne er store og tydelige, men der er for få sprites, og nogle af de ellers ret flotte effekter slører spillet ned. Men bare rolig - man kan tydeligt se og høre, hvad de gør mod hinanden! Der er for få bevægelser, spillet er kedeligt og handlingen ensformig.

Grafik	78%
Lyd	74%
Gameplay	41%

OVERALL
52%

COMMODORE 64

Der har været lavet et par wrestling-spil før til 64'eren, og jeg kan roligt love, at det her ikke er det bedste! Grafikken er gnidret, figurene udetaljerede, lyden grim og spillet så elendigt, at man ber pille det ud af æsken, smide det i toiletten og smile mens man skyller det ud. Næsten en Ejnar...

Grafik	47%
Lyd	31%
Gameplay	35%

OVERALL
30%

HUDSON HAWK OCEAN

Bruce Willis har aldrig rigtig kunne give slip på de høje skyskrabere. Først var der Die Hard, der som vi alle husker foregik i en pænt høj bygning, og så kom klatretryven over alle klatretryve, Hudson Hawk. Faktisk holdt Bruce så meget af skyskrabere, at han besluttede sig til at instruere filmen...og gøre den til en af 1991 største flop. Men ideen var god nok, og det syntes Ocean også (det ville jo også være synd, hvis en filmlicens skulle gå til spilde!). I hvert fald kan du nu overtage hovedrollen som Hudson Hawk og gå rundt og sygne, mens de mange tyvegodser pludselig helt tilfældig plumm-

AMIGA

Grafikken i Hudson Hawk er farverig og meget skæg. Hudson selv er ikke stor og er derfor et udmarket forbillede til folk med et mindreværdskompleks over, at de ikke er så vanvittig høje (hvis det var en hentydning, er du fyret! - Red.). Musikken er irriterende og er ikke lige den man skal sætte sine 500 Watts højtalere til. Men gameplayet er udmarket, faktisk overraskende godt. Kan du lide arcade-action, kan du rolig anskaffe dig dette spil (hvis du absolut ikke har andet at bruge dine 400kr til og absolut lige skal af med dem her og nu). Oh, forresten, er der nogen, der vil købe en bunke gamle spil?

Grafik	79%
Lyd	64%
Gameplay	82%

OVERALL
80%

COMMODORE 64

Desværre er grafikken i denne version noget dårligere. Farvekontrasten er ikke stor og figurene er ikke nær så detaljerede. Til gengæld er gameplayet endnu bedre. Hudson er en smule nemmere at styre (han skrider ud når han brat stopper i Amiga-versionen, hvilket han er hjemme til at lade være med her) og man koncentrerer sig mere på selv spillet. Musikken er den samme plim-plam hele vejen igennem og er stort set ikke meget at samle på. Kort sagt et udmarket spil, som ikke er det værste at smide 250kr ud på.

Grafik	76%
Lyd	61%
Gameplay	84%

OVERALL
81%

per ned i din sæk. Lidt grund har du til at synge da spillet Hudson Hawk faktisk slet ikke er så skidt endda. Stilen minder lidt om Rick Dangerous, hvor man ser en lille mand rende rundt på en lille bane blandt en mas-



Bruce Willis ligner han måske ikke, men han kan hoppe!

se tyskere, men det er også hvor ligheden hører op. Hudson er trods alt klatretv. Der er ikke så mange gåder, der skal løses i Hudson Hawk som i Rick Dangerous, men lidt god takтик skader aldrig. I sin lille hånd holder Mr. Hawk en pose med tyvegodser, som han plejer at slå ud efter sine modstandere, men får han spilleren til at være så flink at holde fireknappen nede i nogle få sekunder, bliver en lille boldlignende kugle sendt hoppende afsted, der gør det af med de føle tylskere, fotografer, videokameraer, cykelkørende babyer eller hvad der nu findes af godter på de mange baner. Hudson Hawk er faktisk et ret underholdende spil, der stikker langt over standarden for spil, der er lavet på licens (hvilket heller ikke siger så meget, men alligevel.... tænk på Batman the Movie).

Dorthe

Det er "in" at bekymre sig om på miljøet. Ozonlaget har eksisteret i millioner af år, men det er først nu, hvor det er ved at forsvinde, at folk snakker om det. Der var også noget med nogle hvaler engang, og Tjernobyl og brunkul og syrerregn og blyfri benzin. Så er der drivhuseffekten, der får havene til at stige og går Danmark til et endnu mindre land, end det allerede er.

Enhver kan sælge vaskepulver, bare pakken er lysegrøn og ordene "fosfatfrit" og "miljøvenligt" breder sig ned over siderne. Softwarehuset Hex er de første, der prøver at sælge computerspil efter den opskrift, og tiden vil vise, om det lykkes. Titlen er Top Banana, og køberen kan flere steder på pakken og i manualen forvisse sig om, at begge dele er lavet af genbrugspapir.

En lille, underlig pige, der kalder KT, skal redde jorden fra økologisk ragnarok. Hun har kun ét

våben: kærligheden. I Top Banana er den stærk nok til at gøre det af med motorsvævende regnskovsmønstre og hidsgt blinkende syreskyer, men i virkeligheden - på den forkerte side af skærmen - virker den på en lidt anden måde. Historien om blomsterne og bierne og forårets kådhed må du dog høre fra anden side, for det her er nu en gang ikke en

kærlighedsbrevkasse. Det her er Gameplay-sektionen, og KT skal skyde monstre med hjerter i stedet for maskinpistoler. Hun skal hoppe gennem fire forskellige verdener, hver med tre baner, der alle scrollen op og ned, men aldrig til siden. Først er der regnskoven, så metalbyen, templet og endelig syrehovedernes paradis. Hvis KT hopper så langt uden at dø alt for mange gange, bliver hun en rigtig overbanan, står der i manualen, sort på genbrugsgulligt. Men hun skal skynde sig, for vandstanden stiger hele tiden, og mod druknedøden kæmper selv kærligheden forgæves. Med mindre du læser usandsynligt langsomt, har dine øje indenfor de sidste fem minutter suget ordet "syre" op i hernen præcis fire gange, og der er noget om snakken. Grafikken og lyden er samplet fra de mest underlige steder, og man bliver lidt psykedelisk i hovedet, hvis man spiller for længe.

Det er der nu ingen fare for, for bag alle ordene om kærlighed og forurening og regnskove, gemmer der sig et totalt uinteressant platformspil. Gameplayet er uhyggeligt ensformigt, og de seneste års udvikling i genren er tilsyneladende gået henover hovedet på Hex' programmører. KT er ret kontrollabel, men hun laver det samme hele tiden, og en enkelt fejltagelse fører ofte til en hel kæde af dødsfalder. Når KT er helt kold, løber højttalerne over med samplet latter, og man har lyst til at brække de to disketter, der som det eneste i Top Banana ikke er biologisk nedbrydeligt.

Jakob

AMIGA - Nej, det er ikke en fejl. Sådan SKAL grafikken se ud!

AMIGA

Grafikken er så anderledes, at den næsten er værd at se. Det syrede og grumsede udtryk virker godt på bilfeder, men der er ikke meget animation, og banerne ligner hinanden tre og tre. De samplede lyde er klare, men ensformige i længden, og - for enkeltes vedkommende - direkte ulidelige. Gameplayet er for simpelt til at fange alle andre end nybegyndere, og selv de vil nok finde, at pengene er i hvert fald en lille smule spildt.

Grafik 77%
Lyd 72%
Gameplay 28%

OVERALL
36%

COMMODORE 64

Øko-flippet Top Banana holder sig påent fra 64'eren.

Din faste guide til de seneste konverteringer, billigspil og opsamlinger.



DIPLOMACY - AMIGA, C-64 Virgin

Hvis man ikke har prøvet at spille Diplomacy, har man ingen fornemmelse af, hvor mange problemer et tilsyneladende uskyldigt brætspil kan være skyld i. Diplomacy et spil om diplomatiet lige efter århundreskiftet, og alle de store magter (England, Frankrig, Østrig-Ungarn o.s.v.) er med. Selvom der indgår magtmidler som flåder og hære, er styrkerne så afbalancerede, at den eneste måde man kan vinde en krig på, er ved at alliere sig med et andet stærkt land. Men hvad nu hvis alliancen bliver brudt? Hvad nu hvis de to andre lande, som du troede var fjender, i virkeligheden er allieret med et fjerde land, som nu blander sig? Smart flyer beskyldningerne rundt i lokalet, små fedtede papirlapper vidner om trusler på livet og spillepladen er et inferno - sådan er diplomati!

Computerudgaven blev først udgivet for fem år siden, men er stadigvæk værd at spille. Fans af det originale spil vil finde spillepladen og reglerne ganske som de kender den, og de stakler der endnu lever i en uskyldig tro om, hvor let diplomati er, kan lære noget nyt.

Spillet største styrke og svaghed er, at det er en computerversjon. Det svage er, at computeren aldrig vil kunne gøre det ud for fem råbende og skrigende modstandere. Selvom små melodistumper redder lidt af atmosfæren, bliver det altså aldrig det samme.

Styrken er til gengæld, at du altid har nogen at spille med - selvom du bliver ved med at vinde

OVERALL 74%

SOCER STARS - AMIGA, C-64 Empire

Spørg man mig, er der kun eet fodboldspil - og Steve Screech er dets profet! Kick Off II står som den



største milepæl i sportsgenren, og den må naturligvis være med på enhver samling af fodboldspil.

Sammen med Kick Off II får du også tre andre:

Emlyn Hughes, Microprose Soccer og Gazza II. Lad os kigge på dem:

Kick Off II bør du kende. Er det ikke tilfældet kan jeg fortælle, at det i hvert fald på amigaen er uovertruffent. Kick Off II har fart, boldføling og et utsal af finesser, der gør det uundværligt. På C-64 ser det knap så godt ud - det kan umuligt være samme programmr.

Med Microprose Soccer er det lige omvendt: virkelig godt på C-64, men en tynd, tynd konvertering til amigaen. Man ser spillet fra oven, og har mulighed for at spille indendørs eller udendørs. Det var også det første spil, der havde en replay-funktion!

Gazza II er et managerspil, hvor du skal sætte dit hold sammen. Du kan købe og sælge, spionere på andre hold, træne dine spillere og endelig spille kampe. Desværre har du selv kontrol over spillere i kampe, og det er desværre ret dårligt.

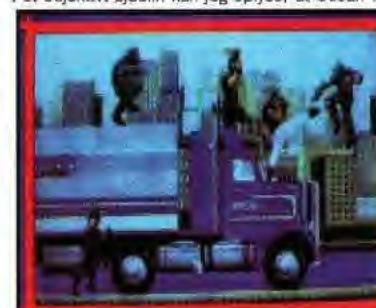
Endelig er der Emlyn Hughes, der er en positiv overraskelse. Ganske vist følger man handlingen fra det traditionelle "fra-siden"-look, der ellers burde skremme enhver væk, men i modsætning til andre spil VIRKER det rent faktisk. Du kan selv bestemme startopstillingen, spille turneringer og pokalfinaler. Samlet er det faktisk de bedste fodboldspil, man kan opdrive - og hvadenten du har C-64 eller Amiga, bør du ikke betænke dig.

OVERALL 88%

NINJA COMPILATION - AMIGA Ocean

Hvor er jeg lykkelig - har vi ikke altid savnet en rigtig god ninja-compilation? NEEEJ!

I et objektivt øjeblik kan jeg oplyse, at Ocean har



sat Double Dragon, Dragon Ninja og Shadow Warriors sammen til en pakke, der ikke opnår meget andet end at irritere.

Double Dragon er en spillemaskine-konvertering, der introducerer to brødre for et undrende publikum. Kæresten er blevet bortført, og de skal redde hende. Problemet er, at spillet faktisk ikke

er særligt spilbart, og virker direkte forældet idag, specielt efter at der er lavet to fortsættelser.

Dragon Ninja er minstanden også en spillemaskinekonvertering, kun en anelse bedre end Double Dragon, det er i det mindste ikke kedeligt, kun uspilleligt. Det er på sin vis meget godt...

Kun Shadow Warriors formår at markere sig som et rimeligt spil. Til ingen overraskelse er det også en spillemaskinekonvertering med en ninja i hovedrollen. Shadow Warrior har en lidt mere bevegelig sprite end de andre, og er ikke helt så forældet. Til gengæld det eneste spil i pakken, der ikke er direkte Ejnar-kandidat.

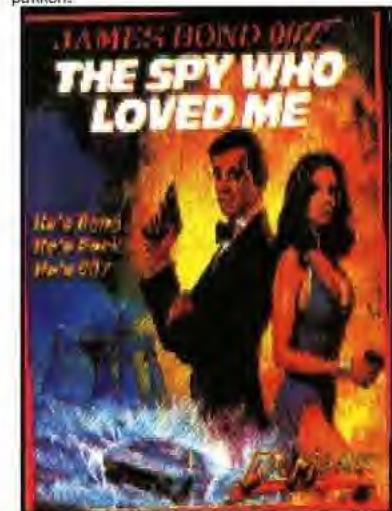
OVERALL 42%

SUPERHEROES - AMIGA Domark

Endnu en komplikation, og endnu en mæreklig blanding af godt og dårligt. Med Superheroes er blandsforhold desværre vippet en smule over til den dårlige side.

Last Ninja II blev aldrig det spil på amigaen, som det var på C-64, og selvom det byder på arcade-adventure på højt niveau og af en flot kvalitet, synes hovedpersonen desværre enten at være fuld eller også at have nøjet for mange svampe - han er umulig at styre, og da handlingen kræver præcis kontrol, tabes der temmelig mange point.

Indiana Jones & the Last Crusade kunne være godt, hvis det bare havde været "the adventure". Istedet får vi et småkødet action-spil, hvor Indy my man har travlt i et minekompleks, det er lettere besværligt at finde i filmen. Det svageste spil i pakken.



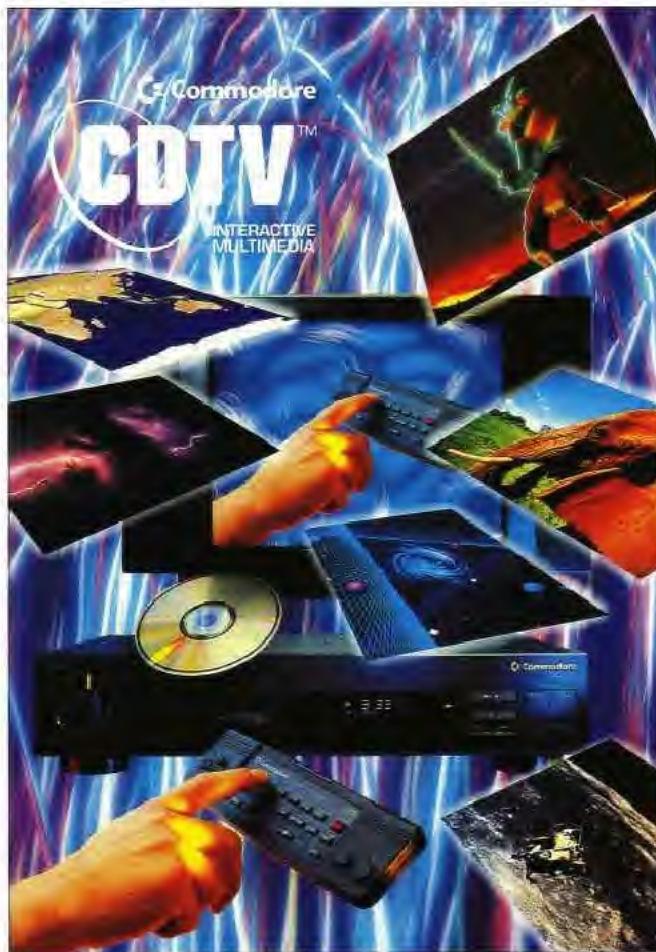
Lidt bedre er Strider II. Som Strider skal du med dit sværd og dit gevær eliminerer fjender på en lang række platforme, imens du samler bonusser og ekstra liv. Ret uoriginalt, men flot udført.

Endelig er der James Bond - the Spy Who Loved Me. Det eneste spil, som Domark faktisk selv har lavet, viser sig at være det klart bedste. Også det er håbløst uoriginalt - en samling småspil, kædet sammen a la Batman. Du skal både køre, skyde fjender og knække koder - hvad mere kan man forlange som James Bond?

Måske en ordentlig opsamling. Desværre ligner spillene hinanden uden rigtige lyspunkter - det kan du sagtens finde bedre!

OVERALL 68%

CDTV. Det største teknologiske gennembrud siden TV'et, videoen og CD-afspilleren.



Nu kommer du ind i billedet.

CDTV er den geniale kombination af TV, video, CD - og computeren! Verdens første interaktive multimedia-maskine, som spiller musik, viser grafik, billede og film - eller fungerer som elektronisk billedbog! Én enkelt CD-skive rummer op til 300.000 A4 sider! Og denne enorm kapacitet kan bruges til

avancerede videospil, undervisning, dokumentation, præsentation, musikværksted, opslagsværk, illustrerede børnebøger og meget, meget mere.

Enkelt og logisk

CDTV bruges sammen med dit TV og/eller dit stereoanlæg. Ved hjælp af den enkle og logiske fjernbetjening

navigerer du selv rundt på den valgte CD'er og finder de spil, informationer eller billeder, som du ønsker.

Prøv den selv!

Bli overbevist om CDTV's fantastiske muligheder. Kontakt nærmeste forhandler. Vi ønsker dig velkommen i CDTV's utrolige verden!

MAI

FJOLSER!!!

Vi er 10-15 stykker, der har startet den officielle Kristian Sparrevohn fanklub. Hver måned udgiver vi et medlemsblad, Spassahvassah (tm), der indeholder historier, farvefotos, og kæmpeplakater om og med vores allesammens kære, kære, kære små. Gennem klubben kan man desuden købe T-shirts, badges, bannere, caps og dynebetæk med Kristians glade lille gule måneansigt. På vores hotline-info kan man desuden høre hans kommende uge-skema, så man ved hvor han kan findes og beundres, og hver torsdag kl. 16:23 kan man stå under hans vindue og vente på, at han dukker frem og kyler noget hårdt (af og til karameller!) i hovedet på en. Vi vil her ved denne lejlighed gerne aflive rygterne om, at Kristian skulle have kastet en brosten i hovedet på et af vores yngre medlemmer, der ville have Kristians autografer. Det passer ikke! Den lille § &-%§&%§ var ikke medlem!

I forbindelse med vores første spiludgivelse, "Far-zonen", et voldeligt og ekstremt blodigt spil om incest, har vi fået Kristian til at signere manualerne på de første 10 spil. Spillet handles kun på Frederiksberg i København. Hvis nogen vil være med i vor ydmyge fanklub, er adressen:

Spassahvassah

Kildevej 51

3300 Frederiksvarde

Europa

Tak, mine små trofaste disciple. Takket være jeres arbejde med at sprede det glade budskab om min umådelige herlighed, sidder jeg nu på denne post og hvor jeg kan profetere for omverdenen.

Isvrigter jeg glad for at høre, at den lille snottede unge med det store grønne halstørklæde, den lysrøde dynejakke, de frysende fingre og de ulækre bambi-ejleke var en af jer! Men ikke han nu har lært, at man ikke skal gense mig når jeg sidder og klipper de små hår i øret?

Anja, bare en lille ting... FJOLSER!!! Mit navn stavtes ikke med K som Katastrofe, Korsved, Kravledragt eller Krydderfedt, men derimod med C, G, C som Centralafrikansk republik, Canossagang, Charmetrold, Casanova, Charlottesg, og Cockneysnegelsk. Døden over de formastelige vil være hurtig, brutal og meget smertefuld!

MERE DEMODISKUSSION

Jeg vil hermed gerne fortælle Jacob Blichfeld fra Herning, som havde et læsebrev med i DNC nr. 12/1991, at hans påstand i C-64 og Amiga-forholde ikke er korrekte.

Jacob,- Du spørger mig åbent om jeg har set plasma og fyldt vektor på C-64. Jeg har set fyldt vektor. En af de første grupper som udgav dette, var gruppen Flash Inc. fra Sverige, i deres demo "Summercode 4". Plasma er kraftigt under udvikling (for ikke at sige færdigt, når du læser dette), og vil snart være det. Hermed vil jeg kun sige, at du lige skal checke dine påstande før du udsender dem.

Dette er naturligvis ikke nogen form for nedværdigelse af dig, jeg mener bare, at man ikke skal bedømme C-64 som død, når der stadig er masser af "krummer i brødkassen" som InterActivision rigtig nok skriver i deres annoncen. Og hvor er det dog dejligt at se, at InterActivision laver nogle professionelle danske programmer til C64.

Jeg har været i Mailbox 3-4 gange for at støtte venner i deres påstand om, at C-64 ikke er død. Og det er den jo heller ikke! Så lad os sige, at det emne ER ud-debatteret, for ikke at spilde mere kostbar spalteplads på et emne som afhænger af hhv. C-64- og Amiga-fanatikeren selv.

Zarch of Danish Science

Ja, lad os det! Til gengæld tyder næste brev på, at der er en ny debat på vej...

DORTHE DOG!

Tsk, tsk, tsk - sørgetlig er det. Jeg tænker på anmeldelsen af "Challenge Golf" i nr. 11-91.

Som golf-entusiast var der en enkelt ting som smertede mine øjne i "Dorthe's" anmeldelse, nemlig "Facts om Golf". For en god ordens skyld vil jeg gerne komme med en væsentlig retteise eller tre. "Par" vil sige det antal slag, en habil spiller bør spille hullet i. En "Bogie" vil sige, at man har slået et slag over, hvad der er "par" for det pågældende hul. Ellers kan jeg kun opfordre alle DNC's læsere (og redaktionen) til at prøve det "ædle" golfspil i live.

P.S. God ide - der der med Copenhagen Kick Open, men hvad med en Golf eller Tennis turnering (Leaderboard - Pro Tennis II)? Det kunne jo være at Christian alligevel kunne blive "konge", når det nu glippede i Kick Off II

Jørgen K. Jensen, Gilletteje

Dorthe er blevet skudt med en golfkugle, banket med en putter og er blevet tvunget til at gå med smagløse sko og ternede sokker, mens hun taler som om hun havde en golf-bal i mynden! Men derfor behøver du vel ikke at sætte Dorthe i gæsøjne?

CKO var et arrangement, der blev til i et samarbejde med Daisy Software - og er nogensinde der kunne tænke sig at afholde en stor, landsdækkende turnering i f.eks. Pro Tennis II, må de endelig give os besked. Og til trods for dine majestætsfornærmede udtalelser, sender jeg dig et par amiga-spil!

PIRATKOPIERING - part 231!

Jeg er en amigaejer, som i den seneste tid har fulgt trofast med i debatten omkring piratkopier, og jeg må sige, at jeg snart er godt træt af alt det negative, som bliver sagt og skrevet. Her sidder jeg med en disketteboks fuld af de såkaldte piratkopierede spil, og jeg er næsten sikker på, at så godt som alle de øvrige Amiga/C-64 ejere er i samme situation. Jeg nævner C-64, fordi jeg for et par år siden selv havde sådan en, og dengang var der slet ikke noget, som hed "original"-spil. Et spil var noget, der lå på et ganske almindeligt kassettebånd, blandt mange andre. Dog var/er prisen på det originale 64'er-spil ikke så skyhøje som på amigaen. Idag vil jeg nærmest betegne originalspillenes priser som urealistiske. Man må da have godt med penge, hvis man vil betale 400 kr. for et spil, som man kan købe hos en pirat for rund 20'er.

Okay, man får da en manual med og sådan en kan da godt være udmarket, men at betale 380 kr for nogle trykte sider er direkte dumt! Og hvis man endelig vil være moralisk og købe et originalspli, der er beskrevet i jeres anmeldelser, må man vente til spillet er 3-4 måneder gammel, og bevarer, jeres anmeldelser er da meget fornøjelige, men til den tid er de bare ikke til meget nytte, når man forlængst har fået anskaffet sig piratkopian. Så det

LBOX

THE SOUND OF A-3000

I disse tider taler alle om hurtigere computere, men man bør tenke sig godt om inden køb. Amige 500 er, som mange ved, lydøs (ingen ventilator), hvilket er mere end man kan sige om A-2000/A-3000. Disse maskiner har en støj fra ventilatoren, som tidligere A-500 brugere vil finde uacceptabel. Musik-kreationer er helt utålelige at arbejde med på A-3000; stereoanlægget skal skrues ret meget op for at opnå et nogenlunde resultat (blot for at blive kimet ned af naboen!). A-3000 er hurtig, derfor køber flere og flere denne maskine, hvis du kun skal lave tekstbehandling og spille spil, så er A-500 helt tilstrækkelig.

Kære læsere: boykot A-2000/A-3000, ellers forstår Commodore det ikke.

Findes der en støjsvag ventilator til A-3000, og hvad koster den i så fald

Jesper Urup

Da A-2000 og A-3000 kører med store hastigheder og avancerede processorer, er ventilatoren desværre en nødvendighed, og selvom du kan få mere støjsvage ventilatorer, er det hverken ukompliceret eller billigt at skifte den gamle ud. Og det er da rigtigt, at man skal passe på ikke at købe en dyr computer, hvis man kun behov, der kan opfyldes af en billigere model. Men er man glad for store animationer, komplikerede beregninger og DTP, er A-3000 en drømmemaskine. Og angående dit lyd-

amorsiske i at købe og sælge piratspil har jeg endnu ikke fået øje på, og er jeg helt galt på den, hvis jeg påstår at selv du, hr. spilredaktør, har piratspil liggende?

Rasmus D., Farum

Jeg har taget dit brev med, fordi det er meget typisk. Arbejder man sort, er det naturlige argument, at det er fordi skattesystemet er så uretfærdigt. Men man behøver ikke at være vismand for at kunne se, at var der intet sort arbejde, ville såvel arbejdsl-ed som skattebyrden gå ned.

På nojagtig samme måde er det med piratkopiering. Kopierede man ikke, ville priserne også falde på originalspil, firmaer som Hewson og Cinemaware, der har lavet nogle af de bedste spil på c-64 og Amiga ville ikke have været nødt til at gå i betalingsstandsning.

Jeg hader at lyde hellig og moraliserende, men når man kopierer et spil, udeover at man foretager sig noget ulovligt, er man samtidig med til at underminere branchen. Hvis et spil virkelig er godt, er det vel også retfærdigt, at dem der har lavet det bliver belønnet. Og glæden ved at eje et spil originalt er en hel, hel anden end den du har ved en piratkopi. Du skulle prøve det! Løvrigt lyder dine bånd med spil også som om de er temmelig varme - der har altid været udgivet originalspil...

Er du tilfreds? Er du utilfreds? Lad os høre DIN røst i debatten, der også denne gang omhandler vidt forskellige emner...

Ved Christian Sparrevohn

REKLAMER I COMPUTERSPIL?

I har i en længere periode haft en debat, som jeg har fulgt med stor interesse - debatten om ulovlig kopiering, også kaldet piratkopiering. Det virker som om alle er enige om, at piratkopiering er noget mæg, at det må bekæmpes på en hær muligt måde.

Et par af de kendte metoder er kopibeskyttelsen, der resulterer i at spillet ikke kan installeres på harddisk og at man heller ikke kan tage backup-kopier til sig selv.

Den situation kan sammenlignes med NRK's (Norges nationale tv-station), som altid har levet af licens-pengene, alle seerne skulle betale. Men dermed fik man også sort-seere.

Men så en dag fandt en smart person ud af, at licens ikke var nødvendig, og istedet satte puttede han REKLAMER ind imellem programmerne på sin nystartede tv-station. Nu kunne ALLE se tv, uden at skulle betale licens.

Nu er mit spørgsmål:

"Hvorfor gør software-firmaerne ikke det samme???"

Man kunne f.eks. lægge reklame-skærme ind mens spillet loadede, eller når nye baner skulle loades ind.

På den måde ville softwarefirmæne få en ekstra indtægt, som ville gøre dem mindre afhængige af indtægterne fra spilsalget.

Dermed mener jeg ikke, at man skulle dele spillene ud gratis, men at man måske kunne sænke priserne fra 395,- til 100,- eller at man kunne fjerne kopibeskyttelsen, så den kommercielle pirat uddør (jfr. DNC 12/1991)

Nyt emne: Jeg synes det er for dårligt, at det kun er abonenter, der får adgang til de spil-demos, i deler ud. Jeg har aldrig aboneret på jeres blad, til trods for at jeg har alle bladene fra 1990, 1991 og formentlig også køber alle i 1992.

Jeg vil gerne foreslå, at man holder op med at dele præmier ud til alle som får deres brev trykt i bladet, for hvis man ikke kan dele sine ideer med andre uden at skudte have betaling for det, så er man virkelig sunket dybt.

Så ville alle de, der skriver latterlige breve om hvor godt jeres blad er miste interessen.

I denne ånd vil jeg gerne afstå fra min spilpræmie, og håber på at det måske forøger min chance for at få mine ideer trykt i jeres blad.

Michael Simonsen, Askim, NORGE

Hmm, din ide er bestemt ikke dårlig - og den har også været foresagt. Pepsi-Cola har sponsoreret et par Ocean-spil, men det er nogle år siden, og når de ikke har gjort det siden, har det sikkert skyldtes, at det har været en flasko! Man sænkede nemlig IKKE priserne, men brugte pengene på at købe en dyr licens, der endte med at ligne C-64 basic udaftr af en hvalros - og det var vel og mørke amiga-versionen! Men det vidunderligt ved ideen er, at der er en indbygget reklamesponsorende løber formentlig hurtigt, at de kun skal sponsere de spil, der virkelig sælger, så nyheden om deres henvendte vare kommer ud til så mange som muligt!

Man kan desværre ikke være sikker på, at priserne af den grund bliver sat ned - men det ville være en sikkerhedsventil for softwarehusene, der så ville have kapital til at kaste sig ud i mere vilde projekter, de ikke ville kunne få støtte til.

Med hensyn til dit disketteproblem, så skyldes det et distributionsspørgsmål, der forhåbentlig snart løses. Du kan dog stadigvæk skrive efter disketterne. Det var generelt at afstå fra din spilpræmie Michael, for dit brev er ellers af en sådan kvalitet, at det ville blive trykt under alle omstændigheder, og også ville modtage en spilpræmie! Det er nemlig IKKE sådan, at vi bare deler ud til alle, der får trykt deres brev i bladet - vi kræver en vis portion seriøsitet (og meget gerne seriøst pjet!), hvilket forklarer, hvorfor følgende brev overhovedet bliver trykt...

AMIGA 500 PLUS PROBLEMER

Vi byttede i starten af december vores gamle A-500 ud med den nye A-500+ og siden har vi fundet ud af nogle ting, mangler o.lign. som vi gerne vil gøre andre A-500+ ejere og jer på DNC opmærksom på.

Der er som bekendt 1 meg. hukommelse som standard, men af uvisse årsager er der slet ikke 1 meg., der mangler nemlig ca. 170 kb. Dette kan man se ved at bruge "Avail"-kommandoen, der uanset hvad man gør vil skrive, at der bliver brugt 170 kb. Yderligere står der i manualen, at de mest brugte C-kommandoer ligger i ROM. Men manualen beskriver ikke hvilke C-kommandoer det drejer sig om. Man kan dog få en liste over disse kommandoer ved at skrive "Resident" i Shell, der også ligger internt. De kommandoer der er i manualen er desuden dårligt beskrevede.

Når vi nu snakker om ROM'en, må vi hellere nævne boot-menuen. Denne menu findt vi ved et tilfælde et par uger efter at vi havde købt computeren; og vi blev ret overrasket, da den ikke står nævnt i manualen. Den kan kaldes frem ved at resette og holde begge musetaster nede under resettet.

Mange residente programmer, der kan overleve et reset, virker ikke. Det gælder heldigvis også de fleste vira. Hvor er nøjagtigt årsagen?

Med hensyn til kompatibiliteten med software, må vi hellere skynde os at sige, at nogle af de nævnte tit-

ler i januarhummeret der blev erkæret ubrugelige, virker udmærket. Det gælder blandt andet for Lotus 2 og Knights of the Sky. Sidstnævnte har dog et par problemer p.g.a. RAM'en. For at køre KOTS fra en A-500+ skal man stå alle eksterne drev fra og bruge en add 44-k-kommando inden man loader selve programmet. Derfor skal add 44-k-kommandoen nævnes først i startupsekvensen.

Har man desuden problemer med spil og andre programmer, der starter v.h.a. DOS, kan man evt. prøve at bruge kommandoen "SETPATCH". Gamle packede filer, der ikke virker, kan man evt. prøve at recrunchne med en cruncher der understøtter A-500+, såsom Powerpecker 3.4.0 og Implode 4.0. Vi har også været ute for at alle protections-bitsene på en diskette er blevet ændret, så man kan execute filer. Årsag ukendt, men man kan ændre dem tilbage til RWED v.h.a. Protect-kommandoen.

Peter & Karsten Rechnagel

Det var et langt brev (og jeg har endda skåret noget væk), men mon ikke disse tips vil være til hjælp for mange, der har problemer med deres nye computer? Jeg kan kun anbefale alle til at sende lignende tips ind om A-500+, og de må gerne komme fra Commodore selv.

Indtil da får I i hvert fald en spilpræmie for jeres tips - og bare rolig; de skal nok virke på A-500+!

Hjørnet er tilbage, og selvom der mangler de mest "sorte" (som i øbenbart ikke før fik trykt med jeres navn under?!), skulle her være lidt for enhver smag. Men traditionen tro er jeg nødt til at advare: Der kan fremkomme stærke scener!

Alle børnene hed Birger
Undtagen Kim
Han hed Svend
Anonym

En århsonianer er flyttet til sydstatene. En dag kommer han endelig snak med en indfædt, som han spørger, hvad de egentlig laver om aftenen. "Jo" svarer sydstatsmonden, "vi toger ud til bowlingbanen og tæsker en flok negere". "Wau!" siger århsonianeren, århsonianer som han er, "det lyder festligt". Samme aften toger de afsted. Derhenne møder de en flok negere, som de småspored lokale begynder at slå los på. Århsonianeren derimod får fat i en ordentlig kæp og begynder at banke los på bowlingkuglerne. En af sydstatsfolkenes skriger "hvad fanden laver du?". "Jo", svarer århsonianeren, "I klarer de voksne, så klarer jeg æggenet!" Morten Bech, Farum

Olsen står nogen foran spejlet og siger stolt: "Tre centimeter længere og jeg havde været kejser!" "Ja, ja", sagde konen, "tre centimeter kortere og du havde været kejserinde!" Mads Thrane, Nibe

Tjener, kyllingen har kun eet ben!
Ja, og hvad så. De skal vel ikke danse med den!
Ebbe Hansen
Aalborg

Hvor sover et monster der er fire meter højt og vejer 5 tons?
- Lige hvor det har lyst til!
Svante Vinther, Roslev

Jeg synes din onkels næse er så flad - er han bokser?
- Nej, han er vinduespusder i en badeanstalt for kvinder!
Svante Vinther, Roslev

I en amerikansk forretning solgte man både våben og musikinstrumenter. Dette mærkelige vareudvalg fandt en strøgkunde lidt for bizart. "Men det er ikke så mærkligt!" forklarede sæl-

EN AF DE KORTE

Jeg læste jeres annonce sidste måned, hvor I snakkede om programmet "Trade Wars" og hertil har jeg et par spørgsmål.

- 1) Er "Trade Wars" et spil eller et seriøst program?
- 2) Hvor får man fat i det?

Frederik Poulsen, Anonymiaby

Tradewars er et spil, og du kan ikke købe det; til gengæld kan du med et modem spille det på COM-BBS mod alle de andre brugere. Nummereter 33-132003, og tro mig - det er ret sjovt!!!

Det Vittige Hjørne

geren, "Hvis De for eksempel køber en trompet idag, så kommer deres nabo sikker imorgen og køber en pistol!" Jari Jørgensen, Haderslev

Så var der den om damen, der kom hjem til veninden med en plade der hed "svulmende læber". Veninden spurgle dameen hvor den var købt, og førstnævnte svarede, at den var købt i Record. Veninden ringede, eller rettere, ville ringe til Record, for hun fik det forkerte nummer. Telefonen blev taget og hun spurgle "Har de Svlmende Læber?" Da en mandestemme svarede "Nej, men jeg har et lem på 25 centimeter", spurgle kvinden forhåbet, "om det da ikke var Record" "Næh", led svaret, "Min fars er 30 centimeter!" Don Poulsen, Odense

Read my lips, no more taxes!
Helmut Kohl, Berlin

To slanger mødtes i junglen
- Hej, ved du om vi er giftige
- Nææhhh....hvorfor spørger du om det?
- Fordi jeg lige har bidt mig tungen!
Frederik Rosenkjær-Madsen, Virum

VERDENS STØRSTE DEMOPARTY!

INTRODUKTION:
DETTE AMIGA/C64-PARTY ER IKKE ET ALMINDELIGT DEMOPARTY! HURRICANE OG BRUTAL INTRODUCERE DIG NU FOR VERDENS STØRSTE DEMOPARTY I HJEMMECOMPUTERENS HISTORIE - MERE END TRE GANGE STØRRE END NUMMER TO : AARS-XMAS-PARTY'91 - OG DETTE ER INGEN SPØG! DEMOPARTYET VIL BLIVE AFHOLDT I MIDDEN AF DANMARK, NÆRMERE SPECIFICERET PÅ SAMSØ I DAGENE FRA FREDDAG D.26/6 (KL.08.00) TIL MANDAG D.29/6 (1992) (KL.13.00). VI TILBYDER DIG DE BEDSTE PARTY-FACILITETER NOGENSINDE:

1. VI HAR PLADS TIL MERE END 3000 PERSONER incl. UDSTYR!
2. VI HAR EN 600 * 500 CM SKÆRM OG EN 500 * 400 CM SKÆRM I DE TO PARTYHALLER FOR KONKURRENCE, REKLAMER, DEMOER M.M!
3. VI HAR SUVERÆNT MUSIKUDSTYR I DEMOHALLERNE MED OTTE 250 WATTS BOSEHØJTALERE!
4. VI HAR CAFETERIA I BEGGE DEMOHALLERNE MED DØGNÅBENT, HVOR DU FÆKS. KAN KØBE DISKETTER OG RIGTIGT MAD!
5. VI HAR HYRET EN PROFESSSIONEL ELEKTRIKER TIL AT SØRGE FOR STRØMTILFØRSLEN OG EVT. ELEKTRICITETSPROBLEMER!
6. VI HAR OGSÅ HYRET RENGØRINGSPERSONALE!
7. VI HAR TO FRIE BUSSER PÅ SAMMELLEMLÆRERIERNE OG DEMOPARTYET BADE DEN FØRSTE OG SIDSTE DAG!
8. ET HST-MODEM VIL GARANTERE AT PRODUKTERNE AF DETTE DEMOPARTY VIL BLIVE SPREDT OVER HELE VERDEN!
9. VI OGSÅ HAR ARRANGERET TO FORSKELIGE DISKOTEKER (ET D.26/6 OG ET D.27/6) OG HYRET EN DJ FOR ALLE TURISTERNE PÅ SAMSØ (I TURISTSÆSONEN ER DER SOMREGEL OVER 40000 TURISTER

PÅ SAMSØ). HER KAN DU KØBE HVAD SOM HELST AT DRIKKE FÆKS. »THE PARTYCOCKTAIL«.

KONKURRENCEKORT:

VI HAR ARRANGERET DE FØLGENTE I FORSKELIGE KONKURRENCER :

1. DEMO-AMIGA, 2. DEMO-C64, 3. MUSIK-AMIGA, 4. GRAFIK-AMIGA, 5. MUSIK-C64, 6. GRAFIK-C64, 7. FASTEST-DEMO-AMIGA, 8. HRC-PARTYGAME-AMIGA, 9. HRC-PARTYGAME-C64, 10. LOTTERI (RING FOR REGLER/PREMIER).

EKSEMPLER PÅ PRÆMIER:

DEMO-AMIGA : 1. 18000 KR. 2. 10000 KR. 3. 6000 KR. (10 PRÆMIER).

DEMO-C64 : 1. 6000 KR. 2. 4000 KR. 3. 2000 KR. (8 PRÆMIER).

MUSIK/GRAFIK-AMIGA : 1. 3500 KR. 2. 2000 KR. 3. 1500 KR. (8 PRÆMIER).

MUSIK/GRAFIK-C64 : 1. 2000 KR. 2. 1500 KR. 3. 1000 KR. (6 PRÆMIER).

TOTAL PRÆMIESUM = 100.250 KR!!!

TRANSPORT:

-VI HAR BESTILT TO BUSSER TIL AT KØRE NONSTOP MELLEM ARHUS BANEÅRD OG FÆRGEN I HOWBADE DEN FØRSTE OG SIDSTE DAG. BUSSERNE VIL KØRE FRA ARHUS PÅ FØLGENTE KLOKKESLET:

KL.08.00,KL.09.20, KL.11.10, KL.12.30,

KL.14.20,KL.15.40, KL.17.30, KL.18.50,

KL.20.40. NÅR DU KOMMER TIL SAMSØ, VIL DU BLIVE FRAGTET TIL PARTYET. HUSK AT MØDE OP PÅ BANEÅRDEN MINDST 15 MINUTTER FØR AFGANG. DENNE TRANSPORT VIL SAMMENLAGT KUN KOSTE DIG CA. 45 KR.

-FRA HOW I JYLLAND SEJLER FÆRGEN PÅ FØLGENTE KLOKKESLET:

KL.06.55, KL.08.45, KL.10.05, KL.11.55,

KL.13.15*, KL.15.05, KL.16.25, KL.18.15,

KL.19.35, KL.21.25*. ER DU PÅ GÅBEN, VIL DU BLIVE FRAGTET TIL PARTYET, NÅR DU ANKOMMER TIL SAMSØ. DENNE TRANSPORT VIL I ALT KUN KOSTE DIG 35 KR (UDEN BIL). HVIS DU VIL HAVE BIL MED OVER, SKAL DU RESERVERE PLADS

I GOD TID PÅ FØLGENTE TLF.: +45 86 59 17 44 (KL.06.30-16.40) ELL. +45 86 59 31 34 (FAX). MED BIL VIL TRANSPORTEN INCL. EN PERSON KOSTE 135 KR.

*PÅ DISSE AFGANGE ER TRANSPORTEN AF BILER BILLIGERE.

-FRA KALUNDborg PA SJÆLLAND SEILER FÆRGEN PÅ FØLGENTE KLOKKESLET : KL.09.55, KL.15.55, KL.20.30. UDEN EN BIL VIL TRANSPORTEN KOSTE 47 KR. HVIS DU VIL HAVE BIL MED OVER, SKAL DU RESERVE PLADS I GOD TID PÅ FØLGENTE TLF.: +45 86 59 00 02 (KL.10.00-12.00 ELL. 14.30-17.00).

-NÅR PARTYET ER SLUT, VIL DE TO BUSSER PÅ SAMSØ TRANSPORTERE ALLE GAENDE TIL DERES FÆRGER. VED FÆRGELÆRT I JYLLAND VIL TO ANDRE BUSSER SØRGE FOR TRANSPORTEN TIL ARHUSBANEÅRD FOR ET BESKEDNET BELØB (CA.10 KR.). HUSK AT SIGE, AT DU KOMMER FOR DEMOPARTYET, NÅR DU KØBER FÆRGEBILLET.

PRISER:

INDGANGEN TIL DEMOPARTYET VIL KUN KOSTE 120 KR.

INDGANGEN TIL DISKOTEKEK VIL KUN KOSTE 30 KR. PR. AFTEN.

HUSK:

1. HURRICANE ER EN 100 PROCENT LEGAL DEMOGRUPPE. HVILKET BETYDER AT VI IKKE ER ANSVARLIGE FOR NOGEN SOM HELST ILLIGALE AKTIVITETER UNDER DEMOPARTYET.

2. VI VIL IKKE ACCEPTERE AT ANDRE END VI OG VORES SPONSORER SELGEN NOGET SOM HELST I PARTBYGNINGERNE.

SLUTTELIGT:

DETTE DEMOPARTY ER IKKE KUN LAVET FOR DE MEST KENDTE DEMOGRUPPER. DET ER LAVET FOR ALLE MED DEN MINSTE INTERESSE FOR TEKNOLOGI OG KREATIVITET. DET ER OGSÅ LAVET FOR DEM, SOM GERNE VIL MØDE MAN-

GE ANDRE Mennesker med samme interesse og selvpølgelig alle, som har lyst til at komme ud og opleve noget stort og uovertruffen i sommeren 1992, med eller uden computer...

FØR VI SLUTTER, VIL VI GERNE TAKKE ALLE, SOM PÅ EN ELLER ANDEN MÅDE HAR MEDVIRKET TIL ARRANGERINGEREN AF DETTE PARTY - DET STØRSTE DEMOPARTY NOGENSINDE!

ADRESSER:

PARTYHALLER : PILLEMARKSVEJ, TRANEBJERG, 8305 SAMSØ.

HURRICANE (BRIAN) : SKOVKROGEN 2, SELVIG, 8305 SAMSØ, TLF. +45 59 01 38.

HURRICANE (MADS) : VANDBÆKVEN 40, UGGELHUSE, 8900 RANDERS, TLF. +45 49 54 62.

FOR AT RESERVERE BORDE, STOLE, ELEKTRICITET, PLADS (1 BUS OG) PÅ FÆRGE (U.BIL), BEDES DU BESVAR PÅ DE FØLGENTE SPØRGSMÅL OG INDSENDE DEM TIL HURRICANE.

1.NAVN? 2.GRUPPE? 3.ANTAL PERSONER? 4.ANTAL COMPUTERER?

5.COMPUTERTYPE? 6.FÆRGE FRA JYLLAND ELL. SJÆLLAND? 7.BUS

FRA ARHUS (JA/NEJ). HVIS JA, SA BESVAR DE NÆSTE TO SPØRGSMÅL FOR HVER ENKELT PERSON:

HVILKEN BUSAFGANG IKKE ER MULIG, HVILKEN DA? 8.KALUND

BORGFÆRGE (JA/NEJ). HVIS JA, SA BESVAR DE NÆSTE TO SPØRGSMÅL FOR HVER ENKELT PERSON:

HVILKEN FÆRGEAFGANG? HVIS DEN FØRSTE FÆRGEAFGANG IKKE ER MULIG, HVILKEN DA?

9.KONTAKTPERSONS NAVN, ADRESSE & TELEFON (VIGTIGT)?
VISER...
THE HURRICANE DEMOPARTY'92!

EVENTYRLIGE LØSNINGER

Spiller du tit adventures og sidder du tit fast i dem? Så har vi et enestående tilbud til dig:-

"King Of Solutions"

Bogen, der indeholder 50 adventureløsninger til de sjæste spil, der nogensinde er programmet til din computer. Om du har en Amiga, C64 eller PC ændrer det ikke ved dine muligheder for at udnytte bogen fuldt ud.

Et opslagsværk, der vil holde såvel din nuværende, som din kommende computers tid ud.

Alle Sierra On-Line-seriens topscorere er løst:

"Space Quest"-serien, "Police Quest"-serien, "Kings Quest"-serien, "Larry"-serien, samt alle de løse, der ikke er i serier gennemgåes fra ende tilanden. Du skal ikke længere sidde fast i nogle af dem!

Alle Infocom's trilogi-baskere er løst:

"Zork"-serien, "Magic"-serien, "Space"-serien og alle de løse, der endnu ikke har fået en efterfølger er minutiøst brudt ned og fremstilles så nøjagtigt, at du vil kunne få svar på alle de uafsløste spørgsmål!

Derudover er der en masse andre firmaer der får en kærlig behandling i "King Of Solutions"-bogen:

Har du læst fra Delphin, LucasFilm Games, Magnetic Scrolls eller andre, så vil du absolut få glæde af:

"King Of Solutions"

JATAK! Jeg vil ha' "King Of Solutions"-bogen!

Send fluks et girokort til mig! Min adresse er:

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____

"King Of Solutions" koster kr. 115 (+ porto kr. 4,75)

(Send denne kupon til: Det Nye Computer, St. Kongensgade 72,

1264 København K. - skriv udenpå kuverten: KOS)

BESTIL NU!

GAMES PREVIEW

Din krystalkugle til fremtidens stjernehimmele affunklende super-spil og de mere kedelige sorte huller...

SHADOWLANDS

Domark er et softwarehus, der til tider laver geniale spil, og andre gange foder spil, der har en vis liggæde med vores allesammens Ejnar. Men også de har opdaget, at rollespilsgenren er en guldgrube - og med Shadowlands håber de på at få en klar sællert.

Umidelbart virker det ikke særlig originalt - og skærmbilderne minder da også mest om Shadow Sorcerer. De er sat sammen af Domarks lille japanske programmørhold Teque, der er skærerne bag noget, der skulle være så smart at man ligefrem har fået trademark på teknikken Photoscape (tm, mens vi husker det).

Photoscape skulle give spillene et realistisk dagslys, lade fireballs trække lysstribet efter sig etc.

Du har kontrollen over fire eventyrere, men i modsætning til mange spil af typen, kan du dele dem op i grupper. Så mens to helte er igang med at lave baghold for en drage, kan to andre forsøge at komme ud af et bur, et helt andet sted. Hvordan Domark havde tænkt sig at det skulle lade sig gøre at holde rede i det hele, er temmelig uklart, men det lyder da i hvert fald spændende.

Handlingen foregår både indendørs og udendørs (komplet

med "rigtig" nat og dag), i store pyramider og slimede huler.

Shadowlands skulle gerne være ude, mens du læser denne linje.

LINKS

Hvis dit højeste mål for din usle tilværelse er at forbedre dit handicap, og vi vel at bemærke snækker om golf, er du måske en af dem, der er træt af at vade med en fjollet hat på hovedet og et par fjollede sokker på fødderne, mens du løber rundt på en plæne og slår til en fjollet bold. Jeg forsørger dig godt.

I så fald byder markedet på bunker (bemærk det elegante ordspil!) af golf-spil, men ingen af dem har nydt så megen popularitet som Links, der har været noget af en Birdie for U.S.Gold med 150.000 solgte eksemplarer - på PC.

Men nu kan køllesvingende



PLAN NINE FROM OUTER SPACE

Vi lægger ud med en titel fra Gremlin, der er lidt ud over det sædvanlige: en filmlicens. Det lyder måske ikke særligt usædvanligt, men når filmen er fra 1959 og af mange bedømt som den værste film nogensinde, begynder man at rynke brynen. Den originale film var fuld af temmelig uhedige detaljer - hvad siger I til, at man bruger den samme kulisje til scener, der foregår så forskellige steder som et fly-cockpit, en flyvende tallerken og en kirkegård? Eller hvad med "den flyvende tallerken-effekt", der er lavet med brændende paptallerkner? Vist ikke særligt overraskende, at PNPOS har vundet Golden-Turkey-Prisen for værste film. I spillet spiller du rollen som privatdetektiv, der på bedste adventure-facon skal finde seks dele af den famøse film, spilejse den sammen og bringe den tilbage til ham. Du vælger dine kommandoer fra menuer i den berømte og udbredte "point-and-click"-facon, der efterhånden udgør kernen i de fleste adventures, men Gremlin påstår selv, at der stadigvæk er masser af atmosfære fra filmen. En ting er i hvert fald sikret - spillet kan umuligt blive værre end filmen!

Vent det i slutningen af april.

rer - på PC.

Men nu kan køllesvingende amiga-ejere også få fornøjelsen af Links, der byder på baner, der er lavet over videooptagelser fra helikoptere. Videooptagelserne er kombineret med særlige topografiske spillerregler, så alting skulle opføre sig ligesom i det vir-

kelige liv. Og for at du i endnu højere grad skal tro på, at du virkelig er ude i naturen, er der digitaliseret lyd fra et rigtigt golfspil, ligefra det famøse "clik-flop" af en bold der bliver ramt til "svip... \$%\$#&\$/!!" af en bold, der ikke går!

Derudover er der en stabel



MYTH

Vores C-64-læsere vil sikkert nikke genkendende til dette virkelig klassiske spil fra System 3, og nu har amiga-ejere heller ikke længere nogen grund til at føle sig forbigitet (hvis de da nogensinde har haft det). Myth er nemlig ude, mens du læser dette, og spillet bliver så radikalt anderledes i forhold til sin c-64-forgænger, at vi ikke bare vil nøjes med

en update, men teste den fuldt ud, når den kommer.

Plottet er dog stadigvæk det samme. Du er en ung mand, der er interesseret i al slags mytologi, og pludselig en dag vægner du op, og finder dig selv suget ind i handlinger fra den græske, den romerske, den egyptiske og endog den nordiske mytologi. Myth er blandt de bedste platformspil nogensinde, men det er ikke nok bare at hoppe rundt. Store problemer opstår, når du skal til at løse nogle af de morderiske gåder, gudeme har stillet i vejen for dig - men hvem siger det skal være nemt.

Efter sigende er der sket store ændringer med grafikken, der chokerede med sin kvalitet på c-64. System 3 siger selv, at det hele er blevet ekstra livagtigt, mère farvefyldt og med flere drilske problemer. Herfra kan vi kun rynke panden og tænke på, at System 3 aldrig har været så god på amigamen som på c-64. Måske vil Myth blive vendepunktet for den udvikling.

ekstra-disketter, hvis du bliver træt af de eksisterende baner, så der altid er et hul, du ikke har propset i kugle!

Links forventes ude i slutningen af april, men vær hellere på den sikre side: læs anmeldelsen før du brænder dine golf-køller.

FLAG

I sidste nummer kunne vi kun sige en lille smule om Flag. Her er en dybere beskrivelse, og I kan godt begynde at glæde jer!

Handlingen finder sted i to små landsbyer, der er skabt i troldmanden Hearn's mystiske laboratorium. De to byer er adskilt af en flod med kun en bro over sig, og hver af landsbyerne er befolket med soldater, bønder, røvere og magikere.

Hearn har besluttet, at de to byer skal kæmpe hvert 20.år om at erobre den andens flag, og vindeerne får lov til at leve i fred, mens taberne skal trælle for Hearn. Og nu er tiden atter kommet.

Som leder for en af byerne har du kontrol over en samling folk, og du skal nu beslutte, hvem der

skal dyrke jorden, hvem der skal bygge mure og hvem der skal være soldater. Du bestemmer selv om du vil være i offensiven eller defensiven, bare du vinder! Til din hjælp kan du blandt andet hyre lejemordere, sabotører og troldmænd. Du skal beskytte dine centrale bygninger som skatkammeret og kroen, så det vil være nødvendigt at sætte vagter ud - men omvendt skal du også have mænd til selv at genere fjenden og erobre hans flag. Og som om der ikke var problemer nok, skal du også modstå uventede farer som hærgende drager og hungersnød, hvis høsten slår fej.

Det lyder spændende, og skulde meget snart komme.

DIE HARD II

Dette må være den mest forsinkede licens nogensinde, men efter temmelig meget tvotrækkeri, er det lykkedes for Grandslam at få den. Nogen ville måske mene, at det efterhånden kan være ligemeget...

Grandslam har ikke rigtig haft nogen succeser, men Die Hard II



TOWN WITH NO NAME

Langt ude vestpå er der steder, man ikke bør gå, folk man ikke skal røre uklar med og retter, der kan lave ventilationshuller i din mavesæk. Så da Manden Uden Hest red ind i byen og skød Big Ed's lillebror, kunne det kun betyde een ting: Mr. Diablos bedemandsbusiness ville få travlt igen.

I denne CDTV-titel befinner du dig i byen uden navn, en af de stakkels ensomme cowboys, der uheldigtvis befinner sig i skudlinjen i en rigtig grim lille fejde. Dit job er nu at få renset ud blandt de slemme fye, for selvom det ikke var dig der startede, må du følge reglen, der er formulert med amerikanernes sædvanlige fornemmelse for poesi: "A mans gotta do what a mans gotta do".

On-line, der udgiver spillet, er meget hemmelighedsfulde om selve handlingsforløbet, men kalder den bare for en "interaktiv film", instrueret af Fergus McNeill. I får flere informationer når vi har dem.

HOSTILE BREED

Palace Software plejer at være gode til at skaffe sig opmærksomhed, ikke mindst med deres velkendte Barbarian-reklamer. Nu er det ingen ringere end programmøren bag Barbarian II, Rob Stevens, der har kastet sig over en genre, mange ellers ville betragte som død: de vandret scrollende shoot'm ups. Men Hostile Breed lover lidt ud over det sædvanlige...

En research-station på planeten Genaro-5 har lidt skader efter et jordskælv, og planterne og dyrene på planeten, der faktisk altid har undret sig over, hvad det var for en mærklig kasse på deres planet, er så småt begyndt at flytte ind. Du skal reparere væggen og smide de små stakler ud, men det er mere strategisk end som så. Du kan selv vælge i hvilken rækkefølge du vil "rense" de forskellige sektorer, men vær forberedt på, at dine fjender hægger videre, der hvor du ikke er. Ud over det sædvanlige arsenal af våben, kan du også bruge små reparationsrobotter og forsvarssystemer, der er indbygget i rumstationen. Hostile Breed tegner lovende, og er ude i slutningen af april.



tegner nu lovende. Spillet består af fem vidt forskellige baner, efter den populære "Batman-opskrift". Du skal ud i en sneslæde-jagt, kæmpe fra vingen på en 747-jumbo og forårsage en mindre massakre på terroristerne i en ægte Operation Wolf-klon.

Filmen var en af de mest blodige nogensinde, og spillet praler da også af bunker og etter bunker af fjender, du kan eliminere, smade, skyde og banke. Det er en hård verden vi lever i, og spillet skulle være ude til maj.

MONKEY ISLAND II - LECHUCKS REVENGE

En af de største succeser nogensinde er Lucasfilms Secret of the Monkey Island, som høstede utallige topkarakterer sidste sommer. U.S. Gold er desværre meget hemmelighedsfulde om, hvornår de udgiver fortsættelsen, men den er allerede ude til PC, hvor det allerede har placeret sig selv som en klassiker. Det går hurtigt...

Forhistorien handler om, at

Guybrush nu er blevet ældre, og efterhånden keder sig temmelig meget. Han er blevet skift fra borgmester Marley, han har ikke bedrevet noget siden sit opgør med LeChuck og der er ikke kommet en god reggae-plade det sidste år! Men eventyrerne lurer lige om hjørnet...

For LeChuck, der allerede har været død to gange, forsøger sig nu endnu engang. Onde kræfter har genoplevet mega-skurken, og LeChuck har besluttet sig for at tage grusom hævn over Guybrush.

Spillet er både større og sværere end sin forgænger, men du kan spille det på flere niveauer. Hvis du er nybegynder (eller anmelder!) vil det være en god ide og spille den lille version af Monkey Island II, der har nemmere og andre puzzles end den store, fulde version. Det lyder spændende, men U.S. Gold vil ikke fortælle hvornår den kommer. "Soon" er svaret, hvis man spørger.



Så er PD Special igen tilbage på scenen, med masser af nye og spændende PD-programmer.

Af Bo Jørgensen

Der er stadigvæk masser af Public Domain programmer, og Fred Fish serien har i skrivende stund rundet de 580 disketter. Det er utroligt at denne udvikling kan fortsætte. Men sålænge der er kreative programmører, så er PD-fremtiden sikret. Mange af de programmer der ligger på Fred Fish (og på de andre serier) er demoer - og test versjoner af professionelle (kommercielle) programmer. Disse programmer er ofte "ufuldendte" og kan ikke bruges i fuld udstrækning. Visse settings kan være slået fra hvilket betyder, at man måske ikke kan gemme sit produkt eller

at programmet er blevet gjort langsomt (ventetid ved computeren er virkelig pinefuld!).

Indhold:

Landmine (spil)
LandScape (fraktalprg.)
Diskprint (utility)
SuperDuper (utility)
PicBase (utility)

Landmine

Mac'en er jo som bekendt en meget stærk computer, og det er klart at den må kunne inspirere programmer i Amiga-verdenen. Landmine er et lille eksempel herpå. Spillets idé er meget enkel, hvilket dog ikke betyder, at det er overstået på få minutter. Spillefladen består af et firkantet net med 15 X 10 felter. I level 1 er der 20 miner gemt i disse felter og opgaven går ud på at nå nederste højre hjørne uden at "støde" på en bombe. Det lyder næsten som en slags russisk roulette men der er dog lidt hjælp at hente. Hver gang der flyttes til et nyt felt, vil et tal fortælle, om der er bomber i nabofelterne. Hvis tallet er 3 så er gode råd dyre, men man kan jo

altid gå tilbage og prøve en anden vej. Et meget underholdende spil. Det er lørtigt lavet i sproget AMOS og derefter kompiled med AMOS compileren. Det ser ud til at AMOS er kommet for at blive, stadig flere og flere Public Domain programmer bliver lavet i AMOS.

LandScape (Andrew Kreibich)

Endnu et AMOS program. Her er det et program, der genererer landskaber. Dem der kender VistaPro og SceneryAnimator ved, hvad det drejer sig om. LandScape er langt fra på højde med de fñrnævnte, men prisen taget i betragtning så er det faktisk ret utroligt, hvad det kan. Når programmet er startet op er der tre pulldown menuer, og det er her alle de spændende ting foregår.

Når alt er tilrettelagt, klikkes der på render3D og så kan der brygges kaffe eller andet lign. tidsfordriv. Med mit accelerator-kort tog det ca. 5 min. at generere et billede og uden sådan et kort vil det uvægerlig gå langsommere. Men resultatet er også flot.

Jeg må inđrømme, at skuffelsen var stor, da jeg opdagede at gem-funktionen var slået fra!

Her er altså ikke noget med at lave et helt bibliotek med gode landskabsbilleder. Nyd billedet mens det er på skærmen før det næste genereres. Der er et hav af parametre som alle har betydning for hvordan det endelige billede skal ud.

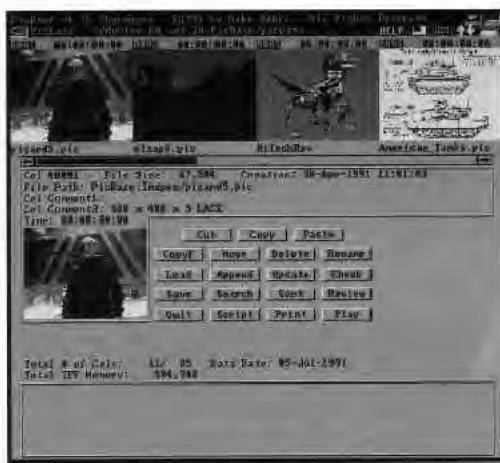
DiskPrint (Jan Geissler)

Med jævne mellemrum dukker der programmer op som kan printe labels. Her er endnu et. Og igen er det en "limited version" (visse funktioner er slået fra). Men alligevel er det et helt fint stykke værktøj. Send 20\$ til programmøren og få en updatet version.

DiskPrint bruger ikke pulldown menuer, men har istedet et enkelt kontrolvindue hvori alt vælges. Programmet er meget nemt at bruge. Klik på Fred Fish og labellen hedder Fred Fish. Klik på Directory-Tool og den aktuelle diskettes indhold, med filer og skuffer, vises - derefter klik på hvilke navne der skal med på diskettelabellene.



SuperDuper



Picbase



Landmine



Diskprint

Ien og til slut klik på Print Label - og labelen udprintes. Et program som hjælper med til at holde styr på de forskellige disketters indhold.

SuperDuper (Sebastiano Vigna)

SuperDuper er et kop- og formateringsprogram. Det er et brugervenligt, hurtigt og kompakt program hvor hastighed er i højsædet. Jeg er ikke sikker på om det er så hurtig, som der står i dokumentationen. Men et er ihvertfald sikkert, der er mange måder at formater på. SuperDuper (sikke et navn!) er et ret omfattende program og vejledningen der følger med er lige så omfattende. Jeg tror, det er et af de programmer,

som enten bruges altid eller aldrig. Prøv selv!

PicBase (Mike Berro)

Her er programmet for dem, der har en masse billeder og animationer liggende i forskellige skuffer. Hvor var det nu jeg lagde det billede? Med PicBase er disse, sikkert meget almindelige spørgsmål, måske overflødige. PicBase er version 0.36 hvilket normalt betyder at alle bugs (fejl) ikke er er elimineret. Men trods dette er det faktisk et meget anvendeligt program. Vælg en skuffe og PicBase vil opbygge en database med de IFF-filer, der er fundet. Disse baser kan derefter gemmes eller andre skuffer kan

"appendes" ind i den eksisterende fil. Hvis programmet møder en IFF24 fil (og andre specielle formater), vil programmet gå ned, - sådan er det bare.

Hvis basen er stor og har mange billeder, måske over 100, er der mulighed for at se 100 billeder på skærmen ad gangen, så det er nemt at se hvilke billeder, der ligger i de forskellige skuffer. Og hvis man vil se dem i rigtig størrelse så bare klik på de små iconer i PicBasen. Lige bortset fra at programmet går ned ved visse formater, er det nok denne disk's højdepunkt.

Prøv det, se det og brug det!

Alt for nu

Det var alt for denne gang. Der ligger nogle STORE PD-spil og venter

på at blive testet. Husk lige en ting. Public Domain-programmer er ofte udviklet af unge energiske og entusiastiske freaks. Ofte i de senere nattetimer hvor roen er faldet over familien, kæresten og flimmerkassen. Ideen er blevet til et konkret produkt. Derefter er det sendt til Fred Fish eller en anden serie og derefter er det spredt over det meste af verdenen. Og nu er det havnet her i COMputer. En lang vej.

Er de nævnte PD-programmer noget for, kan de bl.a. bestilles her fra bladet. Brug den specielle PD-kupon der er andetsteds i bladet.

Kun for begyndere: Velkommen til Amigaens verden!

**Har du lige købt en Amiga?
Eller vil du prøve at programmere lidt selv til en forandring?
Denne artikel er specielt for dig, der skal til at bruge
Amigaen for alvor - denne gang lidt om AmigaBASIC.**

Af Lene Richter



Et af de programmeringssprog, der kan anvendes på Amigaen er en 'dialet' af BASIC, AmigaBASIC. BASIC (Beginners All-purpose Symbolic Instruction Code) er et såkaldt højniveausprog, hvilket vil sige, at man skriver sit program i noget, der tilnærmedesvis ligner et menneskeligt sprog, hvorefter dette omformes til maskinsprog - instruktionerne til maskinen.

Dette kan være praktisk for den der skriver et program, fordi man hele tiden kan afprøve og rette programmet til. En ulempe er dog, at et fortolket program kører langsommere end et oversat, fordi fortolkeren/oversætteren skal bruge tid undervejs på at oversætte dele af programmet og dermed ikke udelukkende kan hellige sig den opgave at UDFØRE instruktionerne.

lösninger'. Dette er for så vidt også rigtigt, men man bør huske på at det i sidste ende er programmøren og ikke programmeringssproget, der har hovedansvaret for et programs opbygning.

Kan man leve med den lavere kørselshastighed et BASIC program har, er der intet i vejen for at lave strukturerede programmer - selv i BASIC.

AmigaBASIC behøver heller IKKE linienumre! Dette betyder, at man kan have hopmærker, der hedder noget relevant, hvilket ofte kan gøre et program mange gange mere overskueligt end et program med linienumre. Endelig har AmigaBASIC den helt umiddelbare fordel, at det følger med Amigaen, og man kan deraf uden yderligere investeringer selv lave programmer. Bemærk dog, at de helt nye modeller af Amiga ikke leveres med AmigaBASIC. Du kan skaffe AmigaBASIC fra en ven, fra din forhandler, eller direkte fra Commodore selv.

Og som nævnt tidligere: Kan man udvise selvdisciplin nok til at lave strukturerede programmer, og kan man leve med, at et program ikke er færdigkørt, før man har startet det, kan man sagtens lave spændende programmer i AmigaBASIC.

Opdelt i to kategorier

Højniveausprog er opdelt i to hovedtyper: oversatte (compiledre) sprog og fortolkede sprog, hvor BASIC tilhører den sidste kategori. Et oversat sprog skrives HELE programmet FØR det oversættes til maskinkode, hvormod programmet i et fortolket sprog oversættes EFTERHÅNDEN som programafviklingen skrider frem.

BASIC både populært og hadet

BASIC er dog alligevel blevet et populært programmeringssprog - ikke mindst på hjemmekomputere - da det er forholdsvis let at gå til, og ikke kræver flere års studier før anvendelse.

Kritikere af BASIC 'hader' det, fordi det meget let bliver nogle uoverskuelige og ustrukturerede programmer, der laves bl.a. fordi det er så let at tilføje 'høvs-

Lav underprogrammer i BASIC

I AmigaBASIC er det endda endnu lettere, da man har muligheden for at lave subprogrammer. Disse fungerer som 'lukkede' programmer, der kun køres, hvis de kaldes.

Endvidere har man mulighed for at lave 'IF-blokke', der afsluttes med END IF, og får en mere overskuelig programstruktur, når man ikke behøver så mange 'GOTO' programsætninger.

BASIC ligger på EXTRAS

Når man køber sin Amiga får man to disketter med, Workbench 1.3 og Extras 1.3. På sidstnævnte ligger et program, AmigaBASIC, og det er her vores omtalte BASIC-fortolket befinner sig. Denne er nødvendig for al programmering og udførelse af AmigaBASIC programmer.

Som nævnt i tidligere artikel er der ikke plads til flere programmer på de to disketter, og man får derfor brug for 'løse' disketter til egne programmer. Dette klares simpelt ved at formattere en diskette (se i manuelen) og derefter kopiere AmigaBASIC fortolkeren over på den.

Kopieringen kan enten foretages ved at flytte ikonen over i den tomme diskettes vindue (kræver adskillelige disketteskift) eller ved at vælge sig ind i SHELL og kopiere via RAM-disk'en.

Rent praktisk foretages følgende:

- 1) copy c:/copy to ram;
- 2) copy c:/cd to ram;
- 3) copy Amigabasic to ram;
- 3a) copy Amigabasic.info to ram;
- 4) Indsæt tomme, formattede diskette
- 5) cd df0:
- 6) copy ram:Amigabasic to 'navnpånyediskette';
- 6a) copy ram:Amigabasic.info to 'navnpånyediskette';

Alle trin efterfølges af tryk på <return>, og herefter er AmigaBASIC fortolkeren anbragt på den ønskede diskette - klar til brug.

Er man ikke interesseret i at have AmigaBASIC-ikonen på den nye diskette, kan trin 3a) og 6a)

springes over. AmigaBASIC kan så kun startes fra CLI eller SHELL. Dette gøres på følgende måde:

tast: Amigabasic <return>
Et program skrevet i AmigaBASIC startes ved at skrive <Amigabasic 'navnpåprogram'>

Vi bruger AmigaBASIC

Når AmigaBASIC er startet, vises to vinduer. Det ene kaldes 'output', det andet kaldes 'list'. Listvinduet benyttes til at skrive selve programmet i, mens output-vinduet (som navnet antyder) benyttes til programmets output. De to vinduer kan placeres indbyrdes foran/bagved ved at klikke på symbolen i øverste højre hjørne, samt gøres 'aktive' med musen.

Listvinduet kan flyttes eller gøres større ved at 'trække med musen' i vinduesbjælken eller symbolen i nederste højre hjørne. Output-vinduet kan ikke ændres. Ønskes dette, må man definere et helt nyt. Se herom senere.

Ved skrivning i listvinduet, er der forskellige editeringsfaciliteter, der kan anvendes, men se mere herom i manuelen.

Musen kan anvendes til at placere cursorens position - dette gør det meget nemt at redigere sit program. Outputvinduet kan udover visning af programresultat, anvendes i 'direct mode', dvs. en programlinie kan skrives, og efter tryk på <return> udføres denne. Små udregninger og lignende kan altså udføres på denne måde. Ok-prompten er øvrigt tegn på, at outputvinduet er klart til indtastning.

Lad os nu antage, at vi har skrevet et program i listvinduet, og gerne vil køre dette.

Programmet kan startes på følgende måder:

- 1) Der skrives 'run' <return> i outputvinduet.
- 2) Der trykkes på højre Amigatast, medens der tastes 'r'.
- 3) Menupunktet 'start' vælges i RUN-menuen.

Hvis listvinduet var det aktive vindue, da programmet blev startet, vil dette vindue være forrest efter endt programudførsel. Ønskes dette ikke, klikkes blot i outputvinduet før start af programmet.

Vil man standse et program, mens det kører, kan man taste <ctrl> og <c> samtidigt - eller højre Amigatast og <.> (punktum) samtidigt.

Når programmet i øvrigt er færdigkørt, vises dette ved 'ok-prompten' i outputvinduet. Har man lavet fejl i programmet, standses programudførslen, der gøres opmærksom på fejlen og gives mulighed for at rette denne. En liste over fejlmeldinger og deres betydning findes bagst i AmigaBASIC manuelen.

Er man tilfreds med sit program, og er der ingen fejl i det, vil man sandsynligvis gerne gemme det. Dette kan også gøres på følgende måder:

- 1) Man kan vælge 'save' i 'projekt-menuen'. Herefter vises en requester, hvor man kan indtaste det ønskede navn på programmet.
- 2) Man kan skrive <save> "programnavn" i outputvinduet. Eksisterer en fil/et program i forvejen med dette navn, overskrives den/det.

Herudover er der forskellige andre options, der kan være nyttige, f.eks. kan et program gemmes i ASCII-format ved at tilføje bogstavet 'a' efter programmets navn.

Et program skal være gemt på denne måde, hvis man vil bruge CLI-kommandoen 'type' for at skrive det ud, eller hvis man vil bruge 'MERGE' (se herom senere). Er 'a' ikke angivet, gemmes programmet i binær form, og fylles en lille smule mindre.

Man kan også gemme et program (f.eks. efter ændring) under et andet navn. Hertil benyttes 'save as', og det gamle program med det gamle navn overskrives ikke.

Ønsker man at starte på et helt nyt program, skrives <new>/vælges projekt-menupunkt 'new', og det tidligere program slettes fra arbejdshukommelsen og skærmens. Vil man istedet starte et andet program, skrives <load> "programnavn"/vælges projekt-menupunkt load, og det ønskede program læses ind i arbejdshukommelsen, klart til start. Endelig har man mulighed for også at starte programmet samtidig ved at tilføje 'r' til load-kommandoen.

Det var de grund-læggende begreber

Dette var nogle af de grund-læggende begreber m.h.t. brug af AmigaBASIC.

I senere artikler vil vi komme mere ind på brug af programmeringsproget og dets mange muligheder for at lave sine egne programmer.

Vi har noget til dig og din Commodore!



MASKINKODE OG C-PÅ AMIGA

Nu kan du få et kursus i at programmere din AMIGA. Kursuset giver dig fjerdenheder i de ulittrste AMIGA's fantastiske muligheder: Behovs DMA-komaler, COPPER, BLITTEROVERSCHAN, INTERRUPTS, BOBS, SPEITES, HAM og meget mere.

LAV DINE EGNE PROGRAMMER

Hver kursus består af 12 breve og 2 disketter. Du får tildsendt et brev om måneden, medmindre andet er aftalt. Blivet du i tvivl om nogen i kursetafortabet, får du GRATIS vejledning.

RISIKOFRIIT - FULD RETURRET!

Hvis du returnerer det første brev inden 10 dage efter modtagelsen, udmindes du automatisk og får refundert brevets pris. Du kan melde dig ud af DataSkolen når du selv ønsker det.

JA!

Jeg vil godt benytte mig af DataSkolens gode tilbuds og ønsker at modtage brevskurserne i:

- | | |
|---|--------------------|
| <input type="checkbox"/> Maskinkodeprogrammering på AMIGA | Kr. 133,- pr. brev |
| <input type="checkbox"/> C-programmering | Kr. 133,- pr. brev |
| <input type="checkbox"/> Diskette med programeksempler (kun ved bestilling af kursus) | Kr. 76,- pr. disk |
| <input type="checkbox"/> C-64 maskinkode programmering | Kr. 98,- pr. brev |

309

Sendes ufranket

DataSkolen betaler portoen

Jeg betaler mit første brev således:

- | |
|---|
| <input type="checkbox"/> Forudbetaling vedlagt på check |
| <input type="checkbox"/> Forudbetaling indsat på giro 7 24 23 44 |
| <input type="checkbox"/> Efterkrav. Beløbet betales ved modtagelsen samme efterkravsgæbyr på kr. 30,- |

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____

DATASKOLEN

Postboks 62, Nordengen 18
2980 Kokkedal



T 49 18 00 77

**Vi får musene til
at spille på bordet...**

BAT

**BIGGER
BETTER
BATTER**

Kampagnepris:

299,-

NYE TITLER TIL AMIGA:

CASTLES
ULTIMA VI
A320 AIRBUS
COVERT ACTION
HARPOON EDITOR
GIANTS OF EUROPE
LE CHUCKS REVENGE
HARPOON BATTLESETS
FORMULA 1 GRAND PRIX

Der tages forbehold for eventuelle forsinkelser og prisændringer ved udgivelsen af nye titler. Alle priser er inkl. 25% moms.

DAISY Software
GL. KONGEVEJ 92, 1850 FR.BERG C
Tlf.: 3131 7523

Amiga-udstyr:

Atomics - A-500 PC-emulator (80286)	1985,-
MW 500 indbygningssæt til A-500	1600,-
512 K-Ram udskiftningsram i buskort m. 8 MB ramme (intern) m. 2 MB til A-1000	330,-
2 MB rammedu m. ur og efter -512K mont.	2210,-
2 MB VECTORT RAMDU m. ur og after	139,-
monteret m. 2 MB ur-writeprotect	
MEGA-MI2000 ramkort m. 0,8 MB	945,-
MEGA-MI2000 ramkort m. 1,5 KB	1305,-
MEGA-MI2000 ramkort m. 2 MB	1620,-
MEGA-MI2000 ramkort m. 3,5" 1,44 MB	1995,-
Kickstartskort (gammel A-500) 2 sys	130,-
Kickstartromskort (ny Amiga, også V-2.0)	260,-
Bootsselektor DFO-DF5	75,-
DFO-1,2,3 med 2x4,8 disk og 1 int.	130,-
Savu til A-500/600/700	5,-
Multiplykater, A-500/A-500 m. A-1000	150,-
Amiga Action Replay V. 3.1 - A-500/A-1000 ring	39,-
Speedrunner V. 1.0 til Amiga	39,-
Kosat Profesional V. 5.0 med Harddrive	540,-
Diverse IC-kort til Amiga (og C-64) ring	10,-
HARDDISKE m. 32 MB L-A-500 fra	

OCRACTION er vel nok det mest avancerede Harddisksystem til Amigae. Det har 128 MB i standard, og på op til 1 GB.
Autobus til 4 harddiske, der kan automatisk tilsluttes til harddisket (8801/03/2020/030/40 processorer).
Autobusen er autonome, og understøtter 8 MB rammedu til selve kontrolløren, samt slutningsmulighed for 7 extra SCSI-enheder.

System: 1500 12000
SCSI-contoller, 0 Mb. 2825,- 2270,-
SCSI-contoller, 2 Mb. 3480,- 3130,-
52 Mb HD, 15 ms., 0 Mb. 4960,- 4610,-
52 Mb HD, 15 ms., 2 Mb. 5480,- 5130,-
105 Mb HD, 15 ms., 0 Mb. 6270,- 5920,-
105 Mb HD, 15 ms., 2 Mb. 7130,- 6780,-
120 Mb HD, 16 ms., 0 Mb. 8750,- 8315,-
240 Mb HD, 16 ms., 3 Mb. 14250,-

MW 500 til indbygning af A-500, hvorved du får fest fastbar og plads til 4 disketter, turbokort, og Harddisk. Koster nu Kr. 1660,-

Importør af varer fra bl.a.
BSC - GOLEM - REX - VESALIA
RaBmøller - 3-State - H-K Computer
Forhandlere sages.
Alle priser inkl. MVA
Forbehold for prisændringer

SPIL

Airbus A320	kr. 298,-
Another World	kr. 298,-
Castles	kr. 298,-
Formula one Grand Prix	kr. 328,-
Godfather adv.	kr. 328,-
Godfather action	kr. 248,-
Heimdal	kr. 298,-
Indy Jones - Atlantis adv.	kr. 298,-
Indy Jones - Atlantis action	kr. 248,-
Microprose Golf	kr. 328,-
Populous 2	kr. 298,-
Realms	kr. 298,-
Secrets of Monkey Island 2	kr. 298,-
Sin Earth	kr. 298,-
Ultima 6	kr. 298,-

DIVERSE

3,5" extern diskdrev,	
1 års garanti	kr. 598,-
5,25" extern diskdrev,	
1 års garanti	kr. 798,-

JUUL SOFTWARE DK.
42396413

Prisene er ind. moms. Levering til hele DK udgør kr. 40,- Rett til prisændringer forbeholdes. Tilbudene gælder så længe lager haves.

AMIGA SOFTWARE

A320 Airbus	345,-
Cruise For A Corpse	250,-
Deluxe Paint 4	695,-
Eye of The Beholder 1	250,-
Eye of The Beholder 2	395,-
F15 Strike Eagle 2	250,-
Flight of The Intruder	250,-
Microprose Grand Prix	345,-
Kings Quest 5	395,-
Lotus Turbo Challenge 2	250,-
Secret of The Silverblades	250,-
Battle Chess 2	250,-
Populous 2	250,-
F19 Stealth Fighter	250,-
Birds of Prey	250,-
Virus Killer (altid nyste)	20,-
Fred Fish PD serie	15,-

HARDDISKE A 500

52 MB MultiEvolution	...Ring
105 MB MultiEvolution	...Ring
RAMUDVID. A 500	
512 KB m/Ur & Afbr.	309,-
2MB m/Ur & Afbr.	1.345,-

ANDET HARDWARE

TransModem 2400 Baud 1.245,-
Golden Image Håndscanner 1.895,-

DISKETTER

31/2" No Name	3,95
31/2" 3M	9,95

-priser ved 100 stk.

MIDIAN DANMARK

Postbox 278
DK-4200 Slagelse,
TEL: 5850-0640
BBS/FAX: 5850-5764
(BBS kl. 17.00 - 08.00)
GIRO: 8 92 84 87

Ring for info om Midianklubben

Søger du ældre numre af "Det Nye COMputer" ?
Eller måske en smart samlemappe til dine blade?

**RING 33 912 833 -
ALLEREDDE IDAG!**

Sponsorer:

I produktionen af "Det Nye COMputer" bruges bl.a. følgende produkter:

Professional Page 2.1DK,
Professional Draw 2.0, The Art Department Prof. (Nikita Data)
Nordic Power-Freezer (Betafon)
Action Replay Mk.II (Alcotini),
Amiga 3000 (Commodore),
DeluxePaint IV (SuperSoft)

AMASOLN DATA sælger stedigt varer til "nyke priser". Det vil sige at du kan få dem til et øjne billede om "nyke" varer. Hvis vi ikke kan få dem garanteret vil der, at du har hurtigt muligt også med den danske kabellovs garanti - eet år - og tilført fulgt pris.

Vi har naturligvis også varer fra danske grossister og her gælder deres valgfrieste udvalgspriser.

Prisene gælder fra 1. januar 1991.

COMMODORE 64/128 UDSTYR:
Printkabbel, Usport, Centronics, Stev/fig til C-64 i registreret plastik

60,-
100,- 3,5"

Printer og tilbehør:

Star LC 24-250, 24 mål, color	3495,-
Star LC 24-900	3445,-
Star LC 24-10	2895,-
Star LC 24	1795,-
Farveband, LC 10/25, sort	45,-
Farveband, LC 24, sort	85,-
printmekanik, A-500/IBM/Centronics	70,-

Disketter:

pr. stk.	pr. skr.
5,25" DSDD INN	2,90
5,25" HDN 1,2 MB	5,50
3,5" DSDD INN	4,50
3,5" HDN 1,44 MB	8,00

Joystick og diverse:

Competition Pro 1000, Joystick	145,-
Competition Pro Star m. autostick	235,-
Prof. 3000 og Luxe m. variabel autostick	300,-
The Arcade Stick	215,-
The Arcane Turbo	295,-
Golden Image mus	295,-
Musematte, blå, 6mm, normal til 60 Super	75,-
Musematte, rød, dæmper normal 50 Super	70,-
Strømforsyning til Amiga 500	335,-
Klik start Version 2.04 ROM	475,-

Læs også vores ledelsesdag i denne måned og det fejrer vi med et tilbuds-

DETALJEVOLDSKOMPUTER m. 32 Mb

Denne plade er med Ram og procesor.

Du mangler sikkert også KICKSTART Version 2.04.

Dertil søger vi disse SAMLET for KUN

(Desværre kan således ikke fås med i vor

store afterspørgsel - derfor SKYND DIO)

Prisene gælder fra 1. januar 1991.

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

BSC - GOLEM - REX - VESALIA

RoBmøller - 3-State - H-K Computer

Forhandlere sages.

Alle priser inkl. MVA

Forbehold for prisændringer

Importør af varer fra bl.a.

Pirater koster 140 millioner kroner om året -

Men nu skal det være slut!

**Jagtsæsonen på softwarepirater er netop begyndt.
Importfirmaet SuperSoft har sammen med blandt andre
Amiga Warehouse erklæret krig imod piraterne, som årligt
snyder de legale forhandlere op til 140 millioner kr.**

Af John Alex Hvidlykke

SuperSofts salgs- og markedschef, Michael Svinth, ansår, at der årligt kunne sælges Amiga og C64-spil for 140 millioner kroner mere, hvis det kunne lykkes at udrydde piratkopieringen. Ja, det er meget godt. Men folk ville ikke købe nær så mange programmer, hvis de skulle betale fuld pris, tænker du nok.

Nej, men det er heller dér, tallet på 140 mio. kr. er hentet: "En undersøgelse har vist, at mens der årligt sælges i gennemsnit 2,4 spil pr. Nintendokonsol, sælges der kun 0,27 spil for hver Commodore 64 og Amiga", siger Michael Svinth. Og her har han endda taget højde for, at næppe alle de 320.000 C64'eren og 100.000 Amiga'er, som er solgt i Danmark, rent faktisk er i brug i dag.

20 kopier for hvert solgt spil

"For hvert spil, vi sælger, må vi som en tommeffirregel regne med, at der bliver lavet 20 ulovlige kopier", siger Michael Svinth.

Han siger, at Danmark er kendt som et "godt" piratland, i ordets værste betydning. Et land, hvor kopieringen florerer næsten uhindret, fordi folk generelt ikke ser det som særlig kriminelt at kopiere spil. Det kan blandt andet ses i rubrikannoncer og i lokalavisernes loppespalter.

Michael Svinth understreger, at det er lige forbudt at kopiere spillog manualer. Det er ikke sikkerhedskopieringen, man vil til lvs. Den er lovlig nok. Men sikkerhedskopi og original skal altid fælges ad og altså bruges af den samme person. Software kan heller ikke lejes ud.

Blandt de firmaer, som tegnes af SuperSoft, kan nævnes US.Gold, Microprose, Electronic Arts, Accolade, Ocean og Domark. SuperSoft håndhæver firmaernes ophavsret.

Programmer, herunder spil, er nemlig underlagt samme lovbeskyttelse som litterære værker. Og branchen har samme problemer: "Du kan sammenligne det



med musikbranchen: Der er nogle, som propper en masse penge i at producere det. Men de får ikke noget ud af det i sidste ende, fordi det når at blive kopieret", siger Michael Svinth.

Har klippet annoncer

Igenom de seneste to-tre måneder har vi checket alt, der har været af annoncer for programmer i lokalaviser og dagblade. Vi har også opkøbt programmer hos disse folk for at kontrollere om det rent faktisk er originalprogrammer, når det hævdes i annoncen", siger Michael Svinth.

SuperSoft har i dag en stak sager liggende klar til registrering. Det drejer sig om ca. 200 personer, hvoraf en stor del inden længe kan vente anmeldelse.

Der vil sikkert være tale om pirater på alle niveauer. Om der er rigtigt store fisk i nettet, viser sig den dag, politiet dukker op ude hos piraterne.

Hold så op

En del af de folk, som bliver registreret hos SuperSoft, får etanbefalet brev fra firmaet, hvor de bliver gjort opmærksom på, at man har en formodning om, at de sælger piratkopieret software. Og at der er imod gældende lov.

SuperSoft bliver ved med at checke folk, efter at de har fået brevet. Finder firmaet ud af, at de ikke er stoppet øjeblikkelig, men fortsætter med at sælge piratkopier, bliver næste skridt en retssag.

I nogle tilfælde gives der dog ingen advarsel. Hvis sagen er stor

nok, vil brevet blot indeholde en besked om, at man bliver retsforfulgt! Endelig er der de tilfælde, hvor der ikke kommer noget brev men hvor beskeden overrækkes personligt, hjemme hos piraten i selskab med et par velvoksne politibetjente!

"Sorte virksomheder"

Michael Svinth tror, at der må findes flere "sorte virksomheder" med professionelle pirater. Virksomheder som ville være meget kedde af at få besøg af toldvæsenet.

Ikke kun piraterne har grund til at få sved på panden. "Kunder" som har købt betragtelige mængder af software, er ligeledes interessante for SuperSoft. Det er jo også strafbart at købe hælervarer. Også BBS'er er i kikkerten. De bliver ligeledes checket. Og bliver der fundet ulovlig software, falder der fundet ulovlig software, falder der anmeldelser.

10.000 kroner for en pirat

SuperSoft opfordrer Amigabrugerne til at tage del i piratjagten. Efter engelsk forbillede tilbyder SuperSoft nu en dusør på 10.000 kr. til de, som kommer med dokumentation for, at en person sælger ulovlig software. Pengene bliver dog først udbetalt, når piraten bliver dømt.

I første omgang er der afsat en pulje på 100.000 kr. til dusører.

2550 procent billigere spil

"Vi ved godt, at vi ikke kan stoppe piratvirksomhed 100 procent,

Men vores mål er at få det ned på et niveau, hvor detail-ledet ikke mister 140 til 150 millioner om året", siger Michael Svinth, og fortsætter: "Hvis bare hver fjerde af de personer, som i dag køber piratsoftware, ville købe legalt, ville det betyde en femdobling af omsætningen i detailhandlen."

Priserne bliver nok ikke nedsat tilsvarende. Men han antyder, at de måske kunne falde med 25 eller 50 procent.

"Folk siger: ""ah, spillene er så dyre". Det tror da F... Når man ikke kan sælge nogen af dem, så bliver de da dyre!"

"Der står i dag en computer i næsten alle børnefamilier. Og 0,3 spil om året pr. maskine. Det er simpelthen for lidt. Vi vil gerne op på måske 1,5 spil om året pr. maskine", siger Michael Svinth.

Forening for piratjagt

"Vi skal nok få fat på en hel del pirater. Dette her kommer til at fungere som en forening, som vi håber, alle forhandlere og distributører i Danmark bliver glade for. Og de er selvfølgelig også velkomne til at deltage", siger Michael Svinth.

SuperSoft har nok også set tendensen fra branchen. Flere store distributører har måttet dreje nøgen om på grund af for lave indtægter. Dén skæbne er man ikke interesseret i at komme til at dele.

Kopiering forbudt

Ifølge Lov om ophavsret, paragraf 11, må litterære værker (herunder edbprogrammer) ikke kopieres, fratet en kopi til eget brug. For edbprogrammer specielt, siger samme paragraf, stk. a, at sikkerhedskopien skal følge det originale program.

I paragraf 42 stk. b præciseres det, at ophavsretten til et program ikke tilfælder programmører, men det firma, arbejdet er udført for. Softwarehuset kan videregive til distributører/agenter at håndhæve rettighederne.

New York Video Expo Show - Amiga

Amigaen er ved at eksplodere som en grafikmaskine i video-sammenhænge, bl.a. på grund af mængden af nye produkter der bliver produceret, som gør videoproduktion let og overkommelig, rent prismæssigt.

Af Marshal M. Rosenthal

En nyligt afholdte Video Expo messe i New York viste med al tydelighed, at Amigaen er ved at få godt fodfæste i video-verden. Der var Amigaer overalt, sommetider gemt i en kasse, så den ikke blev afsløret (det gjaldt mest for produkter som også kunne bruges til PC'er og MAC), og sommetider blev den ærefuld udstillet så alle alle kunne se den. For alle de af læserne der godt kunne tænke sig at være, vil være eller er videoentusiaster kommer her en dugfrisk rapport fra DNC's USA-medarbejder.

Ud på et sidespor

Sommetider er de med brugbare og vigtige produkter rangeret ud på et sidespor for de ikke indeholder "den fortrylende faktor". At overføre billeder til video er en delikat og sommetider problematisk opgave, og i særdeleshed når det drejer sig om computeranimation.

HAMILINK 2.0 (RGB Computer

og video) er en computeriseret videoeditor, som giver dig maskinkontrol fra desktoppen ved at bruge et grafisk brugerinterface. Alle redigeringsfunktionerne er klar til brug fra et kontrolpanel, der er lavet med henblik på den størst mulige lethed i arbejdet. Alle industri-standarderne er overholdt, både parallelle og serielle VTR kan kontrolleres fra et multitasking system, hvor du kan styre op til 16 VTR på én gang. 31 videoenheder kan kobles op, og et komplet "list management system" følger med, (hvilket er en nødvendighed for at følge med i alt hvad der sker).

Single Frame (enkelt-billede) animation, såvel som Time Lapse kan aktiveres fra kontrolpanelet. Enheden arbejder med enhver Amigamodel med min. 1 MB chip Ram, og sættes til RS232-porten, og kan også integreres med ekstra serielt kontrollerede kontakter. Husk på at AMILINK kræver at FRA og TIL VTR'erne

lægger beslag på al din computerkraft for at acceptere de mange signaler og kontrolkoder.

En bjørnetjeneste

New Tek promoverer kraftigt deres Video Toaster, men nu på deres NEW TEK COMPUTER. Det de har gjort er i realiteten ikke andet end at stikke deres udstyr ned i en Amiga 2000, sætte deres eget navn på fronten af maskinen og lade som om at Commodore og Amigaen ikke eksisterer. Dette giver garanteret noget mere entusiasme omkring deres produkt blandt PC og MAC-ejere (som virkelig savler når de ser alt det lækre guf der kan opnås for en marginal lille pris), men New Tek gør Amigamiljøet en stor bjørnetjeneste på denne måde, da det ligesom er underforstået at du ikke kan sælge eller have et rigtigt lækker produkt i den "rigtige" verden, hvis der står Amiga på den. På plussen skal det dog nævnes at de

gav nogle lækre badges og video-demoer væk i nogle smarte sorte æsker...

???

Nå, nok af det tunge videoredigeringssudstyr. Lad os bevæge os over til produkter, som ikke er bange for at skilte med Amiganavnet. En af det nyeste produkter i den hurtige ende af Video-tilebhørsmarkedet er IMPACT VISION 24 (GVP). Det første positive faktum er at denne arbejder i de nyere A3000'ere UDENændringer, eftersom at den stikkens direkte ned i et af stikkene i 3000'eren (den kan køre på en 2000'er også, men det kræver et yderligere interfacesæt), men det er mulighederne i dette kort der er værd at se lidt nærmere på. Allerførst er det en 24bit, 16millioner farvers RGB framegrabber, med både composite og Y/C (SVHS) ind- og udgange. Billeder kan "grabbes" fra enhver Live-enhed, eller man kan bruge

Video Expo



Amigaen er ved at få fodfæste i video-verden, og på en videoudstilling i USA var der Amigaer overalt.
"Photos by Marshal M. Rosenthal Photography NYC"



Verdens mindste video? Det skulle jo komme...
"Photos by Marshal M. Rosenthal Photography NYC"

RGB-splitteren hvis der skal grabbes fra et videobånd. Der er flicker-fixer i, og en PIP mulighed (picture-in-picture), der gør det muligt for dig at ændre størrelse og placering af et live RGB billede. Der er indbygget et kontrolpanel til at styre alle de hen funktioner, og resultatet kan beskues på en Multisync skærm i fuld 24bit oppløsning, endda også i non-interlace mode.

Det virker som at IMPACT prøver at konkurrere lidt med VideoToasteren (som leverer et antal programmer med pakken) ved at inkludere en serie af eksisterende programmer. Disse er blevet ændret for at få fuldt udbytte af IMPACT's større grafikkraft.

Billigsystemer

To billigsystemer der kan køre på Amigaen blev også vist, nemlig DCTV og HamE. DCTV er et stykke hardware som kan digitalisere et stibillede (fra et videobånd eller et stibilledeskamera) i fuld fotokvalitet men den er ca. 10 sekunder om at scanne. Den kan kun arbejde med at Composite-signal, og med dette laver den intern Time Based Corrections (en synkronisering) af videosignaler. Den nye software som snart er klar, vil klare 3 farvescanninger med et s/h kamera for farvebilleder af bedre kvalitet, samt flere features.

Et sådant billede kan så ændres før det bliver gemt som et rent 24bit billede. Farveudskillelse og et tegneprogram er inkluderet. HamE er også et stykke hardware, men dens forudsætninger er at skabe billeder i VGA (PC baseret) format, eftersom den konverterer standard Amiga-grafik til 256 RGB farver.

Den kan også skabe en ny "dithering"-standard hvor den bruger over 30.000 farver! Igår fælger der farveudskillelses-software og et tegneprogram med pakken, og du kan gemme dit billede, enten i dette nye format, standard IFF eller 24bit (lige nu er det kun et andet program som kan udnytte HamE's nye standard og der er Holosofts HamE workshop, en udlober af deres GRAPHICSWORKSHOP program - se mere i DNC 11/91).

ware og et tegneprogram med pakken, og du kan gemme dit billede, enten i dette nye format, standard IFF eller 24bit (lige nu er det kun et andet program som kan udnytte HamE's nye standard og der er Holosofts HamE workshop, en udlober af deres GRAPHICSWORKSHOP program - se mere i DNC 11/91).

Musik for alle pengene

Lydeffekter kan enten komme fra computeren, kassettebånd eller CD'ere (der var mange firmaer der gav prøve-CD'ere med prøver af deres musikydelser væk), men her er et virkelig underholdende alternativ, Videonics BOING BOX. Det er en digital lydeffekt maskine med over 50 digitale lyde på en chip, og med muligheder for at ændre på lydene. Du kan slå bøsser, klanglyde, skrig eller kombinationer ved at bruge et keypad. En lydmixer er med, som en del af pakken og inkluderer input muligheder for 2 signaler samt stereo-udgang.

Dem der har lidt kendskab til firmaet i forvejen, vil allerede kende PRO ED, en lille stykke udstyr som gør det muligt for standard Videobåndoptagere at optage redigerede billeder næsten lige så godt som singleframe professionelle videomaskiner.

PRO-serien er en smule mere fleksibel (de fleste alm. videoer kan kun klare en akuratesse på 7/10 billede), og nu inkluderer de også en serie af grafik du kan editere i. Disse skal først afspilles og optages af PRO ED digitalt før brug.

Med i pakken er Video Titlemaker, en hjemmeenhed, der kan lave broadcastkvalitets-tekster, der overgår SVHS oppløsning.

Tekster, baggrunde, outlines, og kanter kan hver bruge over en million farver, mønstre såsom granit og regnbue er også tilgængelige. Fire interne fonte (der kommer flere til senere) kan lægges ind over et videosignal og scrolles i hvilken retning det måtte være. Hundredevis af sider bliver gemt i hukommelsen, således at de er let tilgængelige, og forskellige sprog kan let overkommes da der er masser af speciale tegn.

Composite og Y/C ind og udgang. Genlock og uendelige "Window" timing-korrektion giver dig et stabilt signal, selvom enheden kun bliver leveret med mulighed for en signalindgang. Den lidt nyere DPSII har mulighed for to indgange og koster næsten det samme og her er der nyt software med, der kontrollerer alle elementer af de indkomne signaler; både billede og genlock. Programmet kører via multitasking.



TimeBased Correctors, eller TBC føds nu i interne udgaver til Amigaen.

Et QWERTY membran tastatur bliver brugt sammen med de mange funktioner, og en UNDO knap fjerner hurtigt dine fejtagelser. Ind og udgange er COMPOSITE OG Y/C til SVHS. Dette, ligesom PRO ED nævnt ovenfor kan fås i PAL-konfigurationer.

Interne TimeBased Correctors

Til vores brug, er det en ud af to kategorier: eksterne eller interne. Producenterne sørger nu priserne på deres interne TBC'ere, som under alle omstændigheder burde koste mindre end de eksterne der bliver leveret i kasse med knapper og alt muligt, men TBC'ere er stadig ikke billige, og en af de første interne TBC'ere til Amigaen man kunne se på showet (til \$950.00) blev lavet af DIGITAL PROCESSING og blev kaldt DPS Personal TBC.

Det sættes i et stik, og giver dig

Composite og Y/C ind og udgang. Genlock og uendelige "Window" timing-korrektion giver dig et stabilt signal, selvom enheden kun bliver leveret med mulighed for en signalindgang. Den lidt nyere DPSII har mulighed for to indgange og koster næsten det samme og her er der nyt software med, der kontrollerer alle elementer af de indkomne signaler; både billede og genlock. Programmet kører via multitasking.

Show nok

Amigaen er altså godt på vej ind i video-verden - om så det er med fuld fanfare, eller skjult i en anonym kasse. Og det kan kun betyde en ting: Your Amiga is alive!

Produktinformation:

DIGITAL CREATIONS/DCTV
Amiga Warehouse,
tlf.: 86 166111

DIGITAL PROCESSING SYSTEMS/DPS PERSONAL TBC
DTPII
55 Nugget Avenue, unit 10
Scarborough, Ontario Canada
MIS 3L1, Canada

GVP/Impact Vision
Amiga Warehouse,
tlf.: 86 166111

RGB COMPUTER AND VIDEO/Amilink 2.0
4152 Blue Heron Blvd. West # 118
Riviera Beach Florida 33404, USA

Videonics/BOING Box-PRO
ED-VideoTitlemaker
Dansk AV-center
Vejlevej 221
8700 Horsens
Tlf.: 75 65 2444



Videonics Boing-box er en digital lydeffekt-maskine, med over 50 forskellige lyde.

"Photos by Marshal M. Rosenthal Photography NYC"



Panasonic's lille video har indbygget LCD-skærm.
"Photos by Marshal M. Rosenthal Photography NYC"

Dpaint Tips

Så må tiden vist være kommet til at vi prøver at se lidt nærmere på nogle af de nye funktioner i DPaint IV. Og hvorfor ikke tage udgangspunkt i et konkret eksempel fra den virkelige verden?

Af Flemming V. Larsen

Jeg vil i dette afsnit introducere nogle af de nye funktioner i DPaint IV, hvor jeg har lavet et eksempel i dagens anledning.

Eksplilet udmærker sig bl.a. ved at beskrive nogle af de ting, som ikke havde kunne lade sig give i DPaint III uden en masse ekstra håndarbejde.

Lav en sensor

En af mine bekendte er ved at starte et firma op på basis af Amiga's muligheder for interaktiv præsentation. I forbindelse med en demo til et elektronik fir-

ma, skulle han lave en animation, som demonstrerer nogle af firmaets produkter i aktion.

Et af disse produkter var en sensor, som jeg fik til opgave at tegne udfra et fotografi.

Jeg tænkte i første omgang at indscanne billedet eller at konstruere sensoren i Real3D eller et af de andre raytracing-programmer. Men da hele præsentationen af hensyn til opklaringen skulle laves i Hi-res og 16 farver (hvoraf nogle var fastlagt på forhånd af hensyn til tekst, logo etc.), opgav jeg hurtigt disse

løsningsforslag - Resultaterne blev simpelthen for ringe!

Så som så mange gange før viste DPaint sig at være det bedste værktøj til at løse opgaven - især da version 4 lige var dukket op med nye muligheder for bl.a. farveforløb og farveudfyldning. Her følger en beskrivelse af arbejdsgangen:

Formen

Formgivningen voldte ikke de store problemer. Her slog jeg først "grid" til, for at have nogle ankerpunkter. Derefter valgte jeg

"udfyldt polygon", og tegnede rektanglet i en vilkårlig farve

Overfladen

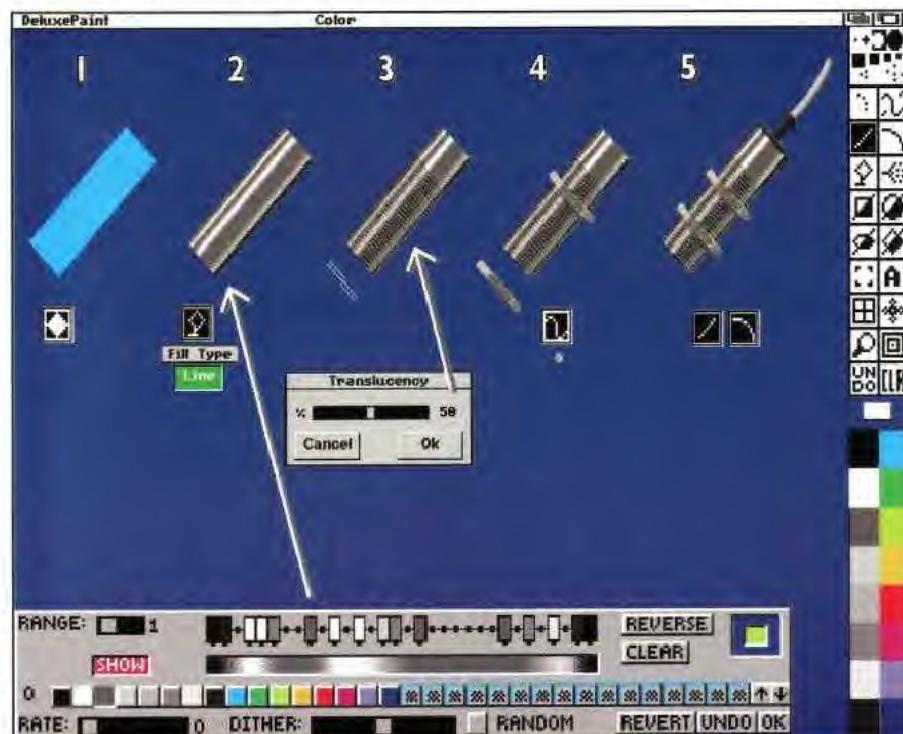
Til den forkromede overflade havde jeg brug for et farveforløb af mixede gråtoner. Her er den forbedrede "Range"-funktion i DPaint IV et must.

Farveforløb er ikke længere bundet af farvernes placering i paletten, som i DPaint III. Farverne kan derimod vælges vilkårligt og placeres vilkårligt i forløbet, samtidig kan samme farve bruges flere gange i samme forløb, og lader man nogle felter stå tomme, beregner programmet selv de mellemliggende farver ud fra den givne palette.

Med farveforløbet på plads, valgte jeg den nye "fill-type LINE" via requesteren, som fremkom ved tryk med Højre Musetast på udfyldnings-ikonet (eller <Shift-F>).

Når man udløser udfyldningsværktøjet over figuren fremkommer en elastisk linje, som hænger fast i midtpunktet af figuren. Med denne linje kan man bestemme retningen af farveforløbet i linie-udfyldningen, som i mit tilfælde skulle ligge parallel med over-/underkant af figuren.

NOTE: Da udfyldningsindstillingerne virker på alle udfyldningsværktøjer (fylt frihånd, -cirkel, -ellipse, -rektagel og -polygon), kunne jeg principielt godt have lavet pkt. 1 og 2 i en arbejdsgang. Men det kunne have betydet, at jeg måske skulle tegne og undo min figur flere gange, før jeg ramte de rigtige farver i farveforløbet. Så er det nemmere at have formen på plads først. (En undo-repeat funktion, hvor man efter en undo blot kan ændre sine parametre og prøve igen, som den findes i bl.a. "DigiPaint" er et af mine ønsker for kommendeopgradering af DPaint!).



Med DPaint 4's nye og forbedrede farvemuligheder, var det rimelig enkelt at skabe denne illustration, der ellers skulle have været igennem et CAD- eller ray-tracings-program.

& Tricks



3. Gevindet

Som næste punkt i produktion skulle der "skærer" gevind. Også her fik jeg brug for en af de ny funktioner: "Translucency" (genremnemsgigtighed).

Jeg tegnede først en lille simpel gevind-brush, som blot er et par hvide streger (se ill.). Den afsatte jeg flere gange i forlængelse af hinanden på den fri del af skærmen, indtil jeg havde en passende længde på gevindet, som jeg samlede op som en ny brush.

Via menuen Effect / Tranlucency / Settings prøvede jeg ved forskellige indstillinger at afsætte og unds刷en på figuren, indtil jeg blev tilfreds med omkring 55% genremnemsgigtighed. (Bemerk! Ved brug af "Translucency" i andre formater end HAM, er det opnåede resultat stærkt afhængig af de farver man har til rådighed i sin palettet!)

4. Møtrikkerne

De to møtrikker blev lavet som rent håndarbejde og ved brug af nogle hurtige tastatur-genveje. Med luppen slæt til <v>, linieværktøjet <> og den 3. pensel i øverste række, tegnede jeg grundformen i en lys grå farve. Resten af farvelægningen blev foretaget med mindre pensler <->tasten (øverst på skrive-tastaturet, <->tasten ved siden af, gør penslen større) og andre nuancer af gråt, som jeg skiftede imellem med <å> (= 1 farve tilbage) og <^> (= 1 farve frem i paletten).

5. Strøm på

Sidste punkt i processen var indfatningen og ledningen. Dette var også så småt, at det ikke var nødvendigt med brug af farveforløb og lign.

For at få ordentlig symmetri i formen på den mørke indfatning tegnede jeg først kun den ene halvdel, som jeg tog en brush af. Denne blev spejlvendt over x-aksen <x> og roteret 90 grader <z>, før den blev sat sammen ved

originalen, som derefter fik tilføjet lidt lysere highlight og mørkere skygger.

Ledningen lavede jeg simpelt ved hjælp af en lille brush, bestående 4 punkter ved siden hinanden, 2 lysegrå, 2 mellemgrå og en mørkegrå, og liniehue-værktøjet.

Sensoren var nu færdig-tydelig og klar i form, farve og volumen-lige til at indsætte i animationen.

Fat musen

Ovenstående eksempel viser blot nogle af de mange nye muligheder i DPaint IV. De viser også at der ofte findes rimelig simple løsninger på mange af de tegnemæssige problemerne, man står overfor.

Jeg håber eksemplet kan give inspiration og ideer til selv at tænke kreativt. Fat musen og kom i gang. Og fat også gerne gæsefjeren, hvis du har problemer, spørgsmål, kommentarer, forslag og/eller ideer til denne artikelserie, som du ønsker at kradse dem ned på et stykke pergament og sende til mig.

Skriv ind til:

"DPaint Tips & tricks"
Det Nye Computer,
St. Kongensgade 72
1264 København K.



Den færdige illustration, her som brush, har ført en (rød) stråle for at anskueliggøre brugen: En sensor, med møtrikker, gevind, fatning, ledning og det hele.

USA Today

Nyt hard- og software til din Amiga - direkte fra USA - rygende friske og lige til at sluge

Billede og tekst af Marshal M. Rosenthal

En ny bunke software fra DNCs mand i "Staterne". En del af morskabken ved at skrive om nye produkter er, at man får lejlighed til at se dem selv. Så her har I også noget at se på.

The Buddy system

- fra Helpdisk er en strålende måde at lære Amigaen nærmere at kende på. Vi har set på to udgaver. En til AmigaDOS og en anden til IDPaint IV. De giver en rigdom af informationer om operationer og virkemåde.

Programmerne installerer sig selv i hukommelsen, og de kalde frem ved at dobbeltklikke på højre musetast eller ved at trykke på <Help>-tasten. Man får lov at vælge mellem et udvalg af emner i et lille skærmvindue.

Ved hjælp af et Hypercard-lignende system, som byder på både tekst, billeder og syntetisk tale fra Amigaen, giver programmet ikke blot informationer om det valgte emne. Det viser også, hvordan funktionerne skal bruges i praksis på Amigaen. De, som har system 2.0 vil også kunne glæde sig over, at programmet bevæger musen på samme måde, som de selv skulle have gjort det under demonstrationen. Der er altså fuld 2.0-kompatibilitet. Installationen er nem, da programmet har sit eget installationsprogram. Og skulle det være nødvendigt, kan det kan hurtigt fjernes fra hukommelsen ved hjælp af et lille "Remove"-program.

Få styr på din hard-disk med HDO

En anden "hjælper" er HDO - The HARD DISK ORGANIZER - fra Display Systems International. HDO er et harddisk-menusystem, som ved hjælp af programmerbare "knapper" på skærmen kan gøre det nemt at køre programmer og manipulere filer.

Programmet kan sidde ubemærket under en lille ikon i et hjørne af Workbenchen, når det ikke bruges.

Mendens skærm-knapper kan ordnes efter farve (10 forskellige

farver kan benyttes). Otte AmigaDOS-kommandoer (som Assign, Set og Change Directory) kan indsættes i det program, som skal køre fra en "knap".

Med et ubegrænset antal knapper, multitasking samt 2.0-kompatibilitet er HDO et simpelt men virkelig kraftfuldt system. Der er tilmed indbygget hjælpe-skærme. Programmet selv behøver ingen manual.

Desktop Video

Display Systems har også lavet Desktop2000 Desktop Video Display System. Det er noget af en mundfuld, men programmet lever op til sit lange navn ved at give mulighed for at skabe og vise grafik, tekst, animationer og lyd i et multimedie-system.

Ved hjælp af et fernstyringsmodul kan man også overføre sider til fremvisningssystemer andre steder - så som vinduesudstillinger, informationskiosker eller kabel-TV anlæg. Det samlede system omfatter en Amiga 500/2000/3000, men der skulle komme en ren software-udgave til sommer.

Ud på gulvet

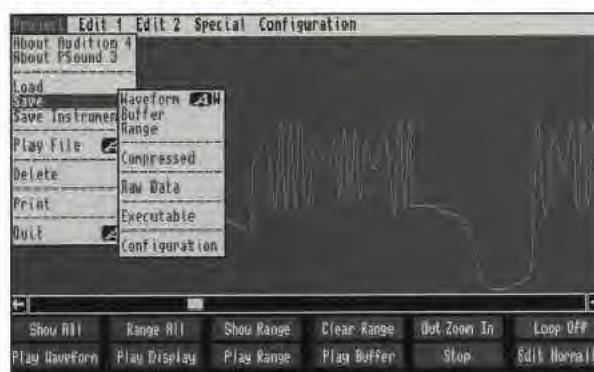
Der kommer tilsyneladende et stort udvalg af demoer fra firmer for tiden. En af dem er FLOORPLAN CONSTRUCTION KIT fra Gramma Software. Programmet viser dig et gulv, set oppefra. Man kan importere billeder og dermed designe og ændre indretningen i et rum. Man kan også få sit "guld" ud på print. En anden demo var AUDITION 4 fra Sunrise Industries, en lyd-editor i virkelig topklasse. Programmet byder på hurtig opdatering samt real-time effekter (i forbindelse med en sampler som for eksempel deres egen Perfect Sound 3.2). Afspindenhastigheden kan varieres, og der er en mængde muligheder for at kontrollere lydkvaliteten i både mono og stereo. Det ser godt ud og det lyder også godt.

Sortbæltet billedbehandling

Black Belt, som laver HAM E (et stykke 256-farvers hardware til



Et nyt musikprogram, "Audition 4", denne gang fra SunRize Industries, kendt for bl.a. PerfectSound, og er...



...en såkaldt lydeditor, hvormed du kan ændre dine samples som du vil.



"Audition 4" byder bl.a. på en rigtig hurtig opdatering og real-time effekter (når man arbejder med en sample).

billedbehandling og -fremvisning) har lavet et selvstændigt program, som ikke kræver deres HAM E-hardware. Det har fået navnet IMAGEMASTER (det vil virke bekendt for de, som har prøvet Art Department Professional), og det hævdtes at overgå Photoshop (Macintosh), når det gælder kraftfuld 24-bits billedbehandling.

Programmet kan importere og eksportere en mængde formater, blandt andre GIF og TARGA, samt JPEG, der giver billeddokomprimering med god billedkvalitet. Black Belt har også skrevet en ny komprimérings-algoritme, kaldet PBC, som virkelig kan formindsker grafikbilleder.

Indtil videre er det kun firmaets egne programmer, som benytter PBC-komprimering, men de vil muligvis gøre formatet tilgængeligt for et større marked på et senere tidspunkt.

20 megabytes på én diskette

En ny høj-densitets disk-standard kan findes på de nye FLOPTICAL drev ("floptiske" drev?). Drevene kombinerer optiske og magnetiske teknikker.

Der bruges en almindeligt udseende (men specialfremstillet) 3" disk, som kan opbevare 20 megabytes. Digital Micronics laver både en intern og en ekstern udgave. Begge kræver et standard SCSI-interface, som gør enheden (men ikke disketterne!) kompatibel med Macintosh og IBM (især hvis man bruger et formaterings/læse/skrive program i stil med Crossdos for kompatibilitet med IBM-disks).

For at bruge Floptical-drevet på Amiga er det desuden nødvendigt med et specielt interface. Enheden byder på 65 ms. søgetid og en universel strømforsyning, og fungerer på alle Amigaer: 500, 1000, 2000, 3000 og 3000 Tower.

Det, man skal overveje, inden man køber, er selvfølgelig, at disketterne fra disse drev for øjeblikket hverken kan læses på service-bureauer eller hos vennerne.

Men den mængde data, som kan lagres, og den lave pris på disketterne gør dette til et meget attraktivt legermedium.

Op til 1280*1224 punkter på skærmen

Digital Micronics kan også fremvise deres RESOLVER grafikkoprocesor kort, som giver Amigaen 1280*1224 skærmoplösning og 256 farver. Det gør samtidig skærm-opdateringen hurtigere.

Kortet findes i tre konfigurer. Den første har en enkelt buffer og en oplosning på 1024*768. Den anden konfigu-

ration har endnu en buffer (eller én buffer) og 1280*1224 skærmoplösning.

Og tredje udgave af kortet klarer 1280*1224 med to buffere.

Alle kortene bruger en speciel TI grafikchip, som klarer alt det hårde arbejde.

Med en multisync-skærm som Commodores 1950 kan man både bruge Amigaens normale skærmoplösning og Resolveren (ved hjælp af en omrørskifterboks). Eller man kan bruge to monitors én til workbench'en og én til grafikkortet.

Der arbejdes på at tilpasse software, så det kan udnytte systemet. Desuden medfølger et tegneprogram. Andre firmaer har planer om at producere Resolver-software på licens. Og det kan være med til at øge anvendeligheden af kortet. Blandt de interessererede er Caligari, Dynacad samt en præsentationspakke, som er under udvikling i Commodore-regi.

Kortet kan desuden benyttes i forbindelse med specielle loadere og output-devices, inbygget i Art Department Professional og Black Belts Imagemaster.

Eftersom Resolverens grafikoplösning er softwarestyret, er tilpasning til henholdsvis PAL og NTSC simpelt hen et spørgsmål om at indtaste et par talværdier i den konfigurations-software, som følger med kortet.

Produktinformation

AUDITION 4

Sunrise Industries
2959 S. Winchester Blvd.
#204 Campbell
CA 95008
USA

BUDDY SYSTEM FOR AMIGA/DOOS/PAINT IV:
Helpdisk 6671
West Indian Town Road
#56-360 Jupiter
Florida 33458.
USA

DMI FLOPTICAL DRIVES/RESOLVER:
Amiga Warehouse
86 16 61 11

FLOORPLAN CONSTRUCTION KIT:
Gramma Software
17730-15th Avenue NE #223 Seattle,
Washington 98155
USA

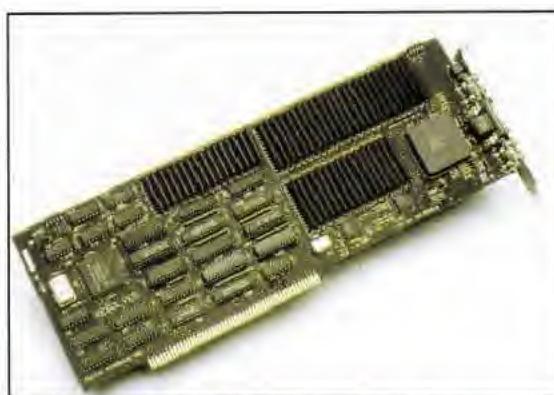
HDO/ELITE2000/DESKTOP VIDEO DISPLAY SYSTEM:
Display Systems International
203 Mallin Crescent Saskatoon,
Canada S7K 7WB
Canada

IMAGEMASTER/IMAGE PROFESSIONAL:
Black Belt Systems
398 Johnson Road
RR1 Glasgow,
Montana 59230
USA

Nyt fra USA



Afspilningshastigheden i "Audition 4" kan ændres, ligesom der er mange muligheder for kontrol af lydkvalitet i mono og stereo.



DMI Resolver er en grafikkoprocesor, der giver Amigaen en oplosning på hele 1280x1224, og 256 farver.



HDO er et harddisk-menusystem, som ved hjælp af programmable "knapper" på skærmen gør det nemt at afvikle programmer og manipulere med filer.



**Her er endnu en stak
læserannoncer. Gå på
jagt og spar masser af
penge!**

KØBES

En 512 kb ram udvidelse til en A-1000. Den ønskes sta-
dig, og telefonnummeret er korrekt.

56 15 15 18

TURBO IMPLODER købes. Skal være version 3.1 eller
derover. Max. 150 kr. Skriv eller ring til: Jesper Christen-
sen, Komvagn 24, 6520 Tørlund.

74 83 22 32

C64 disk: Champions of Krynn, Death Knights of Krynn,
Secret of the Silver Blades, Storm across Europe,
Supremacy. Sænget efter Carsten.

86 52 11 96

C64 disktestation købes. Spil ligemægt. Pris højst
500 kr. Ring efter 16 og spørg efter René.

53 56 17 04

Købes: Block Out til Amiga. Henr., Carsten efter 16.
98 93 03 82

Ønskes: Diskettestation til Commodore 64. Højst 500
kr.

66 18 02 96

Amiga Action Replay I eller II med manual. Prisen skal
vi et løb.

53 58 51 63

Sæges: Det Nye Computer, Årgang 6, nummer 7/8.
Spørg efter Jakob.

75 73 46 24

Amigaspil købes: Loon, Maniac mansion, Ant Heads.
Spillene skal være originale med manual. Ring efter
17.

31 54 08 45

Amiga: Megalomania, Powermonger, Utopia, Populous II
og forskellige AD&D og SS1-spil. Spørg efter Thomas.

75 93 40 19

SÆLGES

C64 bånd: 5-spinspikke med Trivial Pursuit, Bicobusters,
Bullysee, The Krypton Factor og Every Second Counts.
Pris: 150 kr. 10-spinspikke med 10th Frame, Firebird, RanaRana, Fighter pilot, Leaderboard Golf, Indi-
aner Alpha, Hero Quest, Faces, Celtic Legends, Top Ban-
ner og mange flere ligger i skabet og venter på dig.
98 22 14 66

98 22 14 66

ADVARSEL TIL ALLE PIRATER!

**Hvis du sælger kopier af andres programmer, stjæler
du fra programmøren. Salg af piratkopier er både
amoralisk og strafbart, og annoncer, der af redak-
tionen skønnes at dække over kopier, vil ikke blive opta-
get i denne spalte.**

**Vi fører jævnligt stikprøve-kontrol med annoncerne,
og kuponer, der på den måde viser sig at omhandle
piratkopier, vil fremover blive sendt videre til de re-
levante anti-pirat organisationer, der så må afgøre, om
der skal anlægges sag. Nu er I advaret!**

C64 og båndstation sælges for 350 kr. Henr., Kasper:
51 41 14 21

RCA VideoSwitcher til fire kamere med videofort bus
og udgang til monitor/fernsyn. Skif. og hold-funk-
tioner. Sælges sammen med lettrigt defekt RCA over-
vægningsteknikeren. Det hele er inkl. standard
videoekabler. Kan blandt andet bruges til videoproduktion
på amigaen. Samlet pris 500 kr.

31 71 71 52

Optisk mus (300 dpi) med sildestørrelse måtte og gode
knapper. Hjemmets 595 kr. Kun brugt få gange. Min
pris: 450 kr. Præleto.

97 11 88 73

Amiga 2000, 1084 monitor, Kickstart 1.3, joysticks.
Pris: 5800 kr.

42 36 24 88

Computerbord med to indstillingelige plader og ekstra
løfteløselspade. Leg-metallmin med sorte metalflader og
velegnet til alle computere. Mægtig vejholdt! Pris: kun
450 kr. Spørg efter Kent.

66 18 28 07



"Excellence" relæstbehandlingssystem sælges til alle
Amigaer med minimum 1 MB RAM. Nypris: 3400 kr.
Sælges i uforeach originalemballage for 2000 kr.

42 88 84 32

C64 med båndstation, diskettestation, 50 bånd,
diskbox med 112dsketter, Comet 80, Final Cartridge
III og Action Replay VI. Pris samlet 3000 kr.

86 44 50 50

C64 med resetkabs, mindre lyddiferens, tv-kabel, stram-
forsyning, C1530 datasette, 4 bånd med spil og et
joystik. Pris: 800 kr.

97 44 62 18

C1280 med bord, diskettestation, Star LC-10 printer,
båndstation, 1903 monitor, ca. 50 disketter med diverse
originale spil og programmer og Final Cartridge 3.
Pris: 6000 kr.

98 90 20 36

Amiga-bog: Basic Programming DK (med diskette),
225 kr. Thunderhawk (ASD0) original og fin stand. 275
kr.

97 82 07 50

Original amigaspil sælges til spotpris! King's Quest IV,
Police Quest II, Chaos in Andromeda, The Final Battle,
Lexico, Hero Quest, Faces, Celtic Legends, Top Ban-
ner og mange flere ligger i skabet og venter på dig.
86 15 13 17

Amiga-spil: Basic Programming DK (med diskette),
225 kr. Thunderhawk (ASD0) original og fin stand. 275
kr.

98 28 89 40

C64, fænkeskærm, 2 båndoptagere, 2 joystick, 25 en-
spilige spil.

32 84 19 89

Sælges: Actionpakke med fem spil, blandt andet The
Great Escape. Prisen skypper vi om. Henrvendel se til
Per i værkenden.

83 37 35 99

Amiga: Original Final Fight sælges for 350 kr. Spørg
etter Kenneth.

64 44 21 35

SAS/C v5.10 (opgradering fra Lattice C v5.05), 20
disks i original emballage og 2 ringbindersætter.
Næsten ikke brugt. Nypris: 2395 kr. Nu kun 1500 kr.
Ring mellem 16 og 22 og spørg efter Kristoffer.

42 25 99 40

Home Computing Weekly, Alt om Data, Hjemme Data,
Commodore Magazine, Computer & Video Games,
Computer Action og 20 numre af Det Nye Computer.
I alt 37 bøger (inkl. ca. 1040 kr.), sælges for 200 kr.
Henr. Mogens.

97 57 40 03

Original amigaspil. Indy III adventure: 300 kr. Ink-
hounds, Rick Dangerous: 100 kr. Evt. bytte med Monk
Key Island, Henr. Michael.

42 44 88 75

Original spil til Amiga 500, Powermonger, Iron Lord,
Murder, Goldrunner 2, Colonels Bleakest, Police
Quest 2.

88 44 50 56

Til salg: Commodore 64 med 1541 II diskettespiller (1 ½
gbare), joystick og kvalitetsmus. 150 disks, Final
Cartridge 3. Alt i meget fin stand og 100% OK. Pris: 2500
kr. Spørg efter Kent.

98 18 28 07

Amiga 500 (1 ½ MB), farvenønior, Star LC-20, ekstra
drv., Aladdin Sound Sampler, Klisterkortskiffer
(12/13), midi, 2 joystick, 2 mus, drevomskifter
(DF0/DF1), 200 disketter, 2 diskettebokse, Pris:
8500 kr. (Nypris ca. 17.000 kr.)

42 33 93 37

C64 med båndstation, 1 joystick, mange sjove spil og
brugerværtydning. Pris: 800 kr. i 1541 II diskettestation
med god spil, bl.a. Lotus Esprit Turbo Challenge og
Wonderboy, plus 20 tomme disketter og diskettebox.
Pris: 1000 kr. Ring til Peter Larsen på

42 36 85 15

ANNONCE-KUPON

Jeg vil gerne indrykke følgende
gratis annonce under (sæt X):
**Køb.. Salg.. Bytte.. Opslags-
tavlen..**

Tekst:

Telefon-nummer:

Send kuponen snarest til:
Det Nye COMputer
St. Kongensgade 72
1264 København K

Byttes

Original amigaspil. Hayes: Jaws (1 MB), Time Soldier,
Seconds Out, Twylite, Karting Grand Prix, Ønskes: Eye
of the Beholder, Bard's Tale III, Champions of Krynn,
Andre AD&D-rollespil, Gode, Myth, P.P. Hammer, Ring
nun på.

65 95 86 84

Tekstbehandling med tyk stavekontrol byttes til tek-
stbehandling med engelsk do.

86 91 47 97

C64 (disk), Hayes: Bard's Tale III, Microprose Soccer,
Turtles, Ønskes: Champions of Krynn, Buck Rogers,
Secret of the Silver Blades, Curse of the Azure Bonds
og andre rollespil. Kun originale.

53 75 15 69 eller

53 76 16 92

Demo byttes (kan ikke cyrillisk og til Amiga). Skriv
eller ring til: Jesper Christensen, Komvagn 24, 6520
Tørlund.

74 83 22 32

Original amigaspil. Hayes: Legend of Faeriehill, Curse
of the Azure Bonds, Larry III, King's Quest IV, Ønskes:
Andre originale AD&D spil og græske eventyr. Henr.
Banno.

75 20 62 62

Original amigaspil. Hayes: Realms, Populous II,
Wrestle Maria, Double Dragon 3, Robocop 3, Another
World, Ønskes: Andre spil.

75 63 00 36

HEI COMPUTERFREAK! Er der nogen af jer der kunne
tænke sig at bytte demøer så svik til: Jes Grøn Clau-
sen, Bonde sværtet 27, 4220 Korsør.

55 35 10 16

Original amigaspil byttes. Hayes: Robin Hood, TNT-
Warhead, Baal, Flips it & Magnos, King's Quest IV, Lar-
ry II, Arthur, Beyond Dark Castle, Death Bringer, James
Bond m.fl. Ønskes: Maniac Mansion, Indy (adventure),
Football Crazy Challenge, Monkey Island II, Loom,
Island of Lost Hope, Conquests of Camelot, Knights of
the Sky, Operation Stealth, Big Business, Alien Breed
m.fl. Spørg efter Jesper.

66 17 96 64

Opslagstavlen

Amiga-jøra sa her! Klubben Amigaførde udsender hver
måned en diskette med kurser i maskinkode, PD, DOS
& tricks, læsemærker, nyheder og meget mere.
Disketten koster 19,75 pr. måned alt inkl. af betales
med medfølgende girokort. Ring for yderligere oplys-
ninger eller indmelde mandag til fredag 15-18 kl. 03-
77 62 00 (Thomas) eller til Jesper på:

53 78 11 18

Kursus i maskinkode byttes. Vi starter præcis på dit
niveau. Ring og hør nærmere om detaljer. Henr. Mart-
in.

42 73 73 01

Tjen ekstra penge, enkelt! Hjemmebedrift. For gratis info
til: Delværet 1B, 4600 Grindsted, Norge

CODERE SE HER! Hjælp os med kompetente codere til
programmering af blandt andet demøer og utilities. Vi
har grafikken og musikken - du leverer koden. Du skal
kunne programmere i AsmOne/MasterSeika og en vis
erfaring på præsættet. Send en diskette med eksempler
på din koden til: Hellfire, Poppesvej 10, 3320 Skovlje-
dele. Kontaktér os ved venligst, men kun senere hver-
vedeligt!

"BRUTAL" søger nye medlemmer, så hvis du er cool,
send en disk med nogle eksempler på dit work til: J.P.,
Hellfirevej 79, 4000 Roskilde.

Hjælp os med at finde en god tilfældig medarbejder
til vores kontor i New York, så måske kan jeg hjæl-
pe dig der. Spørg efter Christian.

42 23 39 33

Fire esser til AMIGA

InterSound:

Med en helt ny generation af lydbehandlings software, giver InterSound brugeren størt øresæt kontrol over soundsamples og lydvolger. Funktionerne inkluderer bl.a. trådløs editering af lyddata, 15 forskellige special effects, op til 8 soundsamples; hidkompletion på én gang, AM og FM modulation af lyddata og meget mere.

InterWord:

Ingen anden Amiga tekstbehandling gives brugeren så mange muligheder, både generering, statistik funktioner, imponerende statsekontrol og en rødte vitté til andre praktiske funktioner gør InterWord til DEN teknisk behandling for både begyndere og professionelle brugere. Kan desuden leveres med InterBase.

INTERACTIVISION

Hovedgaardsvej 4 - 8600 Silkeborg - Tel. 86-802700 - Fax. 86-800692

InterSpread:

Bygget over et avanceret brugerinterface indeholdende bl.a. bredt udvalg af matematiske/ekonometriske funktioner, præsentations grafik, et unikt makro sprog og et væld af andre avancerede funktioner. Løsningerne til alle komplekse regnearbejde i InterSpread på Amiga'en findes alle i InterSpread.

InterBase:

Som en pioner i den nyeste bolge af database teknologi, giver InterBase brugeren størt styrke og idéer i en nemt tilgængeligt brugeriende. Inkluderer bl.a. grafik behandling, udvidet kontrol over skærm design og udskrifter, statistiske informationer, og udgangsbekyfelse. Kan desuden leveres med InterWord.

VDT-UDSALGSPRIS:
895,-

INCL. MEMS
Advanced software
technology for the
Amiga computer...

Producent:

KAN KØBES HOS FØRENDE FORHANDLERE

POSTBESØRGET BLAD (1535 AP.V)
1303536 BLADNR. 51569

3

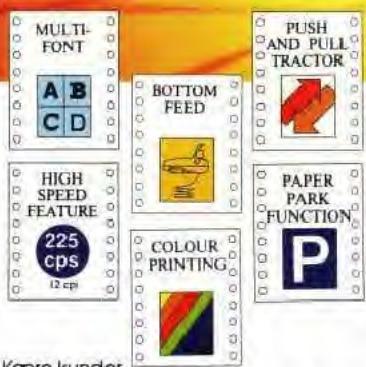
STEFFENSEN, FLEMMING
CARL JENSENSVEJ 13
DK-8260 VIBY



ComputerPrinteren

The new multi-talent LC-200

Star LC-200, det mest farverige man kan ønske sig



- NLQ, draft og HS-draft udskriftskvalitet (max. 225 cps)
- 4 indbyggede NLQ fonte inkl. *Italics*
- Bundfædningsfacilitet
- Skubbe- & træktraktor indbygget
- Papir-parkerings funktion
- Automatisk Tear-off funktion
- Centronics parallel standard Option: Serielt Interface
- Emulerer Industristandarder
- Høj udskriftskvalitet i farver
- Skriver på første/sidste linie
- Brugervenlig i frontpanel funktioner
- God gennemslagskraft (1 original/3 kopier)

Kære kunder.

Vi har hermed den fornøjelse at kunne introducere Dem for en helt ny standard for matrixprintere, nemlig Star LC200/LC24-200. Disse nye printere er det optimale inden for matrixprintere i prisklassen under kr. 4.000. Der kan ganske enkelt ikke købes bedre printere på matrixprintermarkedet til samme pris.

Star Micronics er hele tiden på forkant med udviklingen, dette sikrer Dem som Star kunde, ny eller gammel, et godt produkt af høj kvalitet, med god service og så til en god pris. Star er for 3. år i træk Danmarks mest solgte computerprinter.



43 43 02 22 anviser nærmeste forhandler